



ONCUE TIMECODE

Professionele timecode-ontvanger & cue-controller voor live events

HANDLEIDING

VERSIE 5.15.16

© Fuego Fireworks · OnCue Timecode · oc.fuego-fireworks.nl

Inhoudsopgave

-  **1. Introductie**
-  **2. Aan de slag**
-  **3. Kernworkflow van een show**
-  **4. Snel starten**
-  **5. Live show**
-  **6. Cues & programmeren**
-  **7. Bronnen & protocols**
-  **8. Output & weergave**
-  **9. Planning & veiligheid**
-  **10. Portal & cloud**
-  **11. Hardware & integraties**
-  **12. Rapportage & analyse**
-  **13. App & personalisatie**
-  **14. De Remote app in bedrijf**
-  **15. Sneltoetsen**
-  **16. Abonnementen**



OnCue Timecode is een professionele timecode-ontvanger en cue-controller voor live events. De app ontvangt timecode via elk gangbaar protocol, vuurt je cues exact op tijd af en houdt alles overzichtelijk, veilig en gedocumenteerd.

Deze handleiding beschrijft de volledige applicatie (versie 5.15.16) tot op schermniveau: per functie lees je het doel, een stap-voor-stap uitleg, de belangrijkste opties en praktische tips, met bij elke functie een schermafbeelding. De hoofdstukken volgen exact de indeling van het menu in de app. Functies zijn gemarkeerd met het abonnement waarin ze beschikbaar zijn: **STARTER** **PRO** **ULTIMATE**.

Ontvang

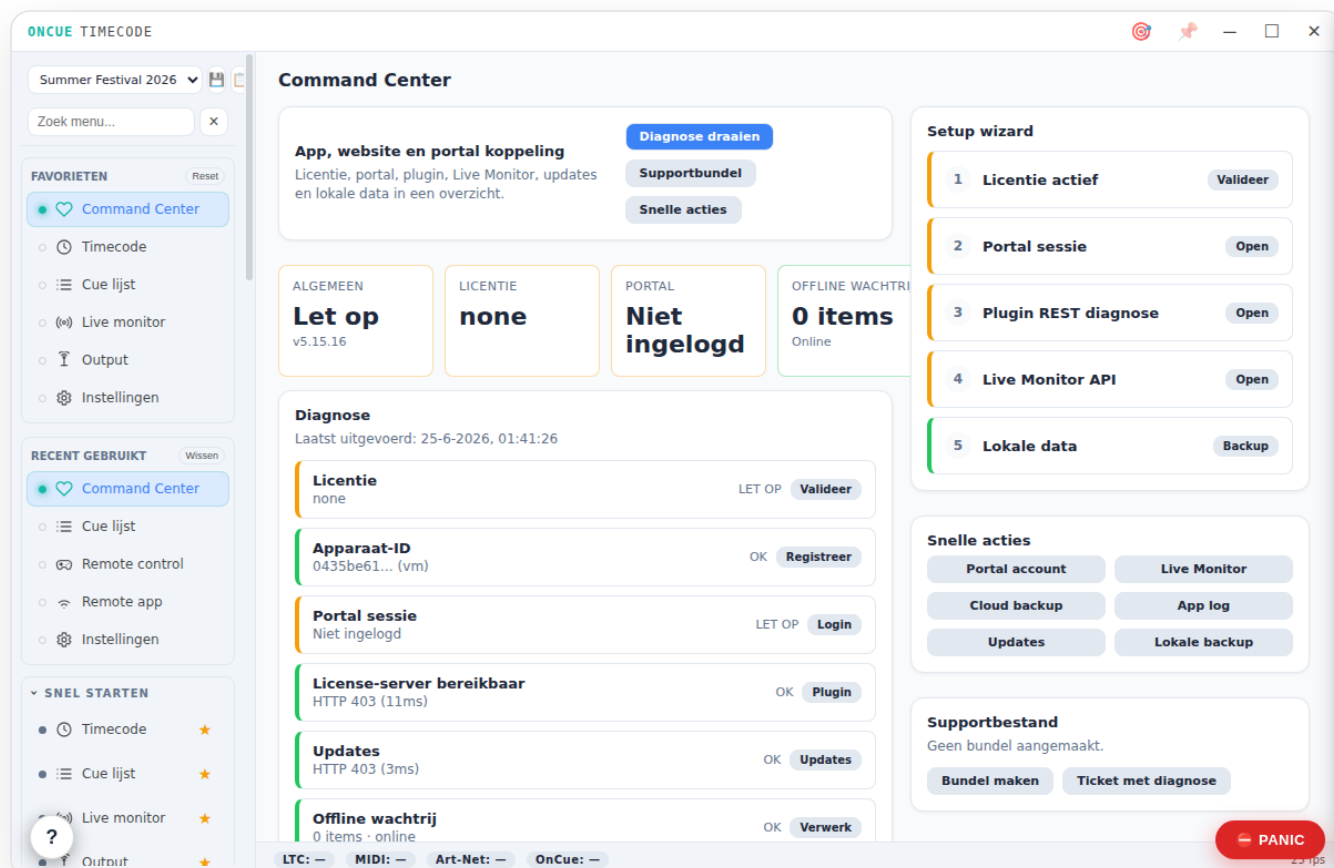
LTC, MIDI MTC, Art-Net, OSC, sACN, MSC, MQTT en meer.

Vuur af

Cues op timecode, in secties, met kleur per afdeling.

Bewaak

Veiligheidsmarges, zones, weer/wind en logboeken.



OnCue Timecode — Introductie



INSTALLATIE

OnCue Timecode is een desktop-applicatie voor Windows. Download de installer, doorloop de setup en start de app.

ACTIVEREN

Bij de eerste start vraagt OnCue om je licentiecode in de vorm `ONCUE-XXXX-XXXX-XXXX`. Voer de code in en klik op **Activeren**. Nog geen licentie? Via «Bekijk de abonnementen» kom je op de portal.

DE INTERFACE

- **Menu (links)** — alle functies in categorieën, met Favorieten en Recent gebruikt bovenaan en een zoekveld.
- **Show-keuze (linksboven)** — wissel snel tussen je opgeslagen shows.
- **Werkvlak (midden)** — het geselecteerde scherm.
- **Statusbalk (onder)** — live status van LTC, MIDI, Art-Net en OnCue.
- **Command Center** — centraal dashboard met diagnose, een setup-wizard en snelle acties.

The screenshot displays the OnCue Timecode application window. The title bar reads 'ONCUE TIMECODE'. The interface is divided into several sections:

- Left Sidebar (Menu):** Contains a search bar 'Zoek menu...' and two sections: 'FAVORIETEN' (Command Center, Timecode, Cue lijst, Live monitor, Output, Instellingen) and 'RECENT GEBRUIKT' (Cue lijst, Remote control, Remote app, Instellingen, Tijdlijn). A 'SNEL STARTEN' section at the bottom has icons for Timecode, Cue lijst, Live monitor, and Output, each with a star icon.
- Main Area (Cue Lijst):** Titled 'Cue Lijst' with a subtitle '10 cues'. It features buttons for 'CSV Import', 'Excel Import', '+ Toevoegen', 'Sub-cue', 'Selecteren', 'XLSX', and 'Print'. Below these is a table of cues with columns for checkboxes, numbers, timecodes, names, departments, and durations.

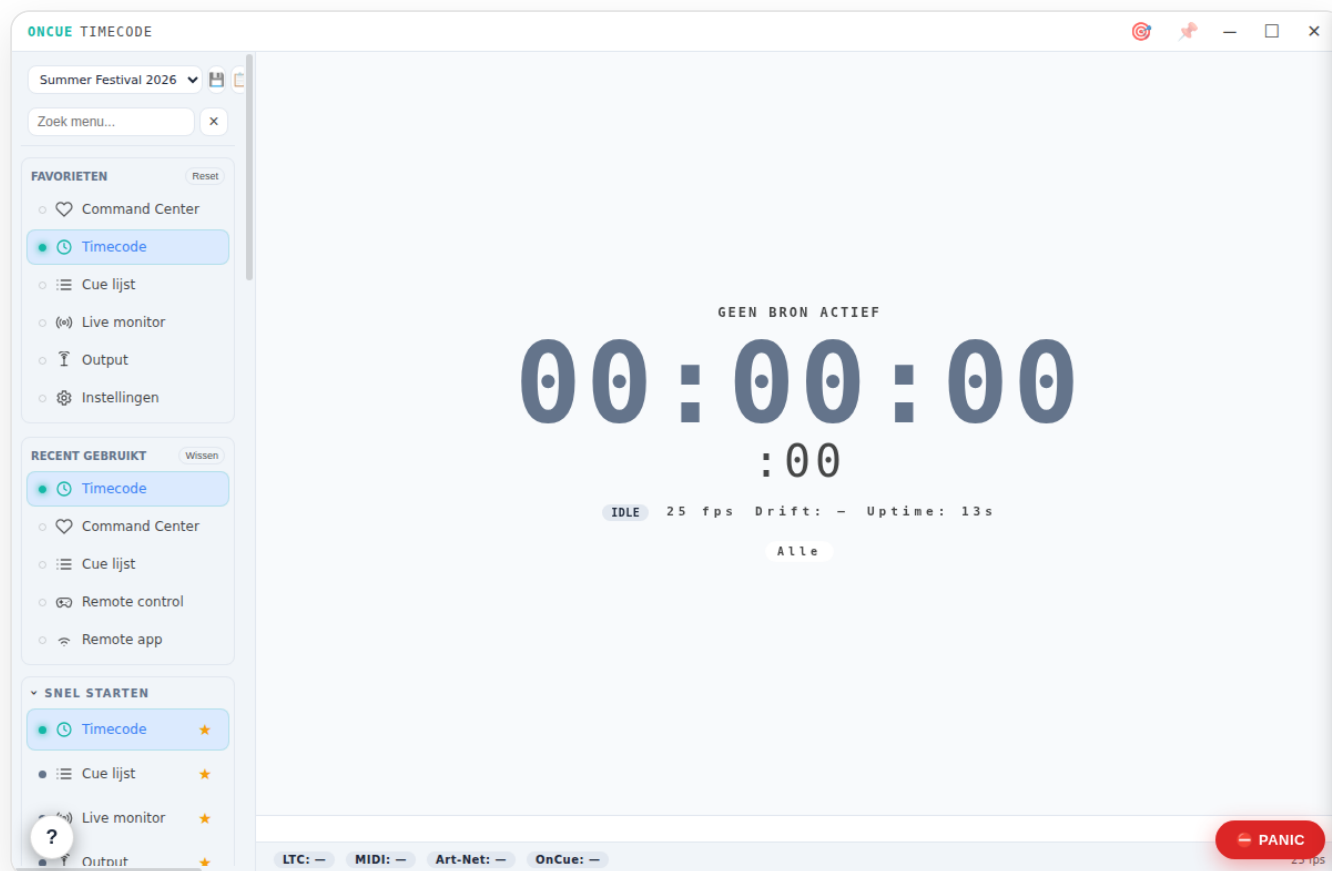
✓	#	TIMECODE	NAAM	AFDELING	DUUR
▼ Pre-show 2 cues					
☐	1	00:00:00:00	Pre-show ambient start	Audio	
☐	2	00:04:30:00	Houselights to 30%	Licht	
▼ Act 1 4 cues					
☐	3	00:05:00:00	Opening VT roll	Video	
☐	4	00:05:12:00	Pyro — opening salvo	Pyro	
☐	5	00:06:45:00	Spot follow lead vocal	Licht	
☐	6	00:08:20:00	Confetti blast	SFX	
▼ Act 2 2 cues					
☐	7	00:12:00:00	Band intro sting	Audio	
☐	8	00:14:30:00	Flame jets — chorus	Pyro	
▼ Finale 2 cues					
☐	9	00:18:00:00	Finale strobe build	Licht	
- Bottom Status Bar:** Shows status for 'LTC: —', 'MIDI: —', 'Art-Net: —', and 'OnCue: —'. A red 'PANIC' button is on the right.

OnCue Timecode — Aan de slag



Een typische show in vijf stappen:

- 1 **Show aanmaken & cues importeren.** Maak een show aan en importeer je cues uit CSV of Excel, of voeg ze handmatig toe. Orden ze in secties (Pre-show, Act 1, Finale) en geef elke cue een afdeling met kleurlabel.
- 2 **Bron kiezen.** Verbind je timecode-bron (LTC, MIDI MTC, Art-Net, OSC, sACN...). OnCue toont de actieve bron, framerate en drift op het Timecode-scherm.
- 3 **Output instellen.** Stuur timecode desgewenst door via LTC-audio, MIDI MTC of NDI naar andere systemen.
- 4 **Controleren.** Draai de Pre-show check en de Veiligheidscheck: kloppen alle marges, zijn er geen conflicten, is alles toegewezen?
- 5 **Live.** Vergrendel de interface (Show Lock), volg de timecode en laat cues automatisch afvuren — of druk handmatig GO. De crew kijkt mee via de Remote app of Live monitor.



OnCue Timecode — Kernworkflow van een show



De vier schermen die je tijdens een show het vaakst gebruikt — direct bovenaan het menu.

Timecode STARTER

Het hoofdscherm toont de live binnenkomende timecode als grote klok, met de actieve bron, framerate, drift en uptime. Je houdt dit scherm open tijdens de show om de timecode en de eerstvolgende cues te bewaken.

ZO GEBRUIK JE HET

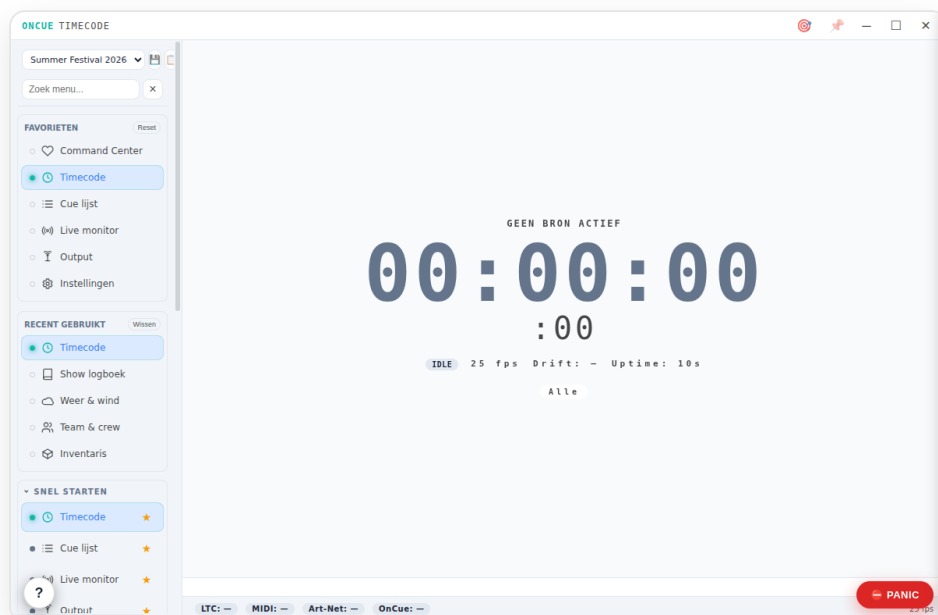
- 1 Open het Timecode-scherm via de zijbalk; de grote klok toont de lopende timecode en losse frames.
- 2 Lees bij de bron-label boven de klok welke bron actief is (of 'Geen bron actief' als er niets binnenkomt).
- 3 Controleer de statusbalk onder de klok: het bron-badge (IDLE/actief), de fps, 'Drift' en 'Uptime'.
- 4 Start of wissel een timecode-bron via de protocol-schermen in de zijbalk (LTC, MIDI MTC, Art-Net, OSC, OnCue Link of Testmodus) — de actieve bron verschijnt dan automatisch op dit scherm.
- 5 Volg onderaan de eerstvolgende cues en de aftel-widget; bij een doellengte verschijnt de voortgangsbalk van de show.

OPTIES

- Bron-label — toont de naam van de actieve timecode-bron of 'Geen bron actief'.
- Badge (IDLE) — geeft aan of er een geldig signaal binnenkomt; 'no-signal' kleurt de klok grijs.
- Drift — afwijking van de binnenkomende timecode; wijst op sync-problemen als deze oploopt.
- Uptime — hoe lang de huidige bron al onafgebroken loopt.
- Aftel-widget — dubbelklik hierop om over te schakelen naar een groot aftelscherm.

TIPS

- Staat er 'Geen bron actief' of blijft de klok grijs, controleer dan eerst of een protocol-bron of de testmodus draait.
- Houd de drift in de gaten: een groeiende drift betekent dat je bron uit de pas loopt.



Cue lijst STARTER

De Cue lijst is het werkblad waarin je alle cues van de show beheert: importeren, toevoegen, ordenen in sub-cues, selecteren, exporteren en als template opslaan. Dit is het scherm waar je de show opbouwt en bewerkt.

ZO GEBRUIK JE HET

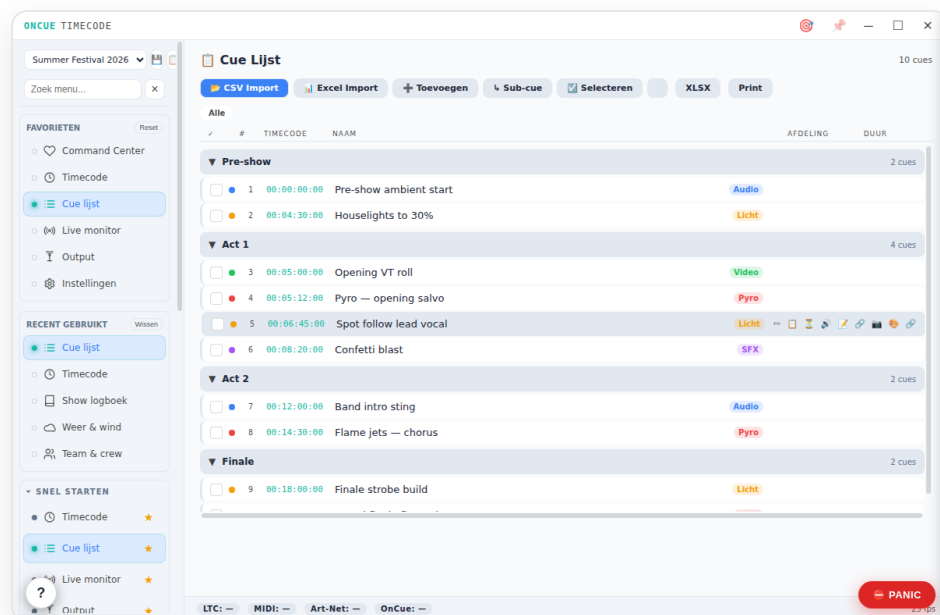
- 1 Klik op 'CSV Import' of 'Excel Import' om een bestaand bestand in te laden, of sleep een CSV/Excel-bestand op het lege drop-vlak.
- 2 Stel in de Import Wizard bij 'Scheidingsteken' en 'Eerste rij' het juiste formaat in, koppel bij 'Kolom Toewijzing' elke kolom aan een veld en klik op 'Importeren'.
- 3 Klik op 'Toevoegen' om handmatig een cue te maken, of op 'Sub-cue' om een onderliggende cue onder de geselecteerde cue te plaatsen.
- 4 Gebruik de zoekbalk en de filters (afdeling, Van/Tot TC, 'Alleen niet-afgevuurd') om snel de juiste cues te vinden.
- 5 Klik op 'Selecteren' om de meervoudige-selectiemodus in te schakelen en meerdere cues tegelijk te bewerken.
- 6 Klik op 'XLSX', 'PDF Rapport' of 'Print' om de lijst te exporteren, en op 'Opslaan' om de cuelijst te bewaren.

OPTIES

- CSV Import / Excel Import — opent de importwizard om cues uit een bestand te laden.
- Toevoegen — voegt handmatig een nieuwe cue toe; Sub-cue voegt een onderliggende cue toe.
- Selecteren — schakelt de multi-selectiemodus in om meerdere cues tegelijk te selecteren.
- XLSX / Print / PDF Rapport — exporteert de cuelijst naar Excel, printbaar cue sheet of PDF-rapport.
- Template / Laad Template — slaat de huidige lijst op als herbruikbaar template of laadt er een.
- Ongedaan maken / Opnieuw — Ctrl+Z en Ctrl+Y van bewerkingen.

TIPS

- Je kunt een CSV- of Excel-bestand direct op het lege drop-vlak slepen in plaats van de importknop te gebruiken.
- Controleer in de wizard altijd de kolomtoewijzing en het scheidingsteken voordat je importeert, anders komen tijden of namen in het verkeerde veld.



Live monitor STARTER

De Live monitor zendt de showstatus live uit naar kijkers via een deelbare link, zodat klant of crew op afstand kunnen meekijken. Je gebruikt dit om iemand zonder OnCue mee te laten kijken tijdens de show.

ZO GEBRUIK JE HET

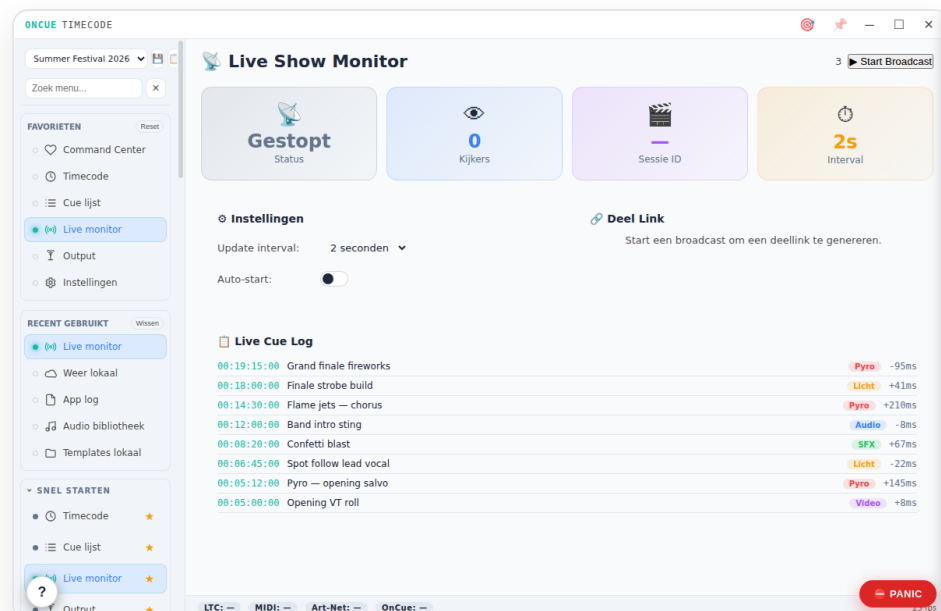
- 1 Klik rechtsboven op 'Start Broadcast' om de uitzending te starten.
- 2 Kopieer of deel de link die daarna verschijnt onder 'Deel Link' met je kijkers.
- 3 Kies bij 'Update interval' hoe vaak de gegevens worden ververs (1, 2 of 5 seconden).
- 4 Zet 'Auto-start' aan als de broadcast voortaan automatisch moet starten.
- 5 Volg het aantal kijkers rechtsboven ('0 kijkers') en de afgevuurde cues in de 'Live Cue Log'.

OPTIES

- Start Broadcast — start of stopt de live uitzending; pas daarna wordt de deellink gegenereerd.
- Update interval — bepaalt de verversingsfrequentie (lager = strakker live, maar meer belasting).
- Auto-start — laat de broadcast automatisch starten.
- Deel Link — de URL waarmee kijkers meekijken; pas zichtbaar na het starten van de broadcast.
- Live Cue Log — toont de cues die in deze sessie zijn afgevuurd.

TIPS

- De deellink verschijnt pas nadat je een broadcast hebt gestart.
- Een korter update-interval geeft een strakker live beeld maar kost meer netwerk- en CPU-belasting.



Output PRO

Het Output-scherm verzorgt het uitsturen van timecode naar andere apparatuur via LTC-audio, MIDI MTC en NDI. Je gebruikt het om OnCue als bron voor andere systemen te laten dienen.

ZO GEBRUIK JE HET

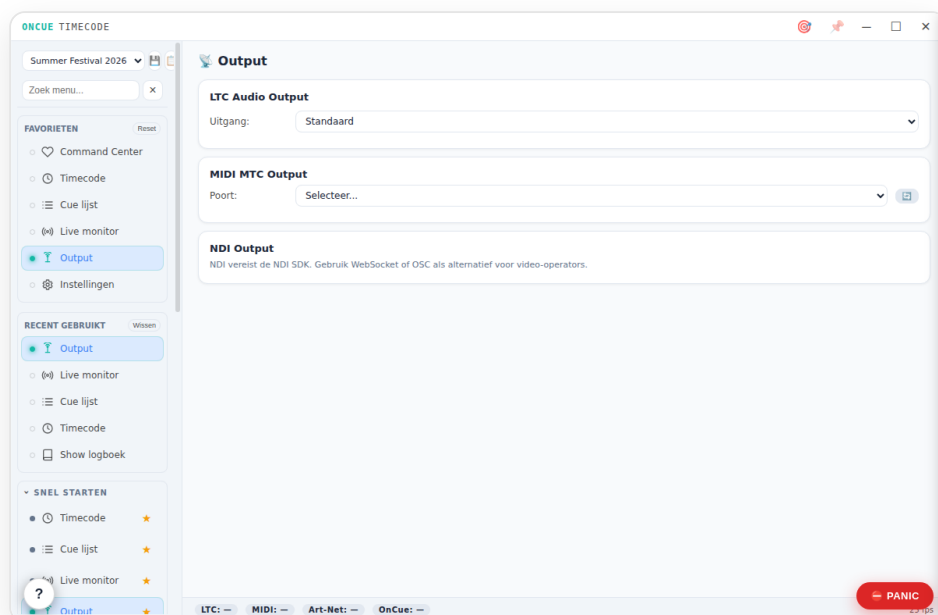
- 1 Kies bij 'LTC Audio Output' onder 'Uitgang' het geluidsapparaat waarover je het LTC/SMPTE-signaal wilt versturen.
- 2 Selecteer bij 'MIDI MTC Output' onder 'Poort' de gewenste MIDI-uitgang.
- 3 Klik op de vernieuw-knop als je MIDI-poort niet in de lijst staat om de lijst te verversen.
- 4 Lees bij 'NDI Output' dat NDI de NDI SDK vereist; gebruik anders WebSocket of OSC voor video-operators.

OPTIES

- Uitgang (LTC) — selecteert het audio-apparaat waarover het LTC/SMPTE-signaal wordt uitgestuurd.
- Poort (MIDI MTC) — selecteert de MIDI-uitgangspoort voor MTC.
- Vernieuwen — ververset de lijst met beschikbare MIDI-uitgangen.
- NDI Output — vereist de NDI SDK; alleen beschikbaar als die geïnstalleerd is.

TIPS

- NDI werkt alleen met de NDI SDK geïnstalleerd; kies anders WebSocket of OSC als alternatief voor video-operators.





Alles voor de showdag zelf: vergrendelen, controleren, testen, repeteren en loggen.

Show Lock STARTER

Show Lock is een actie (geen apart scherm) die de hele UI vergrendelt zodat er tijdens de show niet per ongeluk iets gewijzigd kan worden. Je activeert het met Ctrl+L vlak voor of tijdens de show.

ZO GEBRUIK JE HET

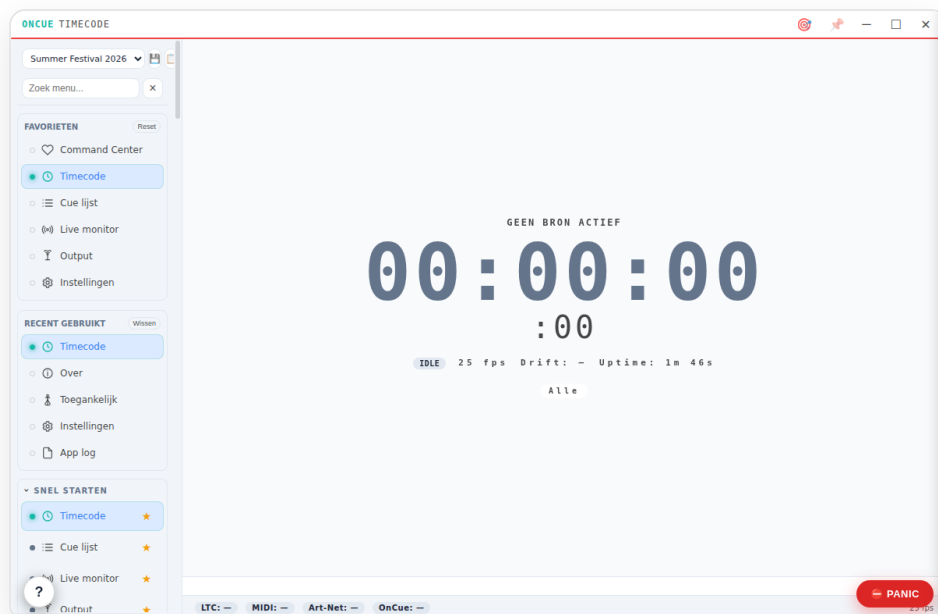
- 1 Druk op Ctrl+L (of klik op Show Lock in de zijbalk) om de show te vergrendelen.
- 2 Let op de bevestiging 'Show VERGRENDELD' en de rode rand bovenin; bewerkingen worden nu geblokkeerd.
- 3 Druk nogmaals op Ctrl+L om de show te ontgrendelen ('Show ontgrendeld').

OPTIES

- Ctrl+L — schakelt de vergrendeling aan/uit.
- LOCK-badge — verschijnt in de zijbalk en op de titelbalk (rode rand) zolang de show vergrendeld is.

TIPS

- Vergrendel de show vlak voor de start zodat niemand per ongeluk cues of instellingen aanpast.
- Bij een vergrendelde show geven bewerkingssacties de melding 'Show is vergrendeld'; ontgrendel eerst met Ctrl+L.



Pre-show check STARTER

De Pre-show check is een snelle go/no-go controle vlak voor de show, die automatisch nagaat of cues, timecode-bron en outputs klaarstaan. Je draait dit vlak voordat de show begint.

ZO GEBRUIK JE HET

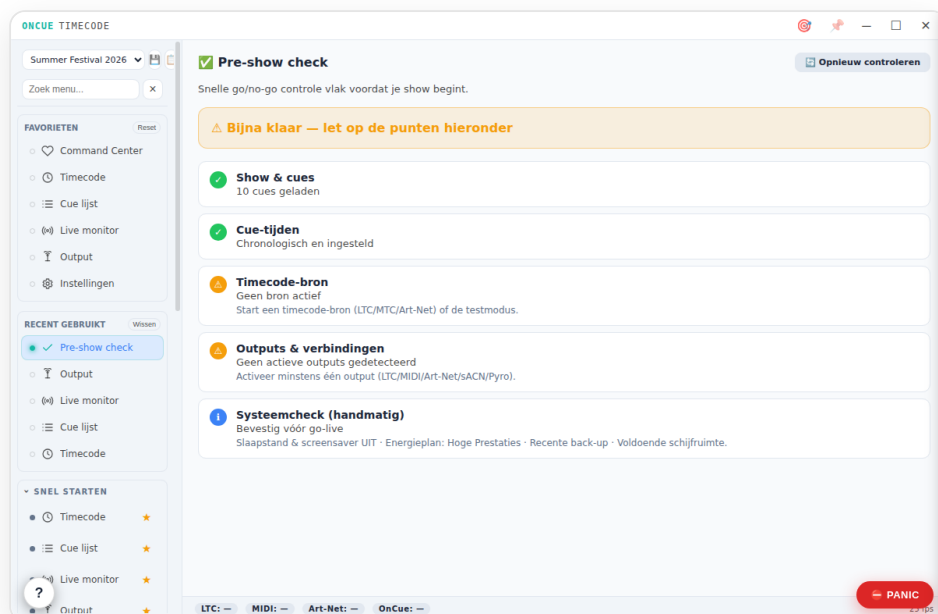
- 1 Open het scherm 'Pre-show check'; de controle wordt automatisch uitgevoerd.
- 2 Lees per regel het resultaat: cues geladen, cue-volgorde/-tijden, timecode-bron en outputs/verbindingen.
- 3 Los gemelde waarschuwingen (geel) of fouten (rood) op aan de hand van de getoonde hint.
- 4 Klik op 'Opnieuw controleren' om de check na je aanpassingen nogmaals te draaien.

OPTIES

- Opnieuw controleren — voert de volledige go/no-go controle opnieuw uit.
- Show & cues — controleert of er cues geladen zijn en of de timecodes chronologisch en ingesteld zijn.
- Timecode-bron — meldt of er een actieve bron (LTC/MTC/Art-Net of testmodus) draait.
- Outputs & verbindingen — toont welke protocollen (Art-Net, sACN, MIDI, Pyro, OSC, WebSocket, MQTT, Remote) verbonden zijn.

TIPS

- Een rode regel is een 'no-go'; los die op voordat je de show start.
- Start eerst je timecode-bron en minstens één output, anders blijven die regels op een waarschuwing staan.



Testmodus STARTER

De Testmodus draait een interne, gesimuleerde timecode zonder dat er een externe bron nodig is. Je gebruikt het om cues, triggers en de show te testen.

ZO GEBRUIK JE HET

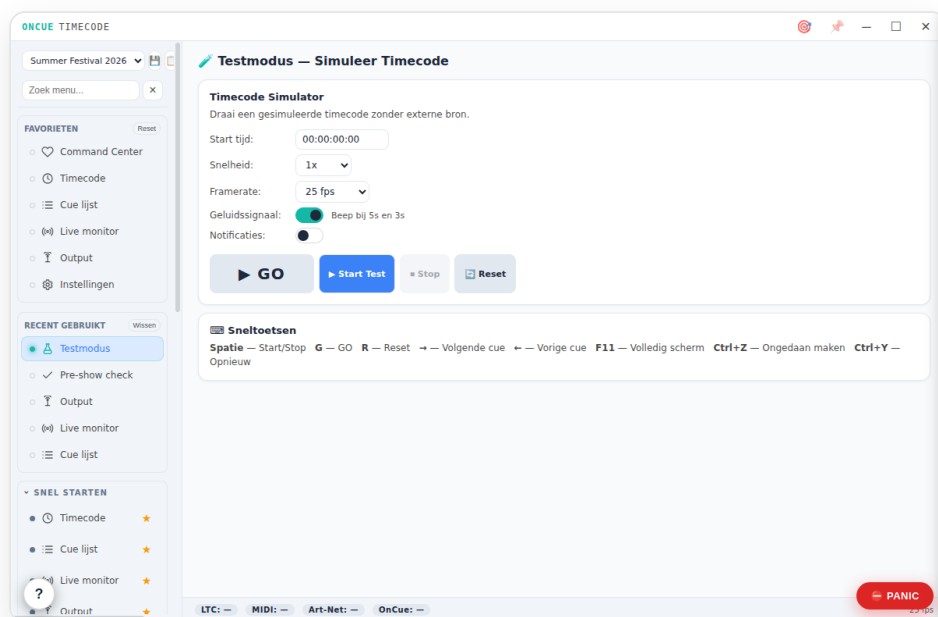
- 1 Vul bij 'Start tijd' de gewenste begin-timecode in (bijv. 00:00:00:00).
- 2 Kies bij 'Snelheid' de afspeelsnelheid (van 0.25x tot 10x) en bij 'Framerate' de gewenste fps.
- 3 Zet desgewenst 'Geluidssignaal' aan (beep bij 5s en 3s) en 'Notificaties' aan.
- 4 Klik op 'Start Test' om de gesimuleerde timecode te laten lopen.
- 5 Gebruik 'GO' voor een handmatige GO, of de sneltoetsen (Spatie start/stop, G voor GO, R voor reset).
- 6 Klik op 'Stop' om te stoppen en op 'Reset' om de testtimecode terug te zetten.

OPTIES

- Start tijd — de timecode waarmee de simulatie begint.
- Snelheid — afspeelsnelheid van de gesimuleerde timecode (0.25x t/m 10x).
- Framerate — de gesimuleerde fps (24, 25, 29.97 of 30).
- Geluidssignaal — beep bij 5 en 3 seconden voor een cue.
- Start Test / Stop / Reset — start, stopt en herstelt de testtimecode.
- GO — vuurt handmatig de eerstvolgende cue af.

TIPS

- Gebruik een hogere snelheid om snel de hele show door te lopen tijdens het testen.
- Met de spatiebalk start/stop je en met de pijltoetsen spring je naar de vorige/volgende cue.



Rehearsal PRO

In Rehearsal kun je de hele show doorlopen met gesimuleerde timecode, op versnelde of vertraagde snelheid, om te oefenen zonder echte bron. Je gebruikt dit om de timing en volgorde van cues te repeteren.

ZO GEBRUIK JE HET

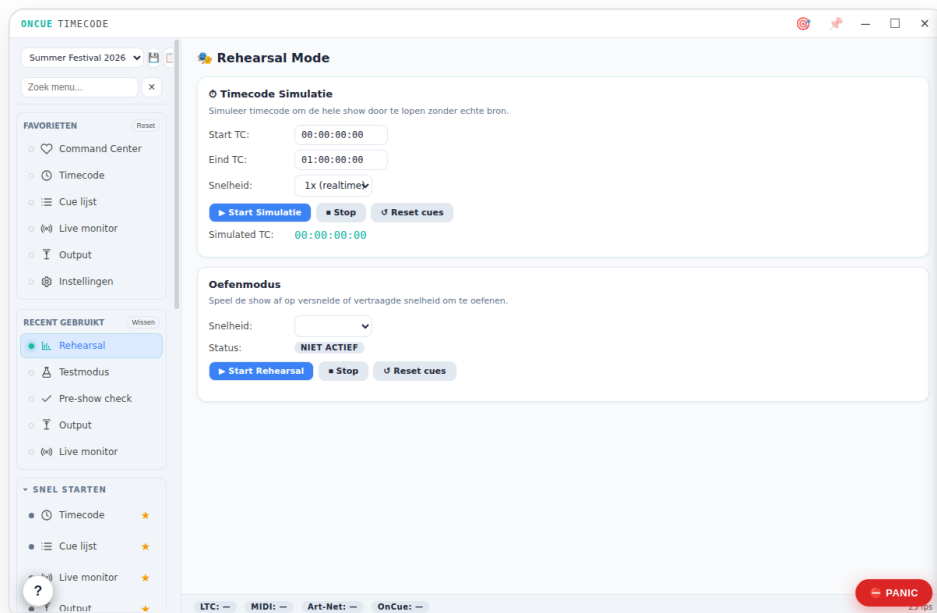
- 1 Vul bij 'Start TC' en 'Eind TC' het tijdbereik van de show in.
- 2 Kies bij 'Snelheid' de simulatiesnelheid (van 0.5x vertraagd tot 10x versneld).
- 3 Klik op 'Start Simulatie' om de gesimuleerde timecode te laten lopen; volg de waarde bij 'Simulated TC'.
- 4 Gebruik 'Stop' om te pauzeren en 'Reset cues' om de afgevuurde cues terug te zetten.
- 5 Gebruik in het blok 'Oefenmodus' de aparte snelheid en 'Start Rehearsal' om de show op tempo te oefenen; de status verschijnt bij 'Status'.

OPTIES

- Start TC / Eind TC — bepalen het tijdbereik van de gesimuleerde show.
- Snelheid (Simulatie) — afspeeltempo van de gesimuleerde timecode (0.5x t/m 10x).
- Start Simulatie / Stop — start en stopt de timecode-simulatie.
- Reset cues — zet de status van afgevuurde cues terug.
- Start Rehearsal — start de oefenmodus met de eigen snelheidsinstelling; Status toont of deze actief is.

TIPS

- Reset de cues tussen oefenrondes door, anders blijven al afgevuurde cues op 'fired' staan.
- Oefen lastige passages op een lagere snelheid en de globale doorloop op een hogere.



Cue log STARTER

De Cue log toont in een tabel alle cues die tijdens de sessie zijn afgevuurd, met tijd, timecode, nummer, naam, afdeling en afwijking. Je gebruikt het om te controleren wat er is afgevuurd en hoe nauwkeurig.

ZO GEBRUIK JE HET

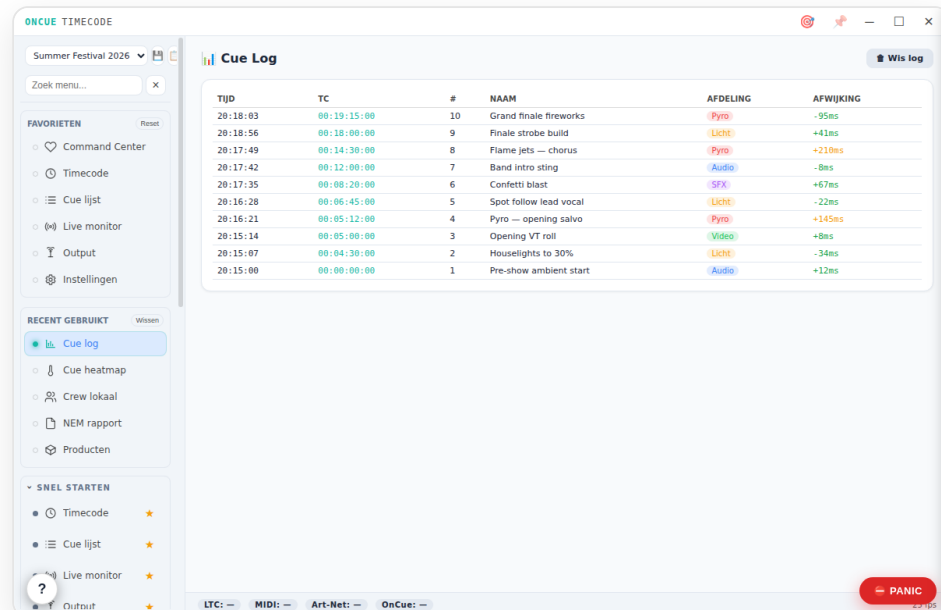
- 1 Open het scherm 'Cue Log'; afgevuurde cues verschijnen automatisch in de tabel.
- 2 Lees per regel de werkelijke tijd, de timecode (TC), het cuenummer, de naam, de afdeling en de afwijking.
- 3 Klik op 'Wis log' om de log leeg te maken.

OPTIES

- Wis log — maakt de cue-log leeg.
- Afwijking — toont per cue het verschil tussen de geplande en de werkelijke afvuurtijd.

TIPS

- Zolang er geen cues zijn afgevuurd toont het scherm 'Nog geen cues afgevuurd'.



The screenshot shows the OnCue Timecode application window. The main area displays a table titled 'Cue Log' with the following data:

Tijd	TC	#	NAAM	AFDELING	AFWIJKING
20:18:03	00:19:15:00	10	Grand finale fireworks	Pyro	-95ms
20:18:56	00:18:00:00	9	Finale strobe build	Licht	+41ms
20:17:49	00:14:30:00	8	Flame jets — chorus	Pyro	+210ms
20:17:42	00:12:00:00	7	Band intro sting	Audio	-8ms
20:17:35	00:08:20:00	6	Confetti blast	SFX	+67ms
20:16:28	00:06:45:00	5	Spot follow lead vocal	Licht	-22ms
20:16:21	00:05:12:00	4	Pyro — opening salvo	Pyro	+145ms
20:15:14	00:05:00:00	3	Opening VT roll	Video	+8ms
20:15:07	00:04:30:00	2	Houselights to 30%	Licht	-34ms
20:15:00	00:00:00:00	1	Pre-show ambient start	Audio	+12ms

The interface includes a sidebar with 'FAVORIETEN' (Command Center, Timecode, Cue lijst, Live monitor, Output, Instellingen) and 'RECENT GEBRUIKT' (Cue log, Cue heatmap, Crew lokaal, NEM rapport, Producten). At the bottom, there are controls for LTC, MIDI, Art-Net, and OnCue, along with a red 'PANIC' button.

Fire log ULTIMATE

De Fire log is een onveranderbaar (append-only) logboek dat elke vuuractie automatisch vastlegt met timestamp, bron en commando. Je gebruikt het als bewijs voor verzekering of vergunningen.

ZO GEBRUIK JE HET

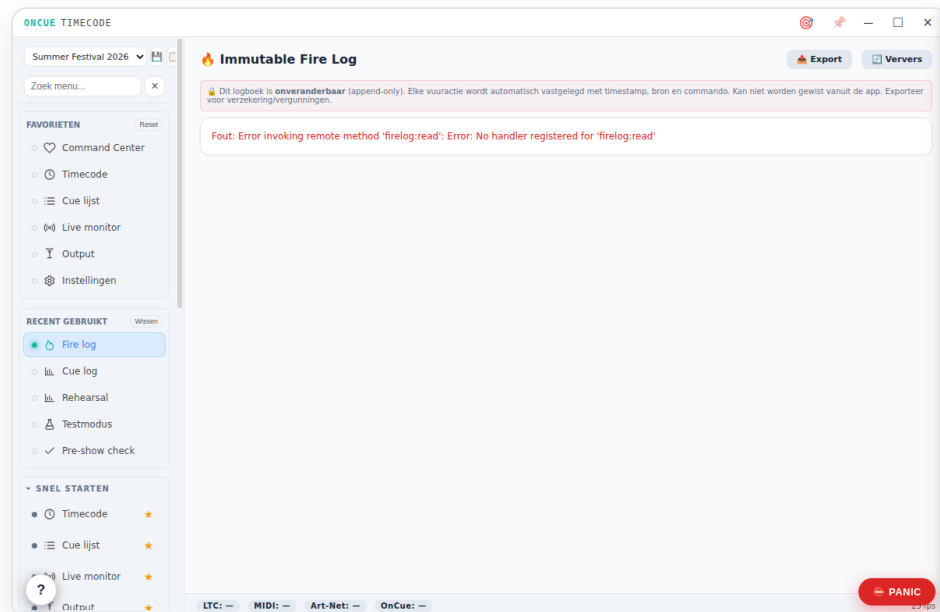
- 1 Open het scherm 'Immutable Fire Log'; de vastgelegde vuuracties worden geladen.
- 2 Lees per regel de timestamp, bron en het commando van elke vuuractie.
- 3 Klik op 'Ververs' om de meest recente regels op te halen.
- 4 Klik op 'Export' om het logboek te exporteren voor verzekering of vergunningen.

OPTIES

- Export — exporteert het volledige fire-log naar een bestand.
- Ververs — haalt de nieuwste log-regels op.

TIPS

- Het fire-log is onveranderbaar en kan niet vanuit de app worden gewist; gebruik het bewust als officieel bewijsstuk.
- Exporteer het log na elke show voor je administratie of vergunningverlener.



Operator scherm STARTER

Het Operator scherm is een actie (F9) die een schermvullende confidence-monitor opent met een zeer grote klok, de bron, de volgende cue en een aftelling. Je gebruikt het als groot kijkscherm voor de operator of op een extern scherm.

ZO GEBRUIK JE HET

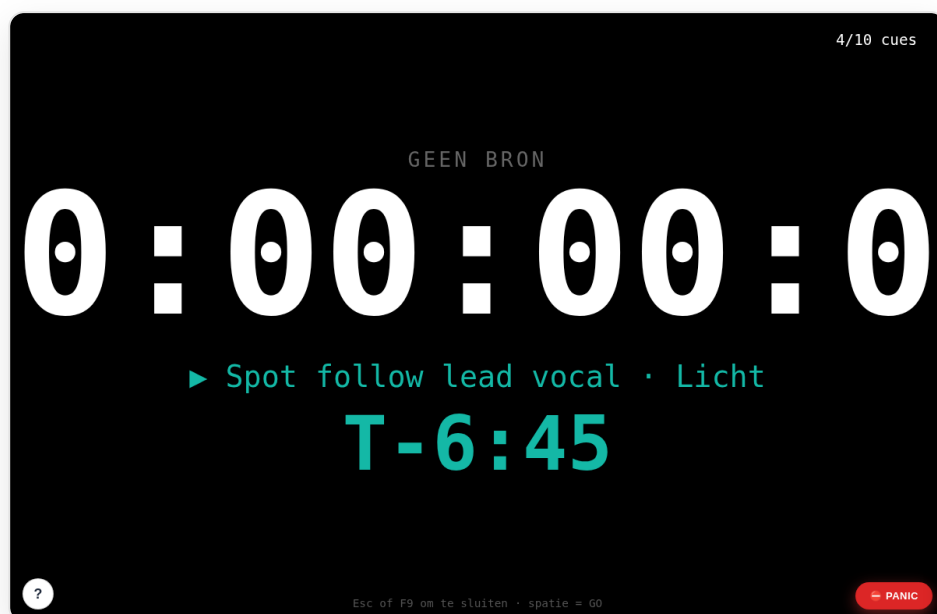
- 1 Druk op F9 (of klik op 'Operator scherm' in de zijbalk) om de schermvullende grote klok te openen.
- 2 Lees de grote timecode, de bron bovenin, de volgende cue en de aftelling.
- 3 Druk op de spatiebalk voor een GO terwijl het scherm open is.
- 4 Druk op Esc of nogmaals op F9 om het scherm te sluiten.

OPTIES

- F9 — opent en sluit de grote operator-klok.
- Spatie — vuurt een GO af terwijl het scherm open is.
- Esc — sluit het operator-scherm.

TIPS

- Zet dit scherm op een tweede monitor zodat de operator de timecode van veraf kan aflezen.



Command palette STARTER

De Command palette is een actie (Ctrl+K) die een zoekvenster opent waarmee je snel acties en schermen kunt vinden en uitvoeren zonder door menu's te zoeken. Je gebruikt het om sneller te navigeren.

ZO GEBRUIK JE HET

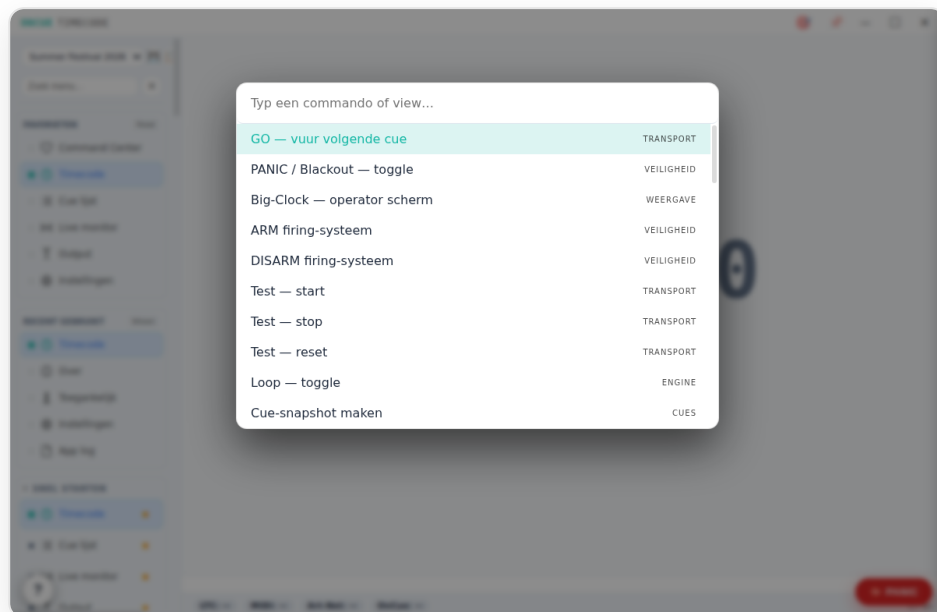
- 1 Druk op Ctrl+K (of Cmd+K) om het commando-palet te openen.
- 2 Typ een trefwoord om de lijst met acties te filteren.
- 3 Navigeer met de pijltjestoetsen omhoog/omlaag door de resultaten.
- 4 Druk op Enter om de gemarkeerde actie uit te voeren, of klik erop; druk op Esc om te sluiten.

OPTIES

- Ctrl+K / Cmd+K — opent het commando-palet.
- Pijltjes omhoog/omlaag — selecteren een actie in de lijst.
- Enter — voert de geselecteerde actie uit; Esc sluit het palet.

TIPS

- Typ een deel van de schermnaam of functie om sneller te springen dan via de zijbalk.



Panic / blackout STARTER

Panic / blackout is een noodstop-actie (F8) die direct alle firing en actieve outputs stillegt en de uitvoer blokkeert. Je gebruikt het bij een noodsituatie om alles per direct te stoppen.

ZO GEBRUIK JE HET

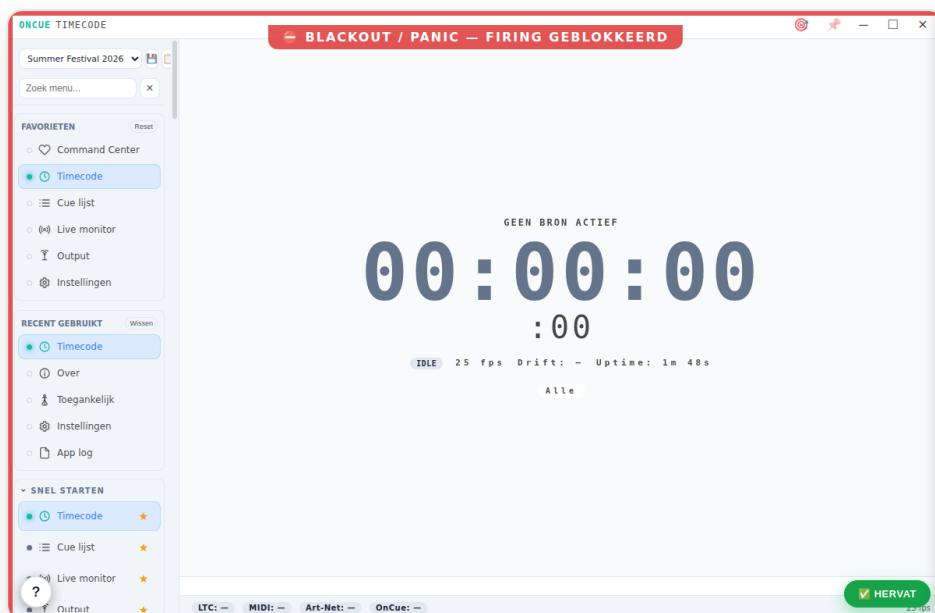
- 1 Druk op F8 of klik op 'Panic / blackout' (of de rode PANIC-knop) om de noodstop te activeren.
- 2 Controleer de pulserende rode rand en de melding 'BLACKOUT / PANIC — FIRING GEBLOKKEERD'; alle firing is nu geblokkeerd.
- 3 Druk nogmaals op F8 (of op de groene 'HERVAT'-knop) om de blokkade op te heffen.
- 4 ARM het systeem opnieuw voordat je verder gaat, zoals de melding aangeeft.

OPTIES

- F8 / PANIC-knop — schakelt de noodstop aan; stopt o.a. de testtimecode, LTC-output en disarmt aangesloten firing-systemen.
- HERVAT (groene knop) — heft de blokkade op en zet het systeem weer operationeel.
- Rode rand / overlay — geeft visueel aan dat firing geblokkeerd is.

TIPS

- Na het hervatten moet je het firing-systeem opnieuw ARM-en voordat er weer gevuld kan worden.
- De noodstop disarmt ook aangesloten Explo-/pyro-systemen, dus gebruik hem alleen bij een echte noodsituatie.



Cue historie STARTER

De Cue historie toont de wijzigingsgeschiedenis van je cuelijst met een diff-overzicht, zodat je kunt zien wat er door de tijd aan cues is veranderd. Je gebruikt dit om bewerkingen terug te volgen.

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Open het scherm 'Cue Historie & Diff'.
- 2 Bekijk de chronologische lijst met opgeslagen versies of wijzigingen van de cuelijst.
- 3 Selecteer een item om het diff-overzicht met toegevoegde, verwijderde en gewijzigde cues te bekijken.





Bouw en programmeer je show: tijdlijn, templates, kleurcodering, simulatie en waveform-sync.

Tijdlijn STARTER

Toont alle cues als gekleurde stippen op hun timecode-positie op een horizontale tijdlijn, gegroepeerd per afdeling. Handig om de spreiding, volgorde en timing van je show in één oogopslag te zien.

ZO GEBRUIK JE HET

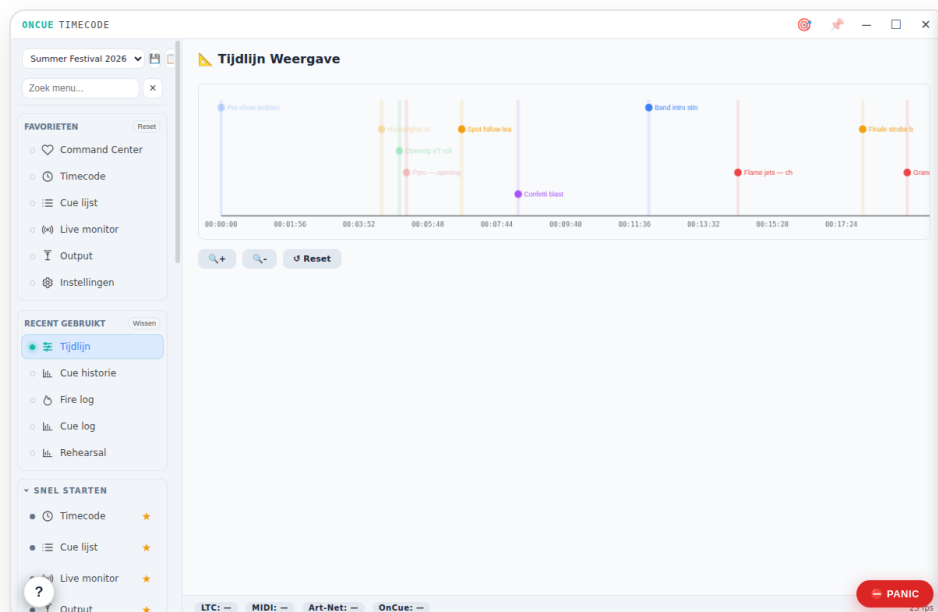
- 1 Importeer of maak eerst cues aan; zonder cues toont de tijdlijn 'Importeer cues om de tijdlijn te zien'.
- 2 Open de Tijdlijn Weergave om de cues als stippen op de tijdas te zien (kleur volgt de afdeling/cue-kleur).
- 3 Gebruik de afdelingsfilters bovenaan om alleen bepaalde afdelingen te tonen.
- 4 Klik op + om in te zoomen en op - om uit te zoomen voor meer of minder detail.
- 5 Klik op Reset om zoom en positie terug te zetten naar de standaardweergave.

OPTIES

- + — Zoomt in op de tijdlijn (meer detail).
- - — Zoomt uit op de tijdlijn (meer overzicht).
- Reset — Zet zoomniveau en verschuiving terug naar standaard.

TIPS

- Reeds afgevuurde cues worden lichter (transparant) weergegeven.
- Tijdens een vergrendelde/lopende show toont een rode verticale lijn de huidige timecode-positie.



Templates lokaal STARTER

Laad in één klik een kant-en-klare showstructuur of sla je huidige cue-lijst op als herbruikbaar template. Bedoeld om snel te starten of veelgebruikte cue-patronen te bewaren.

ZO GEBRUIK JE HET

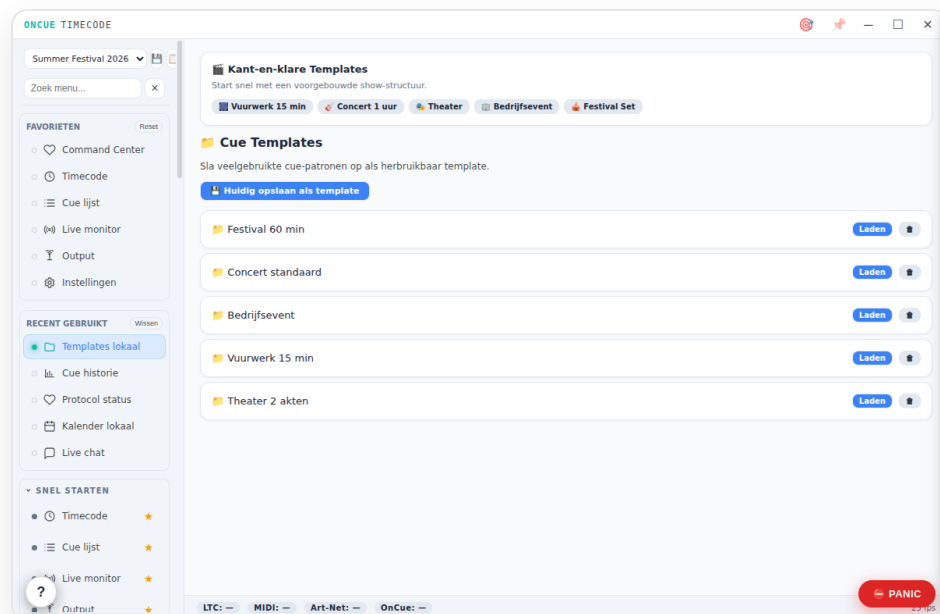
- 1 Kies onder 'Kant-en-klare Templates' een voorgebouwd type (bijv. 🎸 Concert 1 uur).
- 2 Bevestig in de melding dat dit de huidige cues vervangt; de cue-lijst wordt geladen.
- 3 Om eigen werk te bewaren: bouw je cue-lijst en klik op 💾 Huidig opslaan als template.
- 4 Geef het template een naam in het invoervenster en bevestig.
- 5 Vind opgeslagen templates terug in de lijst onder 'Cue Templates' en laad ze daar opnieuw.

OPTIES

- 🎆 Vuurwerk 15 min — Laadt een voorgebouwde vuurwerkshow van 15 minuten.
- 🎸 Concert 1 uur — Laadt een concertstructuur van een uur.
- 🎭 Theater — Laadt een theater-showstructuur.
- 🏢 Bedrijfsevent — Laadt een bedrijfsevent-structuur.
- 🎪 Festival Set — Laadt een festivalset-structuur.
- 💾 Huidig opslaan als template — Bewaart de huidige cues onder een eigen naam.

TIPS

- Een kant-en-klaar template laden vervangt je bestaande cues; sla eerst je eigen werk op.
- Opslaan vereist minstens één cue in de lijst.



Template cloud STARTER

Beheer en deel cue-templates via de OnCue-cloud: bekijk je eigen geüploade templates, blader door gedeelde templates van anderen en upload je lokale templates. Vereist dat je bent ingelogd op je portal-account.

ZO GEBRUIK JE HET

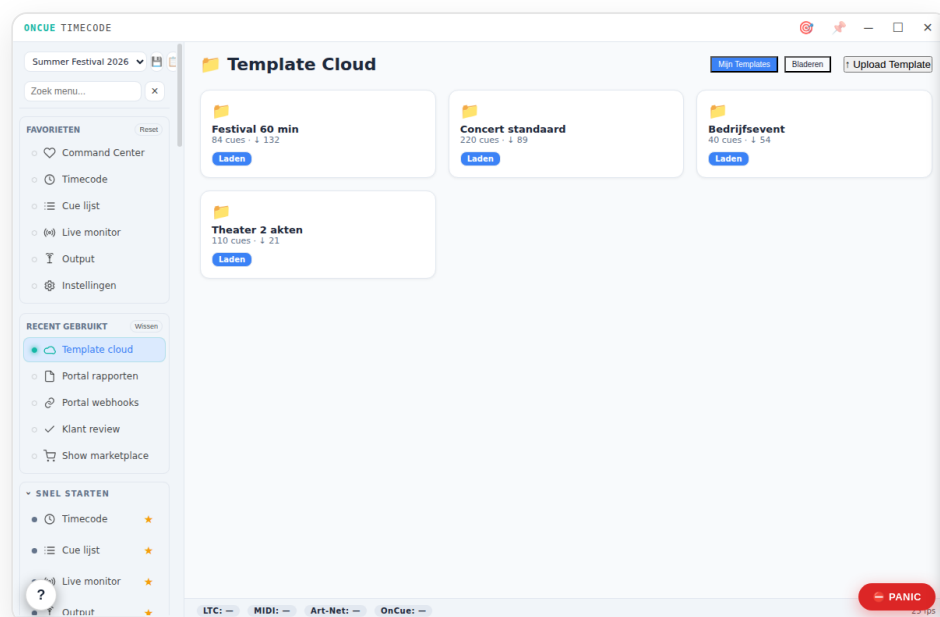
- 1 Klik op 'Mijn Templates' om je eigen in de cloud opgeslagen templates te zien.
- 2 Klik op 'Bladeren' om door beschikbare (gedeelde) templates te zoeken; er verschijnt een zoekbalk.
- 3 Typ in de zoekbalk om templates te filteren op naam.
- 4 Klik op ↑ Upload Template om een lokaal template te kiezen en naar de cloud te delen.
- 5 Selecteer in de getoonde lijst het lokale template dat je wilt uploaden.

OPTIES

- Mijn Templates — Toont je eigen in de cloud bewaarde templates.
- Bladeren — Toont de bladermodus met zoekbalk voor gedeelde templates.
- ↑ Upload Template — Deelt een van je lokale templates naar de cloud.

TIPS

- Log eerst in via Mijn Account voordat je cloud-templates kunt laden of uploaden.
- Zoeken werkt alleen in de bladermodus.



Kleur-tags STARTER

Maak gekleurde tag-groepen aan om cues visueel te organiseren en groeperen. Handig om cues per type, afdeling of moment in de show snel herkenbaar te maken.

ZO GEBRUIK JE HET

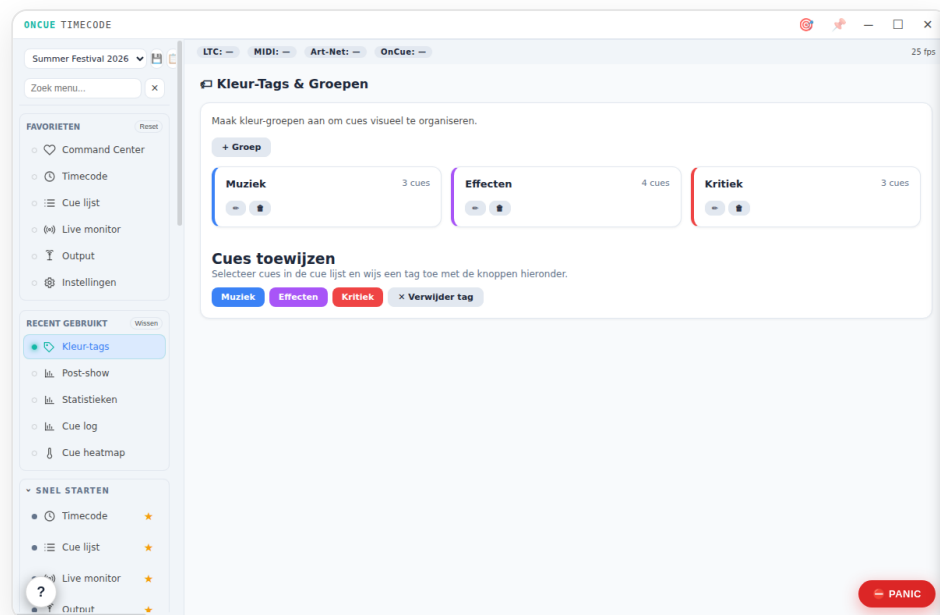
- 1 Klik op + Groep om een nieuwe tag-groep te maken.
- 2 Vul in het venster een groepsnaam en een kleur (#hex) in en bevestig.
- 3 De groep verschijnt in de groepenlijst; herhaal voor meer kleurcategorieën.
- 4 Selecteer in de cue-lijst de cues die je wilt taggen.
- 5 Klik onder 'Cues toewijzen' op de knop van de gewenste tag om die kleur aan de geselecteerde cues toe te kennen.

OPTIES

- + Groep — Maakt een nieuwe kleur-tag-groep aan (naam + hex-kleur).

TIPS

- Selecteer eerst cues in de cue-lijst; de toewijsknoppen werken op de selectie.
- De standaardkleur is #3b82f6 (blauw) als je geen kleur invult.



Quick-launch STARTER

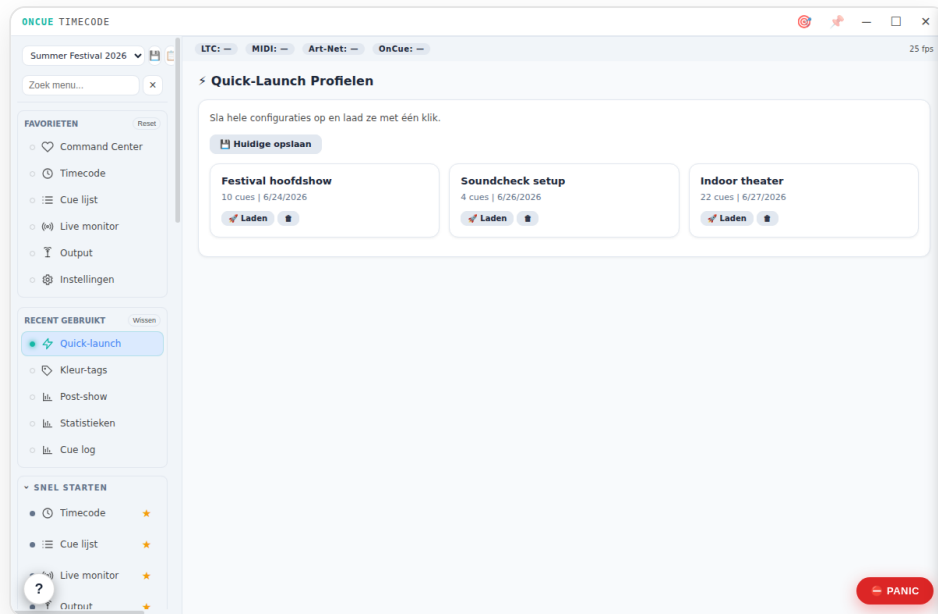
Sla complete configuraties (zoals je showinstellingen) op als profiel en laad ze later met één klik terug. Bedoeld om snel tussen volledige opstellingen te wisselen.

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Stel je gewenste configuratie/show in.
- 2 Klik op  Huidige opslaan om de actuele configuratie als profiel te bewaren.
- 3 Geef het profiel een naam in het invoervenster (standaard de shownaam) en bevestig.
- 4 Het profiel verschijnt als kaart in de profielenlijst.
- 5 Klik op een profielkaart om die configuratie later weer te laden.

OPTIES

-  Huidige opslaan — Bewaart de huidige configuratie als een nieuw quick-launch profiel.



Simulator lokaal PRO

Speel de volledige show visueel af zonder echt af te vuren (dry run), zodat je timing, volgorde en overlap van cues kunt controleren. Een rode playhead loopt over een tijdlijn en afgevuurde cues verschijnen in een log.

ZO GEBRUIK JE HET

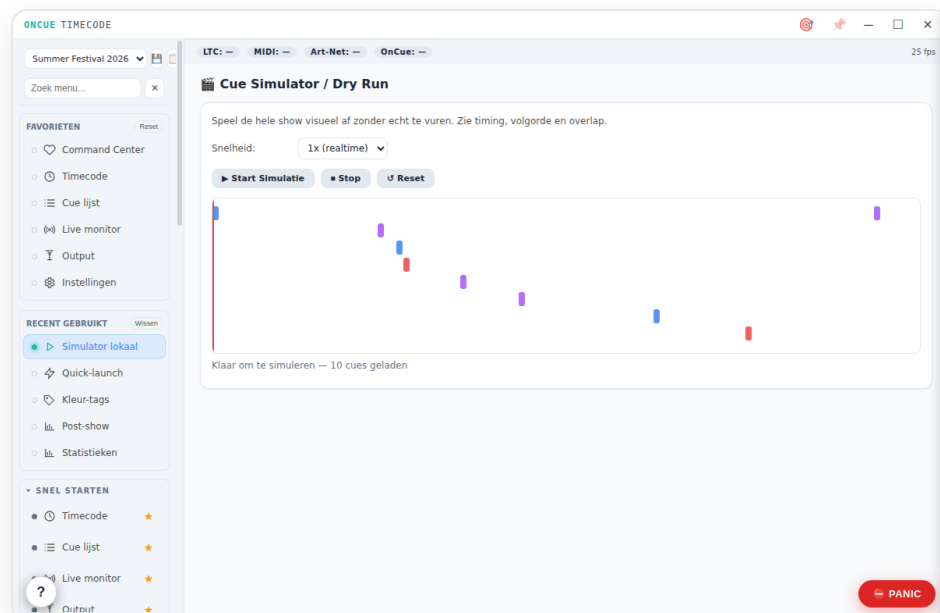
- 1 Zorg dat er cues geladen zijn; zonder cues verschijnt 'Geen cues om te simuleren'.
- 2 Kies bij Snelheid de afspeelsnelheid (van 0.25x tot 10x, of 1x realtime).
- 3 Klik op ► Start Simulatie om de playhead te laten lopen; passerende cues verschijnen in het log.
- 4 Klik op ■ Stop om de simulatie te pauzeren/stoppen.
- 5 Klik op ↺ Reset om de playhead naar het begin te zetten en het afgevuurd-log te wissen.

OPTIES

- ► Start Simulatie — Start de visuele dry run van de cue-lijst.
- ■ Stop — Stopt de lopende simulatie.
- ↺ Reset — Zet de playhead op nul en wist het log.
- Snelheid: — Kiest de afspeelsnelheid (0.25x–10x, 1x = realtime).

TIPS

- De statusregel onderaan toont hoeveel cues geladen zijn.
- Er wordt niets echt afgevuurd; dit is puur een visuele controle.



Show simulator PRO

Een grafische show-simulator die vuurwerk-effecten op een canvas weergeeft op basis van je cue-lijst, met deeltjes-animatie en optionele audio. Bedoeld om de visuele beleving van de show vooraf te bekijken.

ZO GEBRUIK JE HET

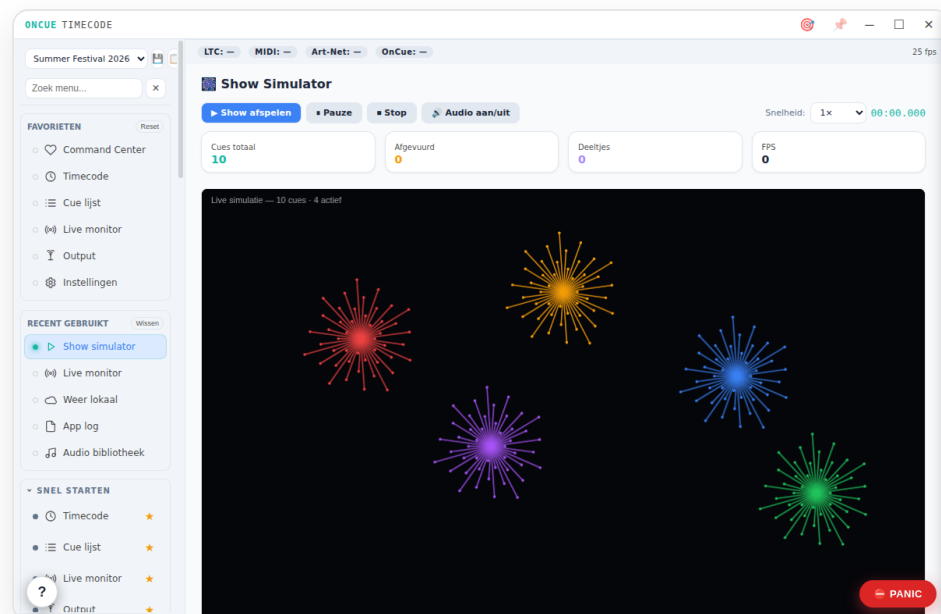
- 1 Laad eventueel eerst audio via de Waveform Timeline voor muziek-synchronisatie.
- 2 Kies bij Snelheid de afspeelsnelheid (0.25× tot 2×).
- 3 Klik op ► Show afspelen om de effecten op het canvas te starten.
- 4 Gebruik || Pauze om tijdelijk te pauzeren en weer ► om te hervatten.
- 5 Klik op 🔊 Audio aan/uit om het geluid te schakelen en op ■ Stop om te stoppen en te resetten.

OPTIES

- Show afspelen — Start de visuele effect-simulatie.
- || Pauze — Pauzeert de lopende simulatie.
- Stop — Stopt de simulatie en wist deeltjes/voortgang.
- 🔊 Audio aan/uit — Schakelt het simulatie-geluid in of uit.
- Snelheid: — Kiest de afspeelsnelheid (0.25×, 0.5×, 1×, 2×).

TIPS

- De tellers tonen totaal aantal cues, afgevuurde cues, actieve deeltjes en de FPS.
- Laad audio via Waveform Timeline om de effecten op de muziek te laten lopen.



Waveform timeline STARTER

Laad een audiobestand en zie de golfvorm met je cues erop, detecteer beats en lijn cues op de maat uit. Bedoeld om cue-timing nauwkeurig op de muziek af te stemmen.

ZO GEBRUIK JE HET

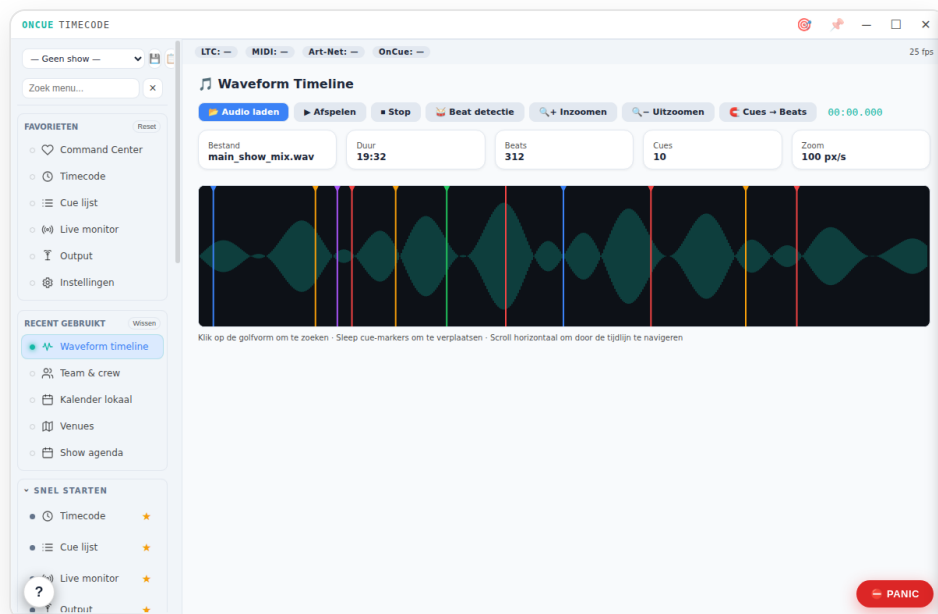
- 1 Klik op Audio laden en kies een MP3-, WAV-, OGG- of FLAC-bestand (slepen kan ook).
- 2 Klik op Afspelen om de audio af te spelen; de rode playhead loopt over de golfvorm (klik op de golfvorm om te zoeken).
- 3 Klik op Beat detectie om de beats in de track te laten markeren.
- 4 Klik op Cues → Beats om je cues automatisch naar de dichtstbijzijnde beats te verplaatsen.
- 5 Gebruik + Inzoomen en – Uitzoomen om het detailniveau aan te passen en sleep cue-markers om ze handmatig te verplaatsen.

OPTIES

- Audio laden — Laadt een audiobestand (MP3/WAV/OGG/FLAC).
- Afspelen — Start/pauzeert het afspelen van de geladen audio.
- Stop — Stopt het afspelen.
- Beat detectie — Detecteert en markeert de beats in de audio.
- + Inzoomen / – Uitzoomen — Past de horizontale schaal (px/s) aan.
- Cues → Beats — Verplaatst cues naar de dichtstbijzijnde gedetecteerde beat.

TIPS

- Voer eerst beat detectie uit; 'Cues → Beats' werkt alleen als er beats zijn gevonden.
- Klik op de golfvorm om naar een tijdstip te springen en scroll horizontaal om te navigeren.





Ontvang timecode via elk gangbaar protocol. OnCue volgt automatisch de actieve bron.

LTC audio PRO

Ontvangt SMPTE LTC-timecode via een audio-ingang (lijn-/microfooningang) en decodeert dit live tot de showklok.

ZO GEBRUIK JE HET

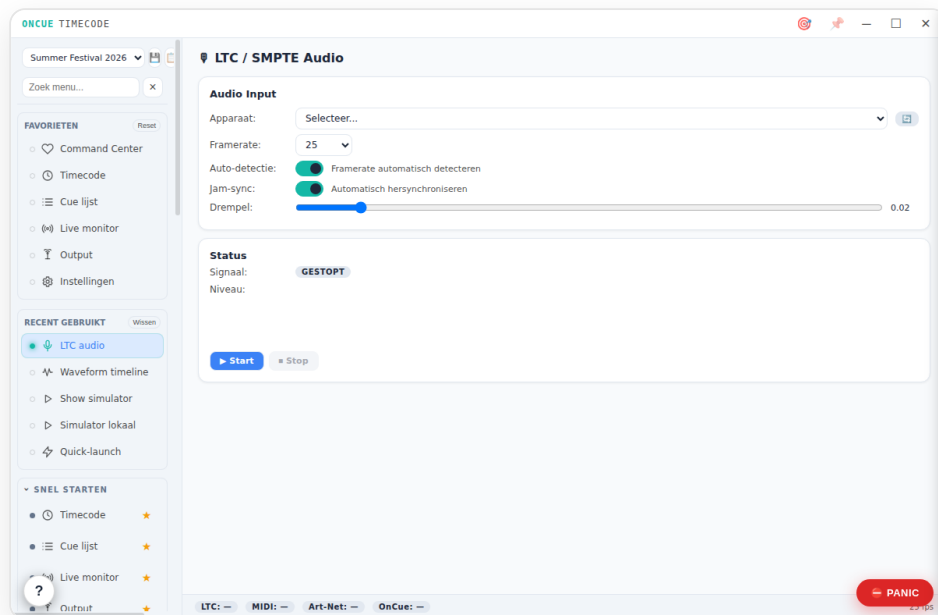
- 1 Kies bij 'Apparaat' de audio-ingang waarop het LTC-sigitaal binnenkomt; klik op de vernieuw-knop om de lijst te verversen.
- 2 Stel de 'Framerate' in (24, 25, 29.97 of 30) of laat 'Auto-detectie' aan om dit automatisch te bepalen.
- 3 Zet 'Jam-sync' aan om automatisch te hersynchroniseren na een signaaldip.
- 4 Pas zo nodig de 'Drempel'-schuif aan zodat het signaal betrouwbaar wordt herkend.
- 5 Klik op 'Start'; de status springt naar LUISTEREN en de niveaumeter/golfvorm toont het binnenkomende signaal.
- 6 Klik op 'Stop' om het decoderen te beëindigen.

OPTIES

- Start — opent de audio-ingang en begint LTC te decoderen (status LUISTEREN).
- Stop — sluit de audiostream en stopt het decoderen (status GESTOPT).
- Vernieuwen — ververset de lijst met beschikbare audio-apparaten.
- Auto-detectie — detecteert de framerate automatisch uit het signaal.
- Jam-sync — synchroniseert automatisch opnieuw na een onderbreking.
- Drempel — gevoeligheid voor signaaldetectie; verlaag bij zwak signaal.

TIPS

- Gebruik een lijningang in plaats van een microfooningang voor een schoner LTC-sigitaal.
- De niveaumeter en golfvorm helpen controleren of het signaal sterk genoeg binnenkomt.



MIDI MTC PRO

Ontvangt MIDI Timecode (MTC) via een MIDI-poort als showklok en kan bij cues een MIDI-noot uitsturen.

ZO GEBRUIK JE HET

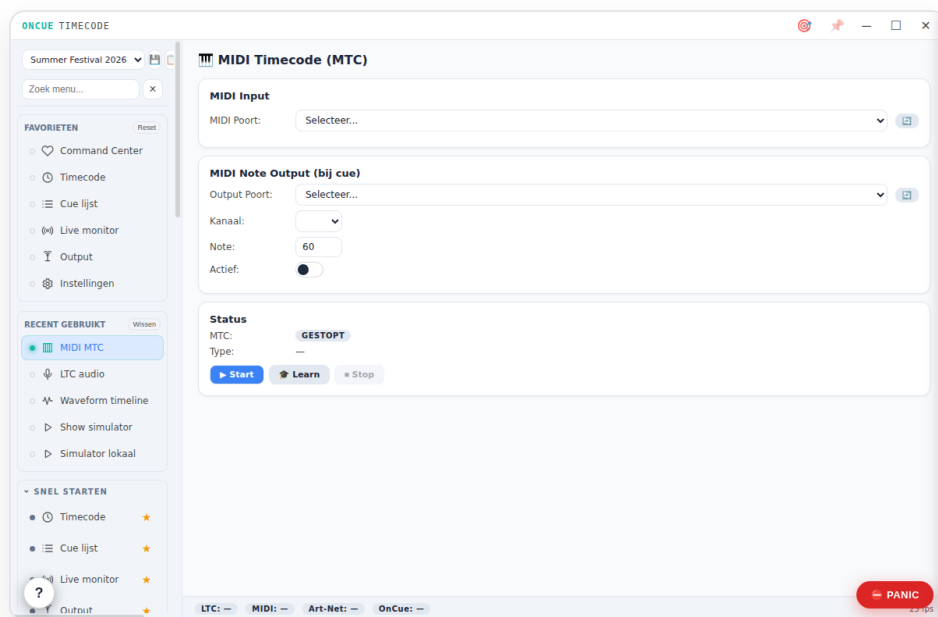
- 1 Kies bij 'MIDI Poort' het ingangssapparaat; klik op de vernieuw-knop om aangesloten MIDI-apparaten te verversen.
- 2 Klik op 'Start' om naar MTC te luisteren (status **LUISTEREN**); het Type-veld toont Full Frame of QF met de fps.
- 3 Stel optioneel onder 'MIDI Note Output' de Output Poort, het Kanaal en de Note in en zet 'Actief' aan om bij elke cue een noot te sturen.
- 4 Gebruik 'Learn' en speel een MIDI-noot/knop om Kanaal en Note automatisch in te vullen.
- 5 Klik op 'Stop' om het luisteren te beëindigen.

OPTIES

- Start — begint te luisteren naar inkomende MTC (Full Frame en Quarter Frame).
- Learn — wacht op een MIDI-bericht en vult Kanaal en Note automatisch in.
- Stop — stopt het luisteren naar MTC.
- Vernieuwen — ververst de lijst met MIDI in-/uitgangen.
- Actief — schakelt MIDI-noot-output bij cue-triggers in.

TIPS

- Sluit de MIDI-poort eerst in andere programma's als die niet verschijnt.
- De framerate wordt automatisch uit het MTC-bericht afgeleid.



Art-Net PRO

Ontvangt Art-Net ArtTimeCode-pakketten over het netwerk (UDP-poort 6454) als showklok.

ZO GEBRUIK JE HET

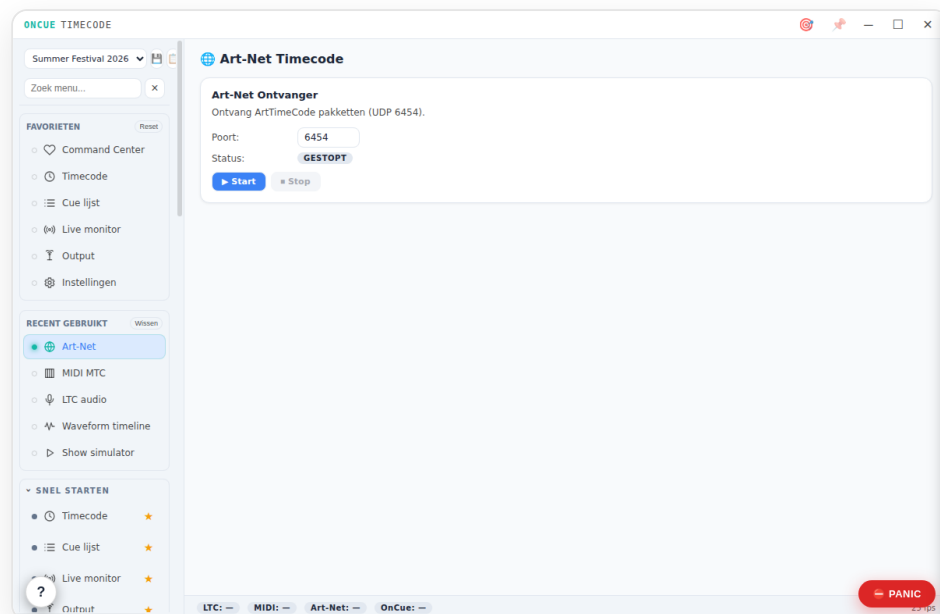
- 1 Controleer of de 'Poort' op 6454 staat (standaard ArtTimeCode-poort).
- 2 Klik op 'Start'; de status gaat naar **LUISTEREN :6454**.
- 3 Zodra geldige pakketten binnenkomen springt de status naar **LOCKED** en loopt de timecode mee.
- 4 Klik op 'Stop' om de ontvanger te sluiten.

OPTIES

- Start — opent de UDP-socket op de ingestelde poort en luistert naar ArtTimeCode.
- Stop — sluit de socket en stopt de ontvangst (status **GESTOPT**).

TIPS

- De app probeert ook de Art-Net multicastgroep te joinen; werkt zowel met broadcast als unicast.
- Zorg dat zender en pc in hetzelfde netwerk/subnet zitten.



LTC generator STARTER

Genereert zelf een LTC-sigitaal en wordt zo de master clock; de timecode wordt via WebSocket en OSC naar andere apparaten doorgestuurd.

ZO GEBRUIK JE HET

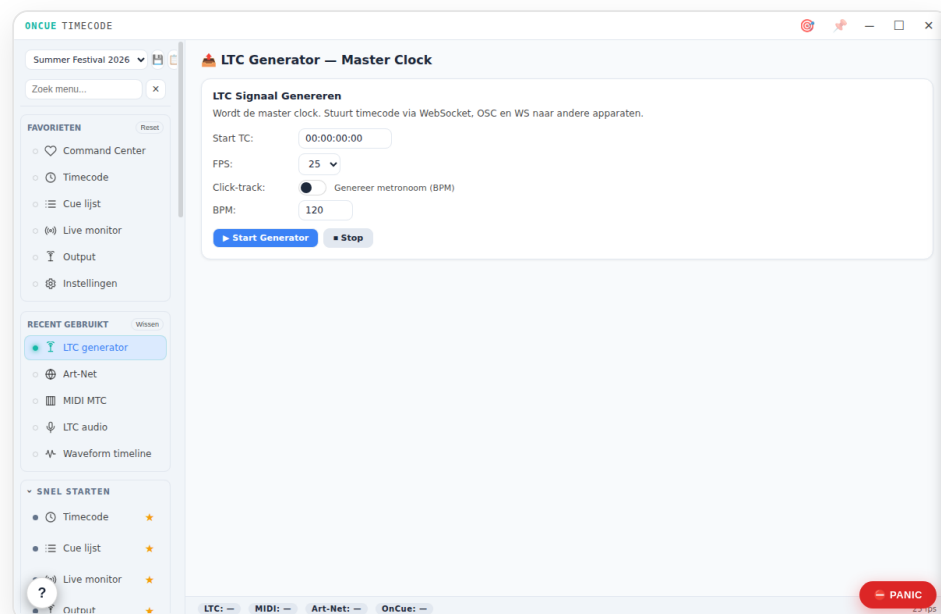
- 1 Vul bij 'Start TC' de starttijd in (HH:MM:SS:FF).
- 2 Kies de 'FPS' (24, 25 of 30).
- 3 Zet optioneel 'Click-track' aan en stel de 'BPM' in voor een metronoom.
- 4 Klik op 'Start Generator'; de timecode begint te lopen en wordt uitgestuurd.
- 5 Klik op 'Stop' om de generator te stoppen.

OPTIES

- Start Generator — start het meelopen vanaf de ingestelde Start TC en stuurt de master clock uit.
- Stop — stopt de generator.
- Click-track — voegt een metronoom toe op de ingestelde BPM.

TIPS

- Gebruik deze modus als geen externe timecodebron beschikbaar is en OnCue de leidende klok moet zijn.



OnCue Link PRO

Verbindt met een andere OnCue-instantie om timecode te delen; ontdekt instanties op het netwerk en koppelt als ontvanger of zender via een deel-code.

ZO GEBRUIK JE HET

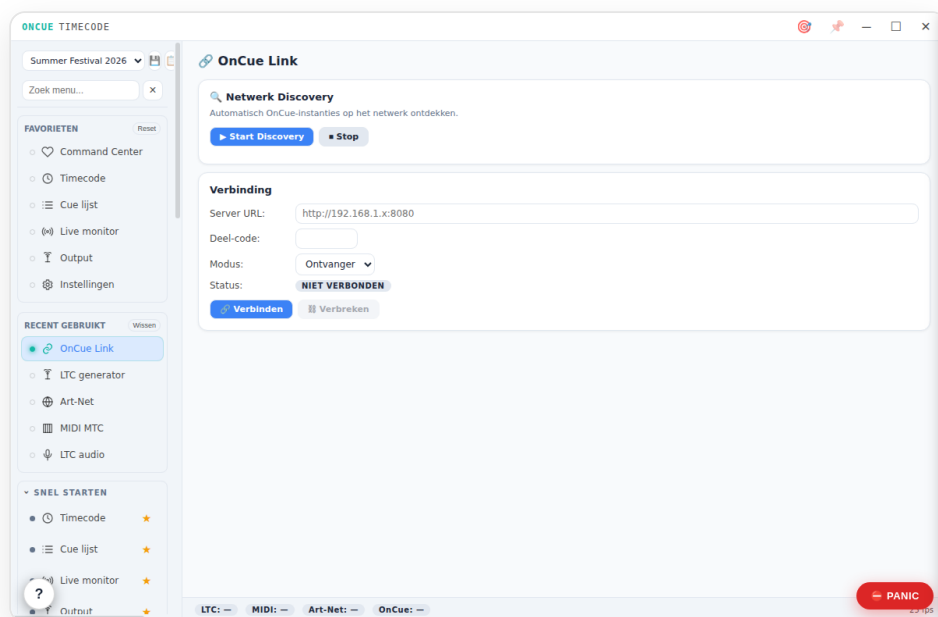
- 1 Klik op 'Start Discovery' om OnCue-instanties op het netwerk te zoeken; gevonden apparaten verschijnen in de lijst.
- 2 Vul bij 'Server URL' het adres in (bijv. `http://192.168.1.x:8080`) en bij 'Deel-code' de 4-cijferige code.
- 3 Kies bij 'Modus' of dit apparaat Ontvanger of Zender is.
- 4 Klik op 'Verbinden'; bij ontvangen verschijnt VERBONDEN, bij zenden ZENDER.
- 5 Klik op 'Verbreken' om de verbinding te sluiten.
- 6 Klik op 'Stop' om de netwerk-discovery te stoppen.

OPTIES

- Start Discovery — zoekt automatisch OnCue-instanties op het lokale netwerk.
- Stop — stopt de discovery en wist de lijst.
- Verbinden — maakt verbinding via de opgegeven URL en deel-code.
- Verbreken — verbreekt de actieve verbinding.
- Modus — kies Ontvanger (ontvang timecode) of Zender (deel timecode).

TIPS

- Als ontvanger volgt OnCue de timecode-ticks van de gedeelde stream live mee.
- De deel-code beperkt zich tot 4 tekens; neem deze over van de zendende instantie.



OSC PRO

Ontvangt OSC-berichten van lichtcontrollers, QLab e.d. en kan zelf OSC-berichten naar een host versturen.

ZO GEBRUIK JE HET

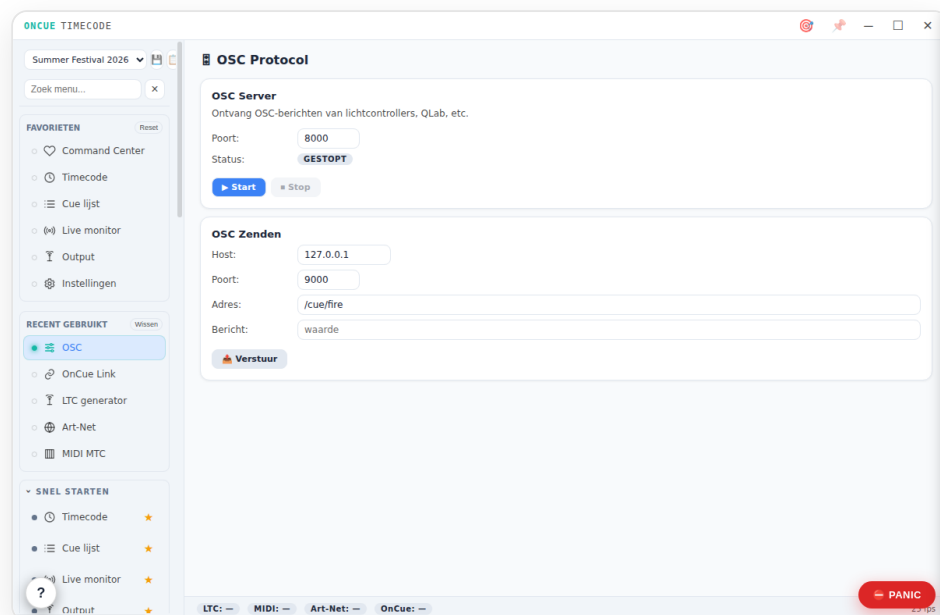
- 1 Vul bij 'Poort' de luisterpoort in (standaard 8000) en klik op 'Start'; de status toont ACTIEF :poort.
- 2 Inkomende OSC-berichten verschijnen live in het logvenster met adres en argumenten.
- 3 Vul voor zenden bij 'Host' het doel-IP, bij 'Poort' de doelpoort (standaard 9000), bij 'Adres' het OSC-pad en bij 'Bericht' de waarde in.
- 4 Klik op 'Verstuur' om het OSC-bericht te sturen.
- 5 Klik op 'Stop' om de OSC-server te stoppen.

OPTIES

- Start — start de OSC-server op de ingestelde poort.
- Stop — stopt de OSC-server (status GESTOPT).
- Verstuur — verstuurt één OSC-bericht naar het ingestelde host/poort/adres.

TIPS

- Standaardadres /cue/fire en doelpoort 9000 zijn voorgevuld; pas ze aan de ontvangende software aan.
- Het logvenster toont de laatste ~50 ontvangen berichten.



OSC presets PRO

Laadt met één klik standaard OSC-adressschema's voor populaire showsoftware, zodat je niet handmatig adressen hoeft op te zoeken.

ZO GEBRUIK JE HET

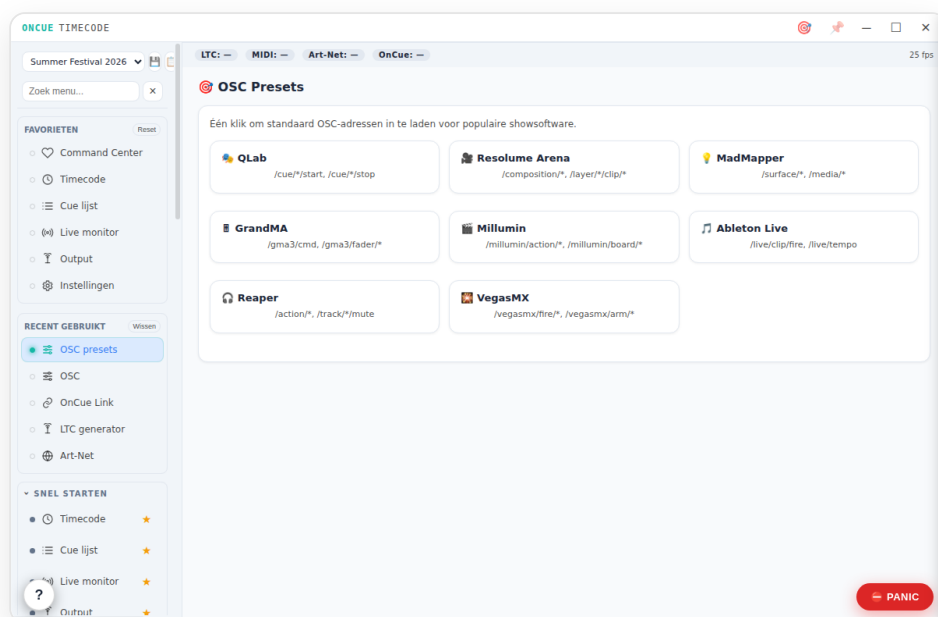
- 1 Klik op de kaart van de gewenste software (QLab, Resolume Arena, MadMapper, GrandMA, Millumin, Ableton Live, Reaper of VegasMX).
- 2 Onder de kaarten verschijnt een tabel met de bijbehorende OSC-adressen en hun beschrijving.
- 3 Gebruik deze adressen als referentie bij het instellen van OSC-zenden of cue-triggers.

OPTIES

- QLab — laadt /cue/*/start, /cue/*/stop, hardStop en workspace go.
- Resolume Arena — laadt clip-, tempo- en master-opacity-adressen.
- GrandMA — laadt /gma3/cmd, fader- en playback-adressen.
- Ableton Live — laadt /live/clip/fire, /live/tempo, play en stop.
- Reaper — laadt /action/*, track mute en track volume.
- Millumin — laadt launchColumn, stopColumn en pauseToggle.

TIPS

- De {id}/{n}-plaatshouders in de adressen vervang je door het concrete cue-/track-nummer.
- Een toast bevestigt welke preset is geladen.



sACN / DMX PRO

Verstuurt DMX-waarden via sACN (E1.31) over het netwerk bij elke cue-trigger, voor licht- en effectsturing.

ZO GEBRUIK JE HET

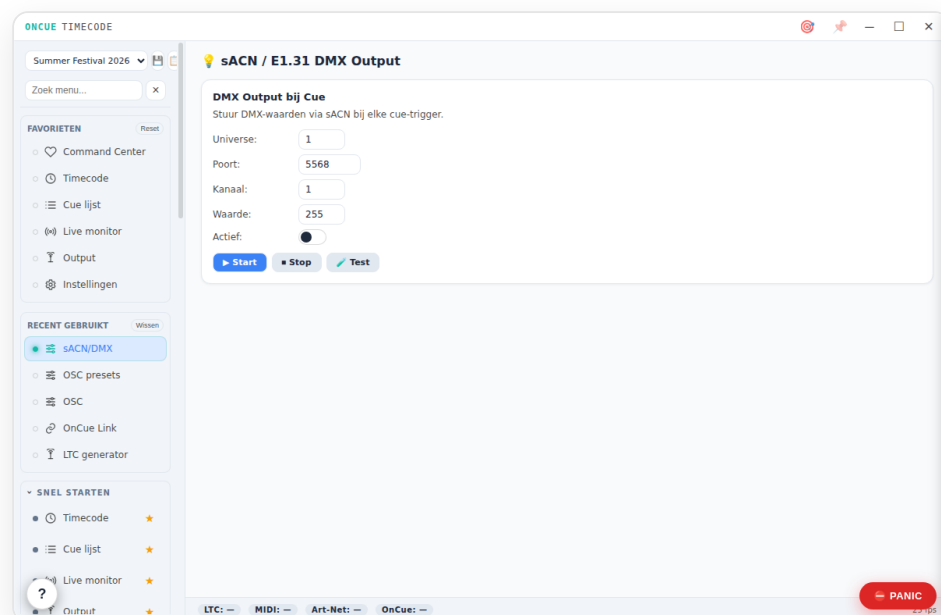
- 1 Stel het 'Universe' (1-63999) en de 'Poort' (standaard 5568) in.
- 2 Vul bij 'Kanaal' het DMX-kanaal (1-512) en bij 'Waarde' de gewenste waarde (0-255) in.
- 3 Zet 'Actief' aan om DMX automatisch bij cue-triggers te sturen.
- 4 Klik op 'Start' om de sACN-output te activeren.
- 5 Klik op 'Test' om het ingestelde kanaal/waarde direct te testen.
- 6 Klik op 'Stop' om de output te stoppen.

OPTIES

- Start — opent de sACN-socket en joint de multicastgroep voor het universe.
- Stop — stopt de sACN-output.
- Test — stuurt eenmalig de ingestelde waarde naar het gekozen kanaal.
- Actief — stuurt DMX automatisch bij elke cue-trigger.

TIPS

- sACN gebruikt multicastadres 239.255.x.x afgeleid van het universe; controleer of de ontvanger op hetzelfde universe luistert.



MIDI Show Control PRO

Verstuurt MIDI Show Control (MSC) SysEx-commando's naar lichtbakken (MA, ETC), geluidssystemen (QLab) e.a., en toont inkomende MSC-berichten.

ZO GEBRUIK JE HET

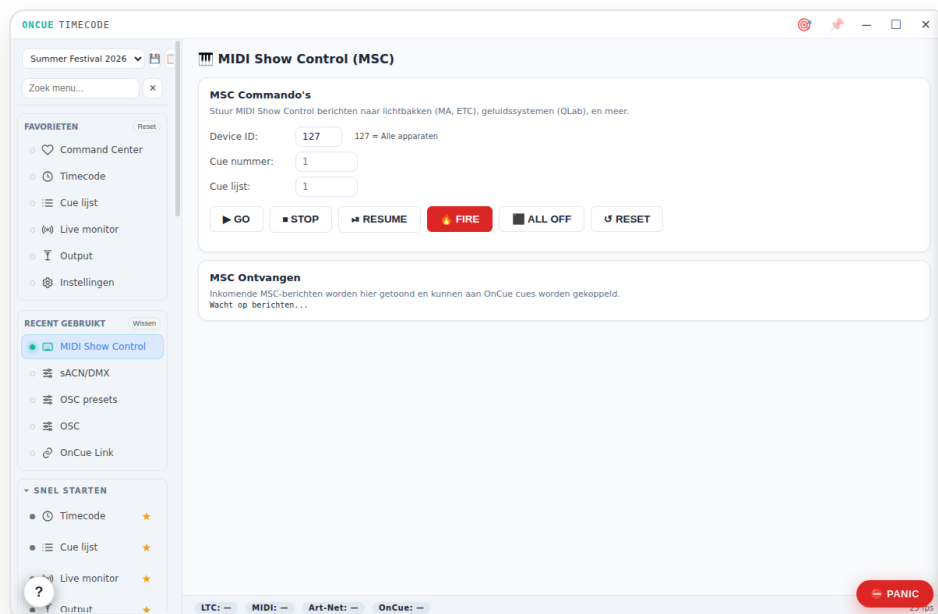
- 1 Stel het 'Device ID' in (0-127; 127 = alle apparaten).
- 2 Vul optioneel 'Cue nummer' en 'Cue lijst' in voor het te sturen commando.
- 3 Klik op de gewenste commandoknop (GO, STOP, RESUME, FIRE, ALL OFF of RESET).
- 4 Controleer de HEX-bevestiging in het uitvoerveld onder de knoppen.
- 5 Inkomende MSC-berichten verschijnen in de sectie 'MSC Ontvangen' en kunnen aan OnCue-cues worden gekoppeld.

OPTIES

- GO — stuurt het MSC GO-commando (start cue).
- STOP — stuurt het MSC STOP-commando.
- RESUME — stuurt het MSC RESUME-commando.
- FIRE — stuurt het MSC FIRE-commando.
- ALL OFF — stuurt het MSC ALL OFF-commando.
- RESET — stuurt het MSC RESET-commando.

TIPS

- Device ID 127 stuurt naar alle apparaten tegelijk.
- Cue-nummers mogen alleen letters, cijfers, punt, koppelteken en underscore bevatten (max. 16 tekens).



Verbindt met een MQTT-broker om via publish/subscribe IoT-apparaten zoals rookmachines, licht, haze en LED aan te sturen.

ZO GEBRUIK JE HET

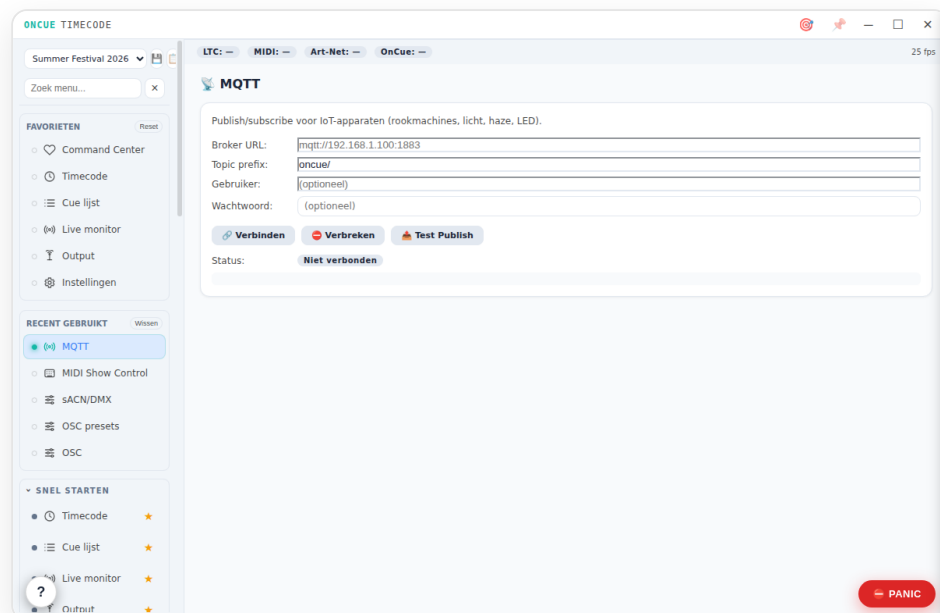
- 1 Vul bij 'Broker URL' het adres van de MQTT-broker in (bijv. mqtt://192.168.1.100:1883).
- 2 Stel de 'Topic prefix' in (standaard oncue/).
- 3 Vul eventueel 'Gebruiker' en 'Wachtwoord' in als de broker authenticatie vereist.
- 4 Klik op 'Verbinden'; de status wordt Verbonden.
- 5 Klik op 'Test Publish' om een testbericht te sturen en de koppeling te controleren.
- 6 Klik op 'Verbreken' om de verbinding te sluiten.

OPTIES

- Verbinden — maakt verbinding met de broker met de ingevulde gegevens.
- Verbreken — verbreekt de MQTT-verbinding.
- Test Publish — publiceert een testbericht op de topic prefix + test.

TIPS

- Gebruiker en wachtwoord zijn optioneel en alleen nodig bij een beveiligde broker.
- Het logvenster toont de MQTT-activiteit.



Master / slave PRO

Synchroniseert meerdere OnCue-instanties over het netwerk voor redundantie: een master zendt timecode, slaves ontvangen die.

ZO GEBRUIK JE HET

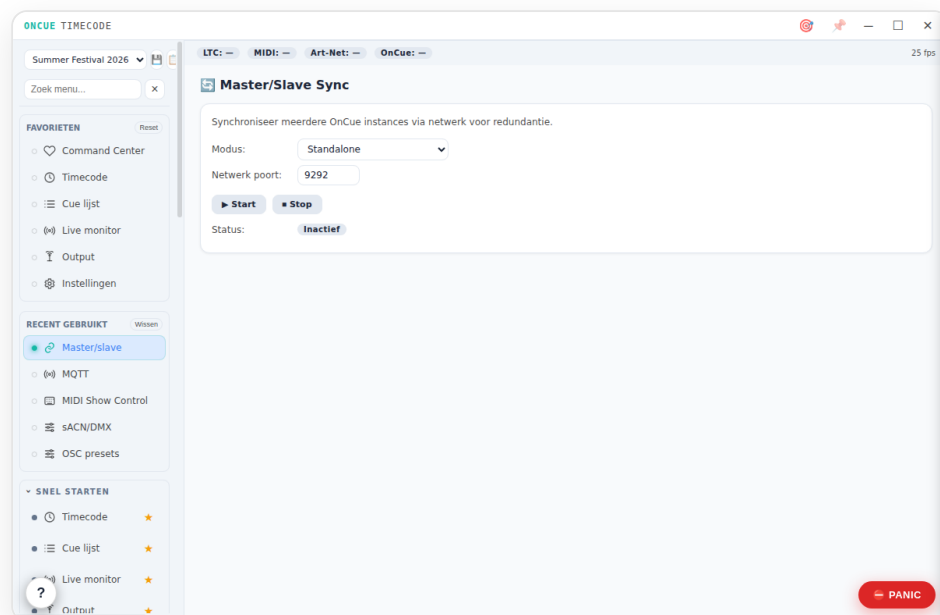
- 1 Kies bij 'Modus' Standalone, Master (zend timecode) of Slave (ontvang timecode).
- 2 Stel de 'Netwerk poort' in (standaard 9292).
- 3 Vul in Slave-modus het 'Master IP' in van de zendende instantie (dit veld verschijnt alleen bij Slave).
- 4 Klik op 'Start'; de status toont de actieve modus (bijv. MASTER actief).
- 5 Klik op 'Stop' om de synchronisatie te stoppen.

OPTIES

- Start — start de master/slave-synchronisatie in de gekozen modus.
- Stop — stopt de synchronisatie (status Inactief).
- Modus — kies Standalone, Master of Slave; bij Slave verschijnt het Master IP-veld.

TIPS

- Gebruik een master plus een of meer slaves als back-up bij uitval van de hoofd-pc.
- Alle instanties moeten dezelfde netwerkpoort gebruiken.



TC engine (freewheel/sync) STARTER

De centrale timecode-engine die de showklok stabiel houdt: freewheel bij signaaluitval, automatische failover tussen bronnen, driftcompensatie, standby-waarschuwingen en loop-/oefenregio's.

ZO GEBRUIK JE HET

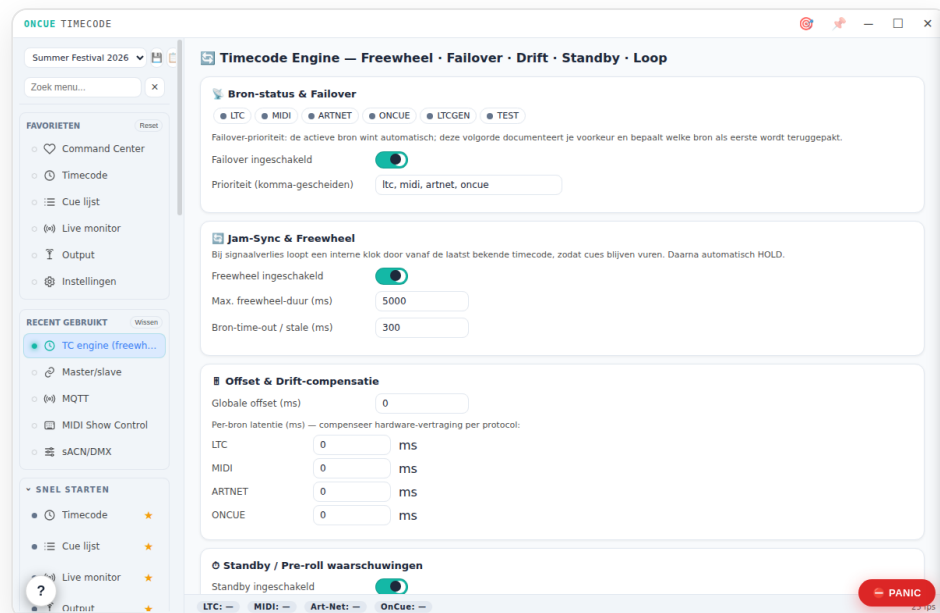
- 1 Open het scherm 'TC engine' om de engine-instellingen te bekijken.
- 2 Laat Freewheel ingeschakeld zodat de timecode bij een korte signaaldip blijft doorlopen (standaard tot 5 seconden).
- 3 Laat Failover aan om automatisch over te schakelen naar de hoogst-geprioriteerde live bron.
- 4 Stel de Standby-voorlooptijd in voor vroege waarschuwingen voordat een cue afgaat (standaard 5 s).
- 5 Schakel optioneel een Loop-/oefenregio in door een in- en uit-timecode op te geven.

OPTIES

- Freewheel — laat de klok doorlopen bij kortstondig signaalverlies; stopt (HOLD) na de maximale freewheeltijd.
- Failover — kiest automatisch de actieve bron met de hoogste prioriteit.
- Driftcompensatie — globale offset plus per-bron latentiekalibratie.
- Standby/pre-roll — geeft een waarschuwing een ingestelde tijd vóór elke cue.
- Loop — herhaalt een sectie van interne/test-weergave tussen de in- en uit-timecode.

TIPS

- Bij langdurig signaalverlies stopt freewheel en verschijnt een melding dat de timecode is verloren (HOLD).
- Freewheel werkt alleen op echte externe klokken (LTC/MTC/Art-Net), niet op interne testweergave.





Stuur timecode en beeld door naar externe schermen en systemen.

Multi-monitor PRO

Open losse vensters met show-panelen op een tweede scherm (multi-monitor). Elk geopend panel draait in een apart venster en loopt live mee met de show, ideaal voor een operatorscherm of publieksdisplay.

ZO GEBRUIK JE HET

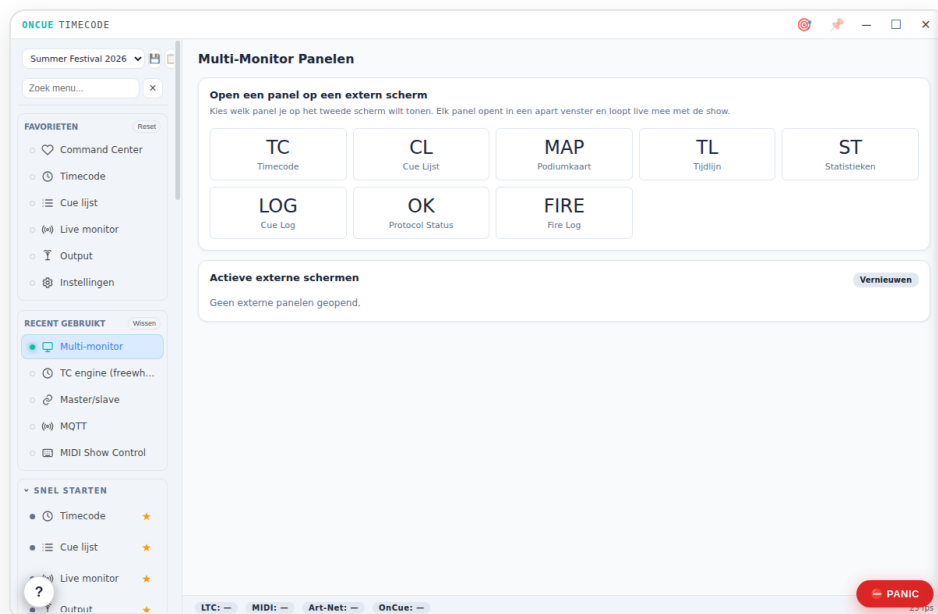
- 1 Klik in het raster op het panel dat je op een extern scherm wilt tonen (bijv. Timecode, Cue Lijst, Tijdlijn).
- 2 Het panel opent in een apart venster; sleep dit naar je tweede monitor.
- 3 Open desgewenst meerdere panelen door op meer kaarten te klikken.
- 4 Bekijk onder 'Actieve externe schermen' welke panelen geopend zijn.
- 5 Klik op Vernieuwen om de lijst met actieve panelen bij te werken, of op × om een panel te sluiten.

OPTIES

- Vernieuwen — Werkt de lijst met actieve externe panelen bij.
- × — Sluit een geopend extern panel.
- (Paneelkaarten) — Openen Timecode, Cue Lijst, Podiumkaart, Tijdlijn, Statistieken, Cue Log, Protocol Status of Fire Log op een extern scherm.

TIPS

- Klik op een al geopend panel om het venster naar voren te halen in plaats van een nieuw te openen.
- Wanneer er nog niets open staat, toont de lijst 'Geen externe panelen geopend.'



Video export STARTER

Exporteer de show-simulatie als videobestand (WebM), met instelbare resolutie, framerate en audio. Handig om een previsualisatie te delen met klant of crew.

ZO GEBRUIK JE HET

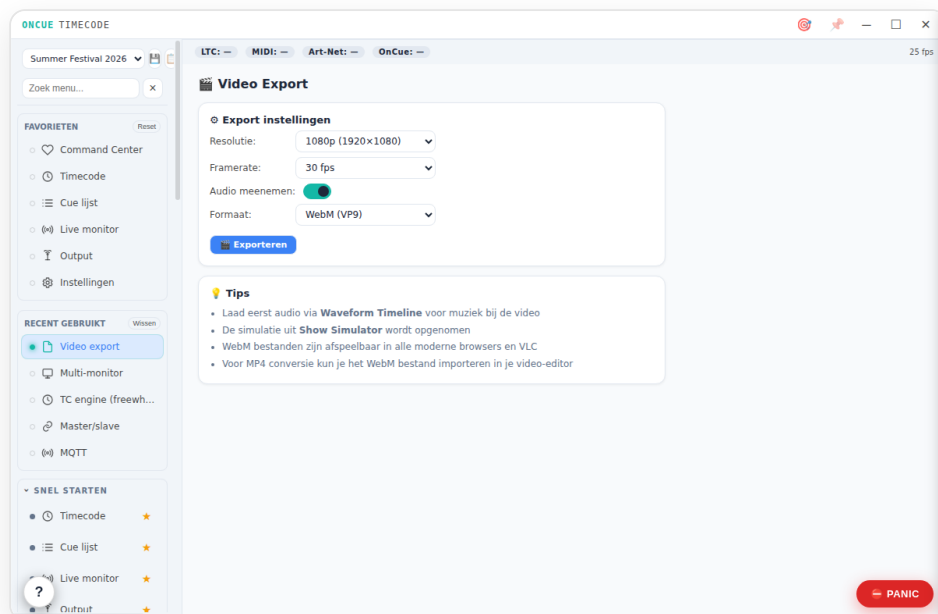
- 1 Open eerst de Show Simulator zodat er een canvas is om op te nemen, en laad cues.
- 2 Kies bij Resolutie 720p of 1080p en bij Framerate 30 of 60 fps.
- 3 Zet 'Audio meenemen' aan of uit met de schakelaar.
- 4 Controleer het Formaat (WebM / VP9) en klik op  Exporteren; de voortgangsbalk verschijnt.
- 5 Wacht tot 'Export voltooid!' en klik op  Bestand openen om het resultaat te bekijken (of  Annuleren om te stoppen).

OPTIES

-  Exporteren — Start de video-export van de simulatie.
-  Annuleren — Breekt een lopende export af.
-  Bestand openen — Opent het geëxporteerde videobestand.
- Resolutie: — Kiest 720p (1280×720) of 1080p (1920×1080).
- Framerate: — Kiest 30 of 60 fps.
- Audio meenemen: — Schakelt opname van geluid in of uit.

TIPS

- Open eerst de Show Simulator; zonder simulatie-canvas of cues kan er niet geëxporteerd worden.
- De export is in WebM (VP9)-formaat.





Plan de productie en bewaak de veiligheid: locaties, podium, zones, marges en weer.

Kalender lokaal STARTER

Lokale show-agenda waarin je per maand shows/events op datum vastlegt; opgeslagen op dit apparaat.

ZO GEBRUIK JE HET

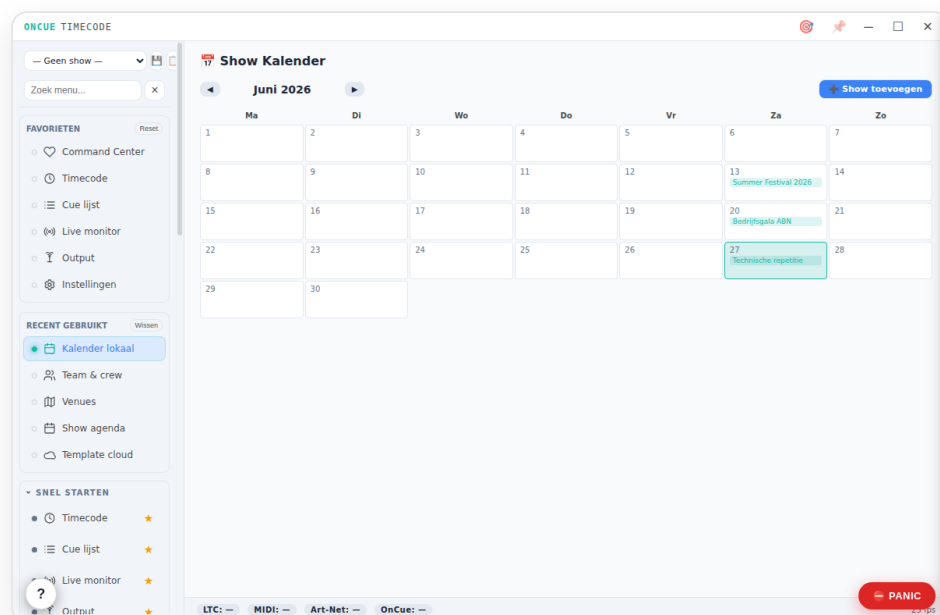
- 1 Blader met de pijlen ◀ en ▶ tussen de maanden; de actuele maand staat als label in het midden.
- 2 Klik op 'Show toevoegen' of klik direct op een lege dag in het rooster.
- 3 Vul de show-naam in en bevestig.
- 4 Voer de datum in (YYYY-MM-DD) en bevestig; het event verschijnt op die dag.
- 5 Klik op een dag met events om de lijst van geplande shows te bekijken.

OPTIES

- ◀ / ▶ — Spring een maand terug of vooruit
- Show toevoegen — Voeg een nieuwe show toe via naam en datum

TIPS

- Klikken op een lege dag start meteen het toevoegen van een event voor die datum.



Show agenda STARTER

Online show-agenda uit het portaal met maandrooster, events per dag en gekoppelde venues, klanten en status.

ZO GEBRUIK JE HET

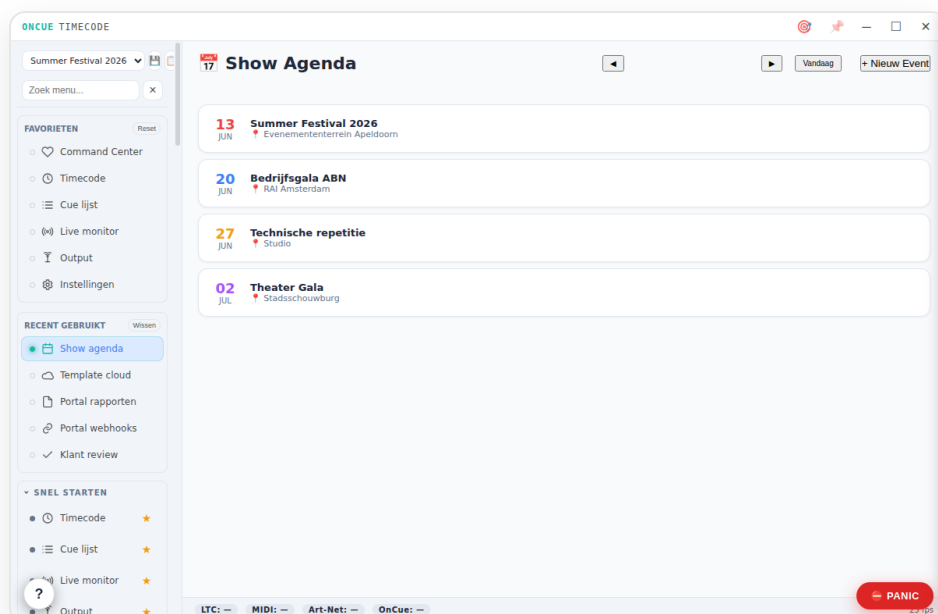
- 1 Navigeer met ◀ en ▶ tussen maanden, of klik 'Vandaag' om terug te springen naar de huidige maand.
- 2 Klik op 'Nieuw Event' of klik op een dag in het rooster om een event aan te maken.
- 3 Vul titel, datum en (eind)tijd in en kies eventueel een venue uit de lijst.
- 4 Vul klantgegevens, categorie, status en een kleur in voor het event.
- 5 Klik 'Opslaan'; het event verschijnt op de dag en in de lijst 'Events deze maand'.
- 6 Klik op een bestaand event in de lijst om het te bewerken of te verwijderen.

OPTIES

- ◀ / ▶ — Vorige of volgende maand
- Vandaag — Spring naar de huidige maand
- Nieuw Event — Open het formulier voor een nieuw event

TIPS

- Een dag toont maximaal 3 events; bij meer verschijnt '+N meer'.
- Koppel een venue zodat locatie automatisch bij het event wordt getoond.



Venues STARTER

Database van locaties (venues) met adres, capaciteit, indoor/outdoor, contactgegevens en veiligheidsnotities.

ZO GEBRUIK JE HET

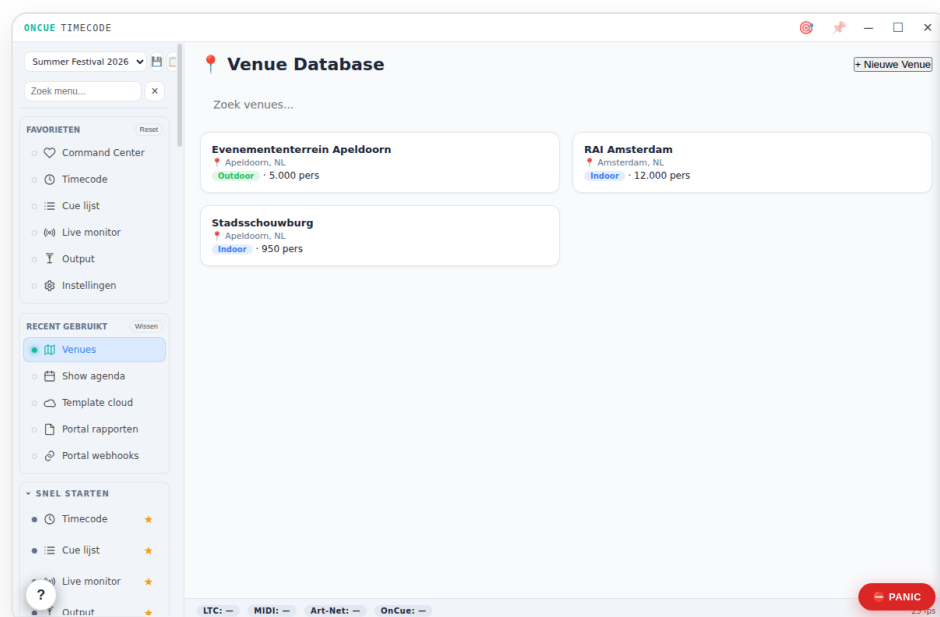
- 1 Klik op 'Nieuwe Venue' om een locatie toe te voegen.
- 2 Vul de naam in (verplicht) plus adres, stad en land.
- 3 Voer optioneel lat/lng-coördinaten, capaciteit en de keuze Indoor of Outdoor in.
- 4 Vul contactnaam, telefoon en e-mail in en eventueel veiligheidsnotities.
- 5 Klik 'Opslaan'; de venue verschijnt als kaart in het overzicht.
- 6 Klik op een venue-kaart om te bewerken of via 'Verwijderen' te wissen.

OPTIES

- Nieuwe Venue — Maak een nieuwe locatie aan
- Verwijderen — Verwijder de geopende venue

TIPS

- Vul lat/lng in zodat de locatie aansluit op weer- en veiligheidsberekeningen.
- Het zoekveld filtert op naam, stad en adres.



Plattegrond van het podium/terrein waarop je een tekening laadt en cue-posities als pins plaatst, met zones, meten, schaal en windindicator.

ZO GEBRUIK JE HET

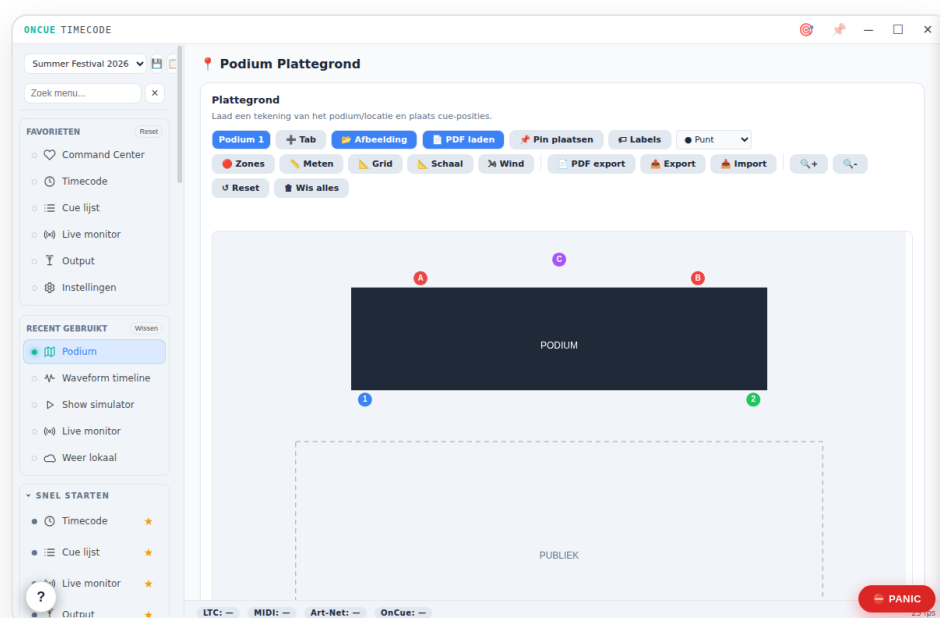
- 1 Laad een achtergrond via 'Afbeelding' of 'PDF laden' (elke PDF-pagina wordt een eigen tabblad); je kunt ook een afbeelding plakken (Ctrl+V).
- 2 Klik 'Pin plaatsen' en klik vervolgens op de plattegrond om een pin neer te zetten.
- 3 Koppel onderaan bij elke pin een cue, kies een icoon en geef een label/notitie.
- 4 Gebruik 'Schaal': klik twee punten en voer de werkelijke afstand in meters in, zodat 'Meten' en zones in meters kloppen.
- 5 Klik 'Zones' en daarna op een pin om een veiligheidsradius (in meters) toe te voegen.
- 6 Klik 'Wind' om actuele windrichting/-snelheid op te halen en als kompas op de kaart te tonen.
- 7 Exporteer via 'PDF export' (kaart + pinlijst) of 'Export' (pin-configuratie als JSON).

OPTIES

- Tab — Voeg een extra plattegrond-tabblad toe
- Pin plaatsen — Activeer plaatsmodus en klik op de kaart
- Zones — Klik daarna op een pin om een veiligheidszone in meters toe te voegen
- Meten — Klik twee punten om de afstand te meten (in meters bij ingestelde schaal)
- Schaal — IJk de kaart door twee punten en de werkelijke afstand in te voeren
- Wind — Haal windrichting en -snelheid op en toon ze op de kaart

TIPS

- Rechtsklik op een pin voor een snelmenu (label, notitie, cue, icoon, zone, dupliceren, verwijderen).
- Tijdens een live show kleuren pins mee: groen = actief, rood <3s, oranje <5s, geel <10s, grijs = afgevuurd.
- Scrollen zoomt; slepen verschuift de kaart, slepen van een pin verplaatst die.



Producten ULTIMATE

Effect-database voor pyrotechnische producten met artikelnummer, type, kaliber, NEM, effecthoogte en veiligheidsafstand.

ZO GEBRUIK JE HET

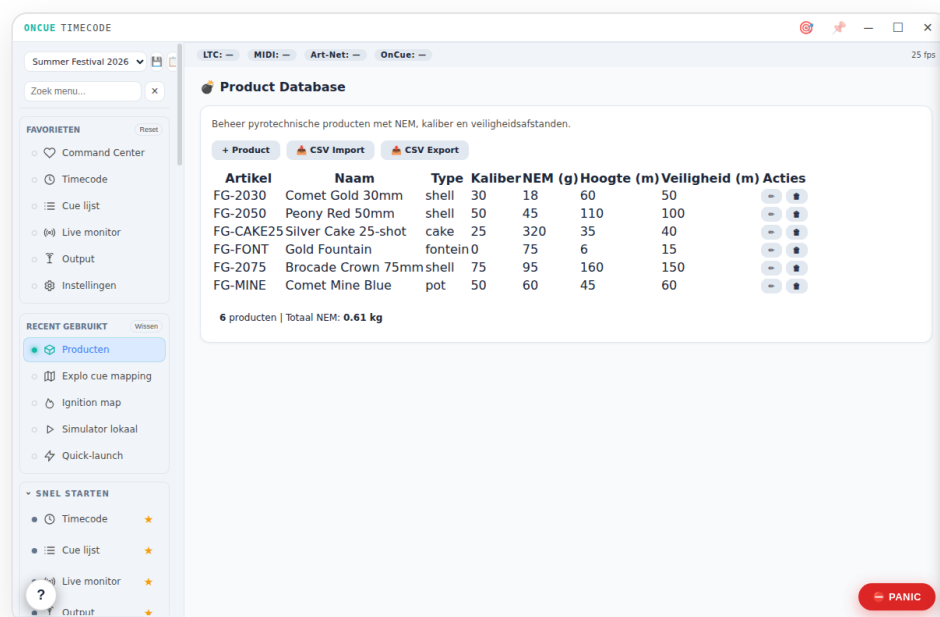
- 1 Klik 'Product' en vul artikelnummer, naam, type (cake/pot/fontein/shell/combi), kaliber, NEM, hoogte en veiligheidsafstand in.
- 2 Het product verschijnt in de tabel; onderaan zie je het aantal producten en de totale NEM in kg.
- 3 Klik op het potlood-icoon bij een rij om een product te bewerken, of het prullenbak-icoon om het te verwijderen.
- 4 Gebruik 'CSV Import' om een bestaande productlijst in te lezen.
- 5 Gebruik 'CSV Export' om de database als CSV op te slaan.

OPTIES

- Product — Voeg handmatig een nieuw product toe
- CSV Import — Importeer producten uit een CSV-bestand
- CSV Export — Exporteer alle producten naar CSV
- Bewerken — Bewerk het geselecteerde product
- Verwijderen — Verwijder het product

TIPS

- De totale NEM wordt automatisch onderaan opgeteld voor snelle controle.
- CSV-volgorde: Artikelnummer, Naam, Type, Kaliber, NEM, Hoogte, Veiligheid.



Zones ULTIMATE

Multi-zone firing: deel de show op in zones, wijs cues toe en arm of blokkeer per zone voor veilige aansturing.

ZO GEBRUIK JE HET

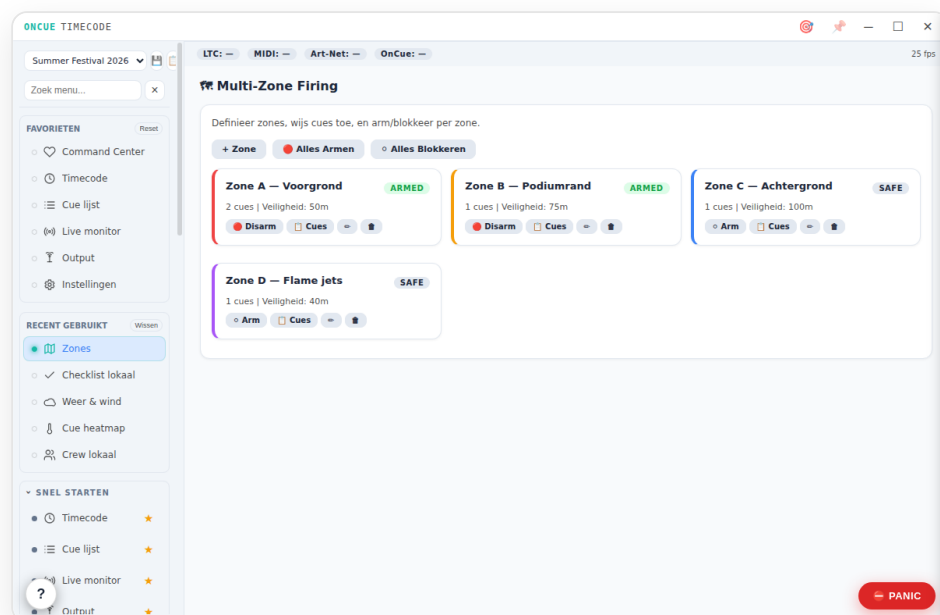
- 1 Klik 'Zone' en vul naam, kleur (#hex) en veiligheidsafstand in meters in.
- 2 Klik bij een zone op 'Cues' en voer de cue-namen (komma-gescheiden) in om cues toe te wijzen.
- 3 Klik 'Arm' om een zone scherp te zetten of 'Disarm' om hem weer te blokkeren.
- 4 Gebruik 'Alles Armen' of 'Alles Blokkeren' om alle zones tegelijk te schakelen.
- 5 Bewerk een zone of verwijder hem met de icoonknoppen.

OPTIES

- Zone — Maak een nieuwe firing-zone aan
- Alles Armen — Zet alle zones tegelijk ARMED
- Alles Blokkeren — Zet alle zones tegelijk SAFE
- Cues — Wijs cues toe aan de zone
- Arm / Disarm — Schakel één zone scherp of veilig

TIPS

- Elke zone toont een ARMED/SAFE-badge en het aantal toegewezen cues.
- Armen kleurt als waarschuwing — controleer altijd of de juiste zone scherp staat.



Ignition map ULTIMATE

Ignition map: wijs per cue een firing-module en kanaal toe voor de ontsteking, exporteerbaar als CSV.

ZO GEBRUIK JE HET

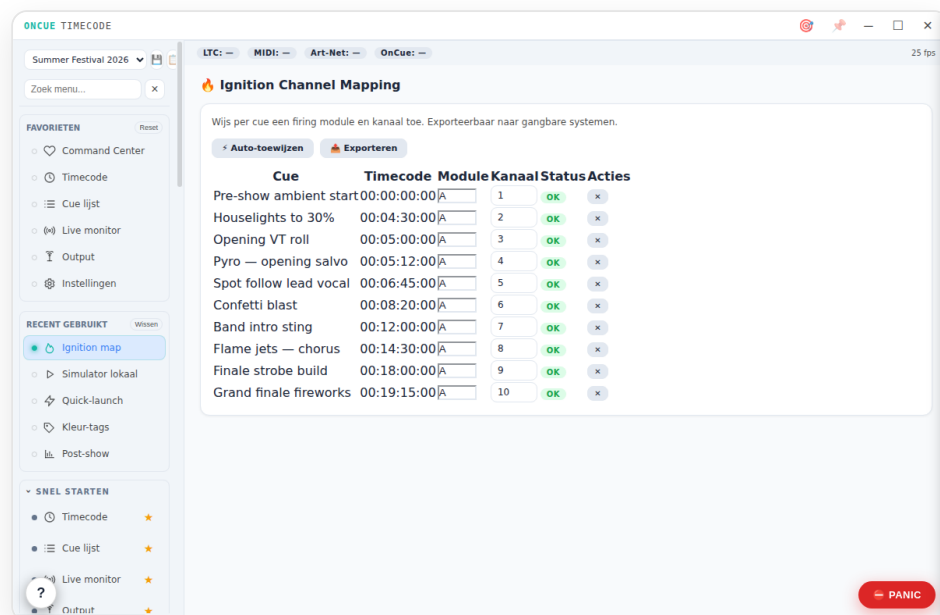
- 1 Klik 'Auto-toewijzen' om elke cue automatisch een module (A, B, ...) en kanaal (1-32) te geven.
- 2 Pas in de tabel per cue de module en het kanaal handmatig aan in de invoervelden.
- 3 Controleer de status-badge: 'OK' als een module is toegewezen, anders '—'.
- 4 Gebruik het kruisje bij een rij om de toewijzing van die cue te wissen.
- 5 Klik 'Exporteren' om de mapping als CSV (Cue, Timecode, Module, Kanaal) op te slaan.

OPTIES

- Auto-toewijzen — Verdeel alle cues automatisch over modules en kanalen
- Exporteren — Sla de kanaal-mapping op als CSV
- Wissen — Wis de module/kanaal-toewijzing van een cue

TIPS

- Auto-toewijzen vult per module 32 kanalen en springt daarna naar de volgende letter.
- De timecode per cue staat in de tabel zodat je de volgorde kunt controleren.



Veiligheid ULTIMATE

Veiligheidscheck die de minimale tijd tussen cues per afdeling bewaakt en gelijktijdige cues van verschillende afdelingen als conflict detecteert.

ZO GEBRUIK JE HET

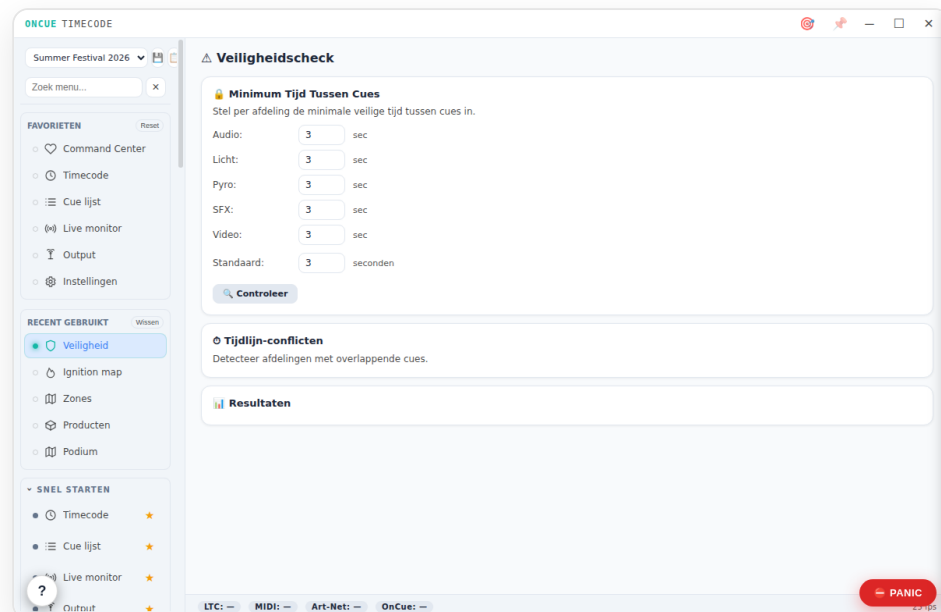
- 1 Stel per afdeling de minimale veilige tijd tussen cues in bij 'Minimum Tijd Tussen Cues'.
- 2 Vul bij 'Standaard' de standaardmarge in seconden in voor afdelingen zonder eigen waarde.
- 3 Klik 'Controleer' om de analyse uit te voeren.
- 4 Lees bij 'Resultaten' de waarschuwingen over cues die te dicht op elkaar staan (met afdeling en gemeten tijd).
- 5 Bekijk bij 'Tijdljn-conflicten' cues van verschillende afdelingen die vrijwel gelijktijdig vallen.

OPTIES

- Controleer — Voer de veiligheidsanalyse uit
- Standaard — Standaard minimale tijd (seconden) tussen cues per afdeling

TIPS

- Conflicten worden gemeld als cues van verschillende afdelingen binnen 0,5 seconde samenvallen.
- Een groene melding betekent dat alle marges in orde zijn.



Veiligheidszones STARTER

Berekent veiligheidszones (vuurwerk/crew/publiek/veilig) op basis van producttype, kaliber, NEM, aantal en positie, met visualisatie.

ZO GEBRUIK JE HET

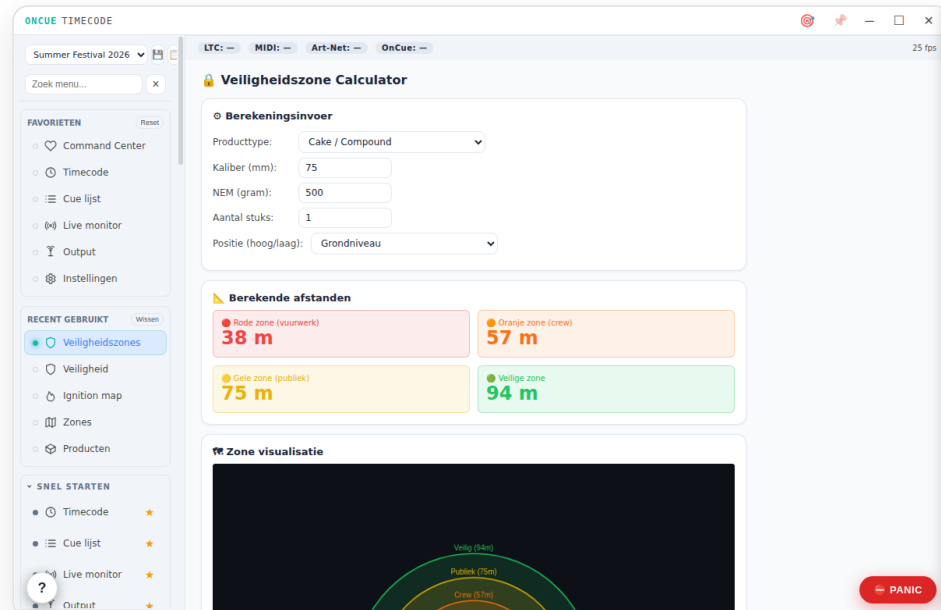
- 1 Kies het producttype (bijv. shell, cake, mine, fountain, gerb, flash).
- 2 Vul kaliber (mm), NEM (gram) en het aantal stuks in.
- 3 Kies de positie hoog of laag (verhoogde positie verhoogt de afstand met 25%).
- 4 De afstanden worden direct herberekend en getoond bij 'Berekende afstanden'.
- 5 Bekijk de visualisatie met concentrische zones rond de lanceerplaats.

OPTIES

- Producttype — Bepaalt de basisformule voor de afstand
- Kaliber (mm) — Diameter van het effect, hoofdfactor voor de basisafstand
- NEM (gram) — Netto explosieve massa, verhoogt de afstand bij grotere hoeveelheden
- Aantal stuks — Telt mee in de NEM-correctie
- Positie (hoog/laag) — Verhoogde positie voegt 25% extra afstand toe

TIPS

- De zones lopen op van rood (vuurwerk, alleen operators) naar oranje (crew), geel (publiek) en groen (veilig).
- De berekening volgt branchevuistregels en blijft een richtlijn — controleer altijd je vergunningseisen.



Checklist lokaal STARTER

Lokale pre-show checklist om af te vinken dat alles klaarstaat voordat de show begint, met voortgangsbalk.

ZO GEBRUIK JE HET

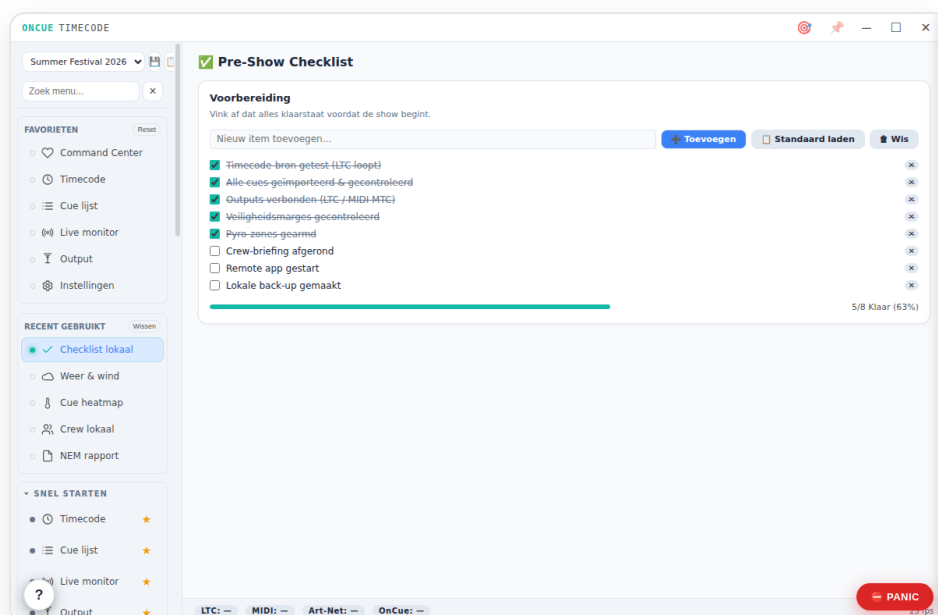
- 1 Typ een item in het invoerveld en klik 'Toevoegen' (of druk op Enter).
- 2 Klik 'Standaard laden' om een set standaard pre-show items toe te voegen.
- 3 Vink items af door erop te klikken; de voortgangsbalk en het statusbolletje lopen mee.
- 4 Verwijder een afzonderlijk item met het kruisje naast de regel.
- 5 Klik 'Wis' om de hele checklist te legen.

OPTIES

- Toevoegen — Voeg het ingetypte item toe aan de lijst
- Standaard laden — Vul de standaard pre-show checklist aan
- Wis — Verwijder de complete checklist
- Kruisje — Verwijder één checklist-item

TIPS

- Als alle items afgevinkt zijn wordt het statusbolletje groen.
- De checklist en afvinkstatus worden lokaal opgeslagen.



Checklist & signoff STARTER

Digitale veiligheidschecklist met show-informatie, handtekeningen van operator en klant, opmerkingen en PDF-export met signoff.

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Vul show-naam, locatie, datum (vandaag staat voorgevuld) en operator in.
- 2 Loop de veiligheidschecklist door en vink elk punt af; voeg eigen punten toe met 'Toevoegen'.
- 3 Laat de operator en de klant/opdrachtgever tekenen in de handtekeningvakken (muis of touch).
- 4 Vul eventuele opmerkingen in.
- 5 Klik 'Opslaan' om de checklist (incl. handtekeningen) lokaal te bewaren, of 'Laden' om een eerdere checklist op datum terug te halen.
- 6 Klik 'PDF Exporteren' voor een ondertekend rapport.

OPTIES

- Nieuwe checklist — Start opnieuw met de standaard veiligheidspunten
- Toevoegen — Voeg een eigen checklist-punt toe
- Opslaan — Bewaar checklist en handtekeningen lokaal
- Laden — Laad een opgeslagen checklist op datum
- PDF Exporteren — Genereer een PDF-rapport met handtekeningen

TIPS

- De handtekeningvakken werken met muis én aanraakscherm, handig op tablets ter plaatse.
- In het PDF-rapport staat per punt OK/Niet en het aantal afgevinkte punten.

The screenshot displays the 'OnCue TIMECODE' application window. The title bar shows 'LTC: - MIDI: - Art-Net: - OnCue: -' and '25 fps'. The main content area is titled 'Digitale Checklist & Handtekening'. It features a sidebar on the left with 'FAVORIETEN' (Command Center, Timecode, Cue lijst, Live monitor, Output, Instellingen) and 'RECENT GEBRUIKT' (Checklist & signoff, Checklist lokaal, Veiligheidszones, Veiligheid, Ignition map). The main panel has tabs for 'Nieuwe checklist', 'PDF Exporteren', 'Opslaan', and 'Laden'. The 'Show informatie' section contains input fields for 'Show naam', 'Locatie', 'Datum' (06/27/2026), and 'Operator'. The 'Veiligheidschecklist' section lists 12 safety items with checkboxes. The 'Handtekening Operator' and 'Handtekening Klant/Opdrachtgever' sections have signature areas and 'Wissen' buttons. The 'Opmerkingen' section has a text area for notes. A red 'PANIC' button is at the bottom right.

Weer lokaal STARTER

Lokaal weer voor buitenshows: haalt actuele temperatuur, wind en windrichting op en waarschuwt bij te veel wind voor vuurwerk.

ZO GEBRUIK JE HET

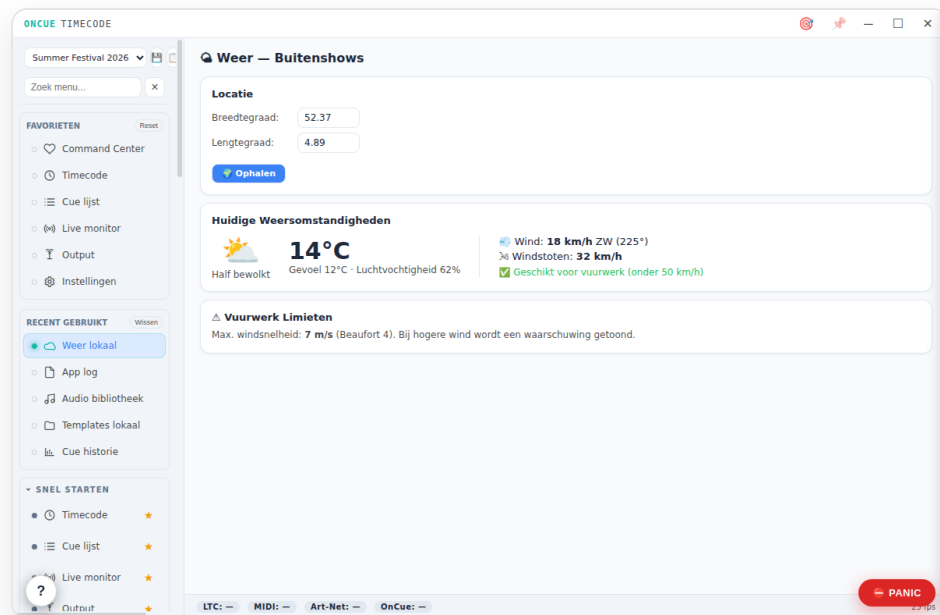
- 1 Vul bij 'Locatie' de breedtegraad en lengtegraad in.
- 2 Klik 'Ophalen' om de actuele weersomstandigheden op te halen.
- 3 Lees temperatuur, windsnelheid (m/s) en windrichting af in de statkaarten.
- 4 Controleer de melding onderaan: groen = geschikt, rood = windlimiet overschreden.

OPTIES

- Ophalen — Haal actuele weersdata voor de ingevoerde coördinaten op

TIPS

- Boven 7 m/s (Beaufort 4) verschijnt een waarschuwing voor vuurwerk buiten.
- De windsnelheid wordt omgerekend naar m/s voor de veiligheidsbeoordeling.



Weer & wind STARTER

Weer- en windmonitor met huidige condities, een windlimiet en een grafiek met de windvoorspelling voor de komende 24 uur.

ZO GEBRUIK JE HET

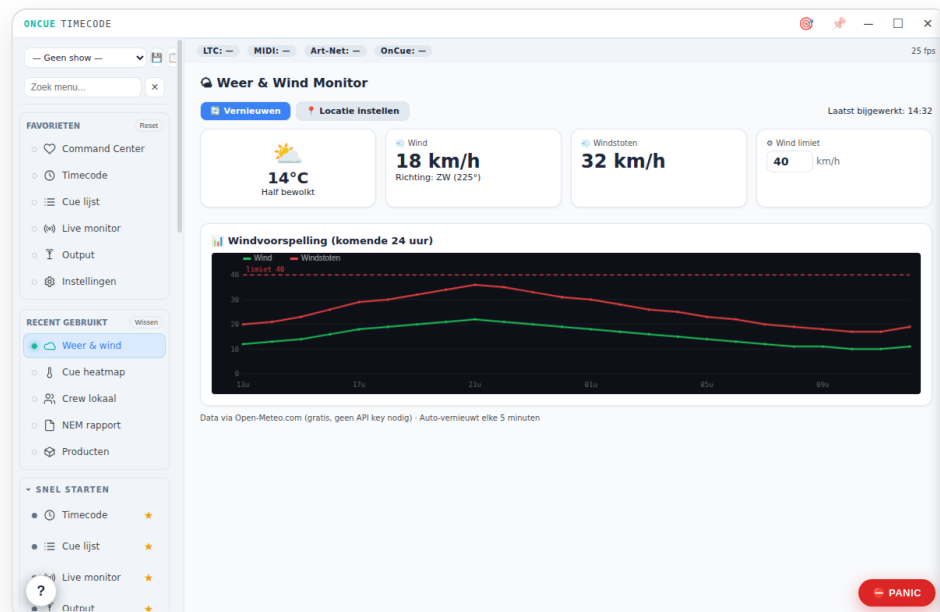
- 1 Klik 'Locatie instellen' en voer breedte- en lengtegraad in (wordt onthouden).
- 2 Klik 'Vernieuwen' om de actuele weers- en winddata op te halen (ververst ook automatisch elke 5 minuten).
- 3 Lees temperatuur, wind, windstoten en windrichting af.
- 4 Stel de windlimiet (km/h) in; bij overschrijding kleurt de waarde rood met een waarschuwing.
- 5 Bekijk de 24-uurs grafiek met wind (groen) en windstoten (rood) en de gestreepte limietlijn.

OPTIES

- Vernieuwen — Haal de nieuwste weers- en winddata op
- Locatie instellen — Voer de coördinaten van de locatie in

TIPS

- De ingestelde windlimiet verschijnt als rode stippellijn in de grafiek.
- De monitor blijft alleen op de achtergrond verversen zolang dit scherm actief is.



Crew lokaal STARTER

Lokaal crew-beheer: voeg crewleden toe, wijs cues per persoon toe en genereer remote-links zodat ieder alleen zijn eigen cues ziet.

ZO GEBRUIK JE HET

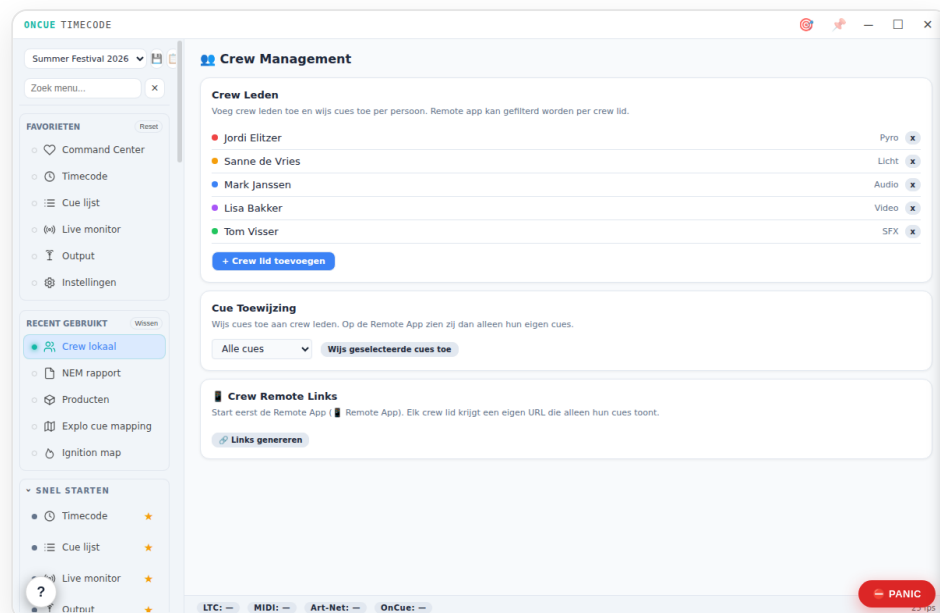
- 1 Klik 'Crew lid toevoegen' en vul naam, afdeling en een kleur in.
- 2 Selecteer cues in de cue-lijst (Ctrl+klik) en kies een crewlid bij 'Cue Toewijzing'.
- 3 Klik 'Wijs geselecteerde cues toe' om de selectie aan dat crewlid te koppelen.
- 4 Start eerst de Remote App en klik daarna 'Links genereren'.
- 5 Kopieer per crewlid de eigen URL en deel die met de betreffende persoon.

OPTIES

- Crew lid toevoegen — Voeg een crewlid toe (naam, afdeling, kleur)
- Wijs geselecteerde cues toe — Koppel de geselecteerde cues aan het gekozen crewlid
- Links genereren — Maak per crewlid een gefilterde remote-URL
- Kopiëren — Kopieer de remote-link van een crewlid

TIPS

- Start de Remote App vóór het genereren, anders zijn de links nog niet actief.
- Elke link bevat ?crew=<naam> zodat het crewlid alleen zijn eigen cues ziet.



Team & crew STARTER

Online team- en crewbeheer met rollen, contactgegevens, certificaten, tarieven en toegewezen events per teamlid.

ZO GEBRUIK JE HET

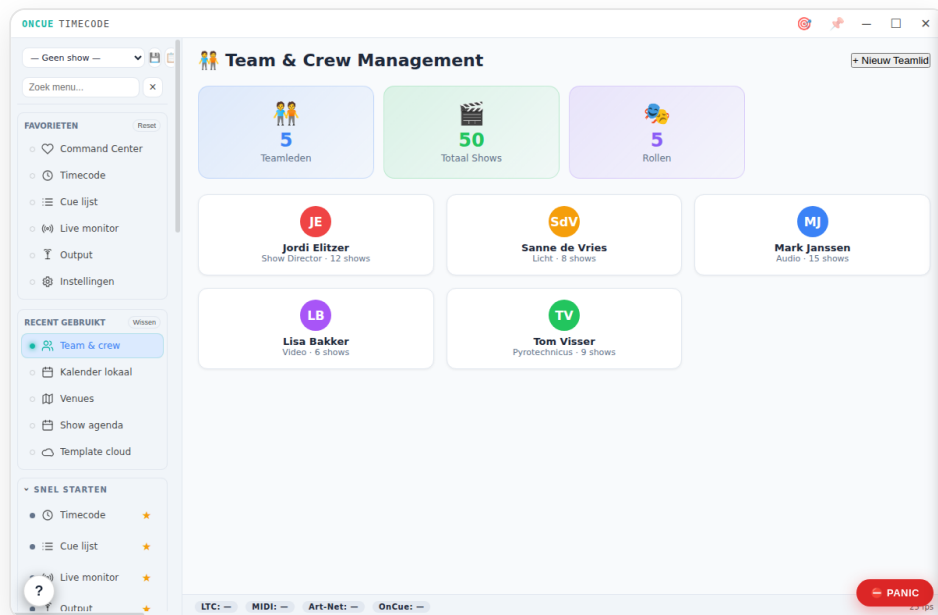
- 1 Klik 'Nieuw Teamlid' en vul de naam (verplicht), e-mail en telefoon in.
- 2 Kies een rol (Crew, Pyrotechnicus, Show Director, Veiligheidsman, Technicus) en eventueel een specialisatie.
- 3 Vul certificaten (één per regel), uurtarief, een kleur en noodcontactgegevens in.
- 4 Klik 'Opslaan'; het teamlid verschijnt als kaart met rolbadge en statistieken.
- 5 Klik op een teamlid-kaart om gegevens te bewerken, toegewezen events te zien of het lid te verwijderen.

OPTIES

- Nieuw Teamlid — Voeg een teamlid toe
- Opslaan — Bewaar de teamlid-gegevens
- Verwijderen — Verwijder het teamlid

TIPS

- Bovenaan tonen statkaarten het aantal teamleden, totaal aantal shows en het aantal verschillende rollen.
- Bij bewerken zie je de events die aan het teamlid zijn toegewezen met hun status.





Je OnCue-portal: account, apparaten, cloud-sync, klanten en samenwerking. Vereist meestal een ingelogd account.

Mijn account STARTER

Centraal account-schermbaar waarmee je inlogt op je OnCue portal-account en daarna toegang krijgt tot alle cloud-functies (apparaten, shows, support, abonnement).

ZO GEBRUIK JE HET

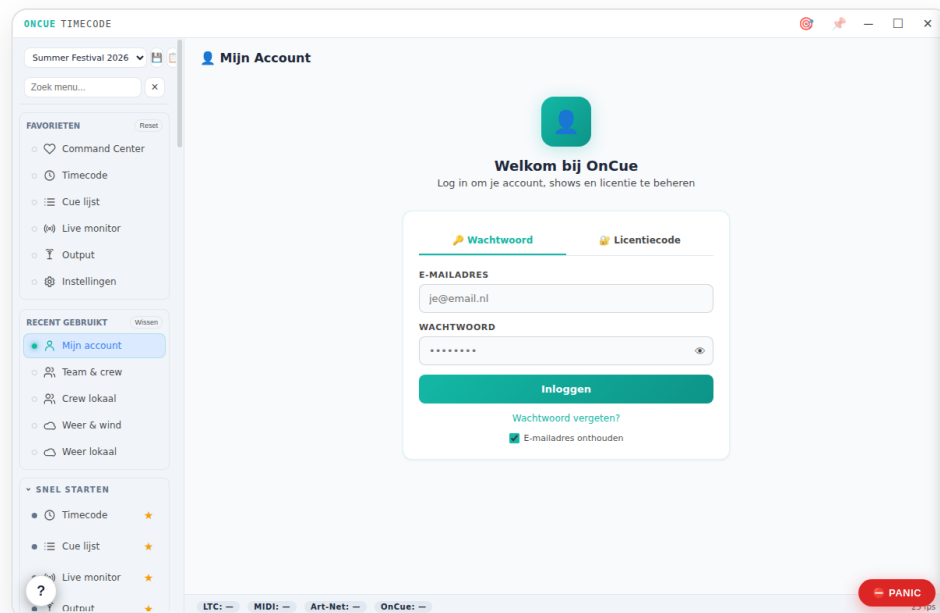
- 1 Kies bovenaan de tab 'Inloggen' (e-mail + wachtwoord) of 'Licentiecode' (e-mail + licentiecode).
- 2 Vul je e-mailadres in en je wachtwoord of licentiecode; gebruik het oog-icoon om het wachtwoord zichtbaar te maken.
- 3 Vink eventueel 'E-mailadres onthouden' aan zodat het de volgende keer alvast is ingevuld.
- 4 Klik op 'Inloggen'. Heb je 2FA aanstaan, voer dan de code uit je authenticator-app in bij '2FA Verificatie'.
- 5 Na inloggen verschijnt het dashboard met snelle acties; gebruik 'Uitloggen' om de sessie te beëindigen.

OPTIES

- Inloggen — Stuur je e-mail/wachtwoord (of licentiecode) naar de portal-server.
- Wachtwoord vergeten? — Vraagt een reset-link aan voor het ingevulde e-mailadres.
- Apparaten / Show Sync / Support / Kennisbank / Profiel & 2FA / Abonnement — Snelkoppelingen naar de bijbehorende portal-schermen.
- Uitloggen — Verbreekt de portal-sessie (met bevestiging).

TIPS

- Een actieve internetverbinding en geldig account zijn vereist; zonder inloggen blijven de andere portal-schermen leeg.
- Met de licentiecode-tab kun je inloggen zonder een apart wachtwoord te kennen.



Apparaten STARTER

Toont alle apparaten die aan je portal-account gekoppeld zijn en laat je ze ontkoppelen. Vereist eerst inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

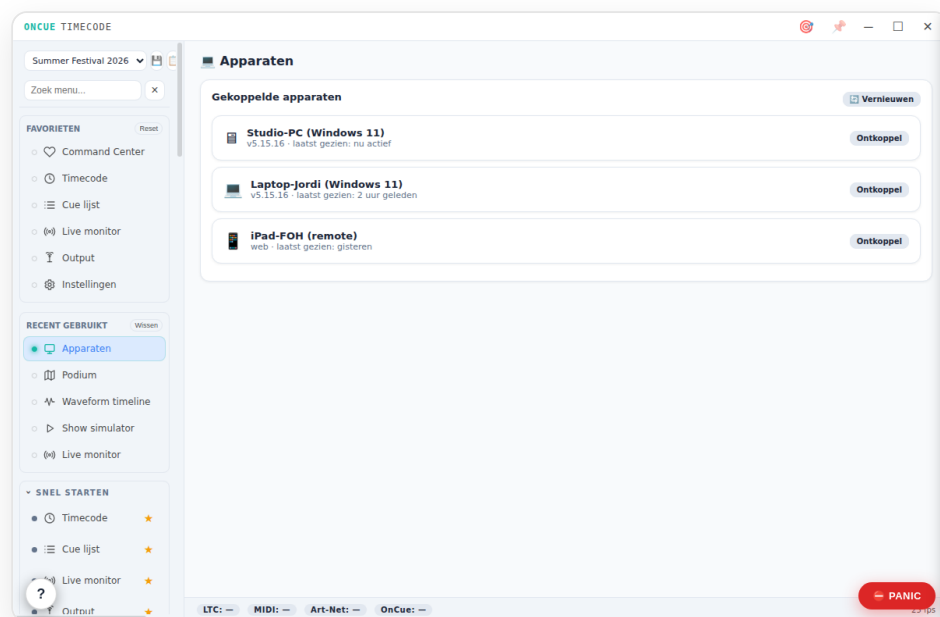
- 1 Log in via Mijn Account.
- 2 Open 'Apparaten'; de lijst laadt automatisch met naam, OS, versie en het tijdstip 'Laatst gezien'.
- 3 Klik op 'Vernieuwen' om de lijst opnieuw op te halen.
- 4 Klik bij een apparaat op 'Ontkoppel' om de koppeling te verwijderen.
- 5 Bevestig de ontkoppeling in het pop-upvenster.

OPTIES

- Vernieuwen — Haalt de actuele apparatenlijst op van de server.
- Ontkoppel — Maakt de licentie-/accountkoppeling van dat apparaat ongedaan (met bevestiging).

TIPS

- Ontkoppel een oud apparaat als je tegen je apparaatlimiet aanloopt.



Profiel & 2FA STARTER

Beheert je accountgegevens, laat je je wachtwoord wijzigen en tweefactorauthenticatie (2FA) in- of uitschakelen. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

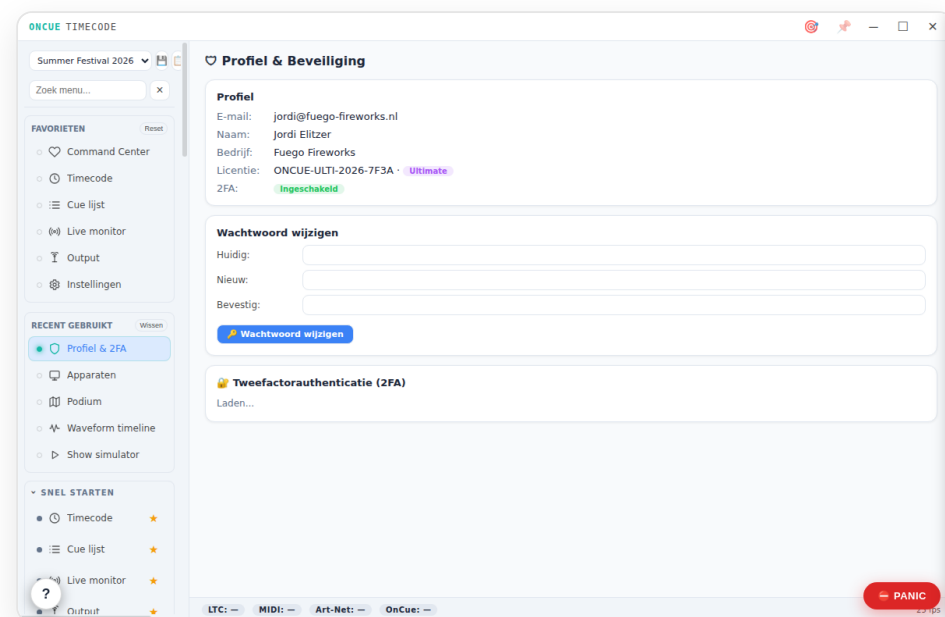
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Profiel & 2FA'; je profielgegevens (e-mail, naam, bedrijf, licentiecode) laden automatisch.
- 2 Voor een nieuw wachtwoord: vul 'Huidig', 'Nieuw' en 'Bevestig' in (minimaal 8 tekens) en klik op 'Wachtwoord wijzigen'.
- 3 Om 2FA aan te zetten: scan de QR-code met je authenticator-app of voer de getoonde geheime code handmatig in.
- 4 Typ de 6-cijferige code uit je authenticator en klik op 'Activeren'; bewaar de getoonde backup-codes veilig.
- 5 Om 2FA uit te schakelen: voer een geldige 2FA-code in en klik op 'Uitschakelen'.

OPTIES

- Wachtwoord wijzigen — Slaat een nieuw wachtwoord op (huidig wachtwoord vereist).
- Activeren — Schakelt 2FA in na verificatie van de authenticator-code.
- Uitschakelen — Zet 2FA uit (2FA-code vereist).

TIPS

- Bewaar de backup-codes op een veilige plek; daarmee kom je binnen als je je authenticator kwijt bent.
- Nieuw en bevestigd wachtwoord moeten exact overeenkomen.



Abonnement STARTER

Toont de status van je abonnement en je facturen, en geeft toegang tot het Stripe-beheerportaal. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

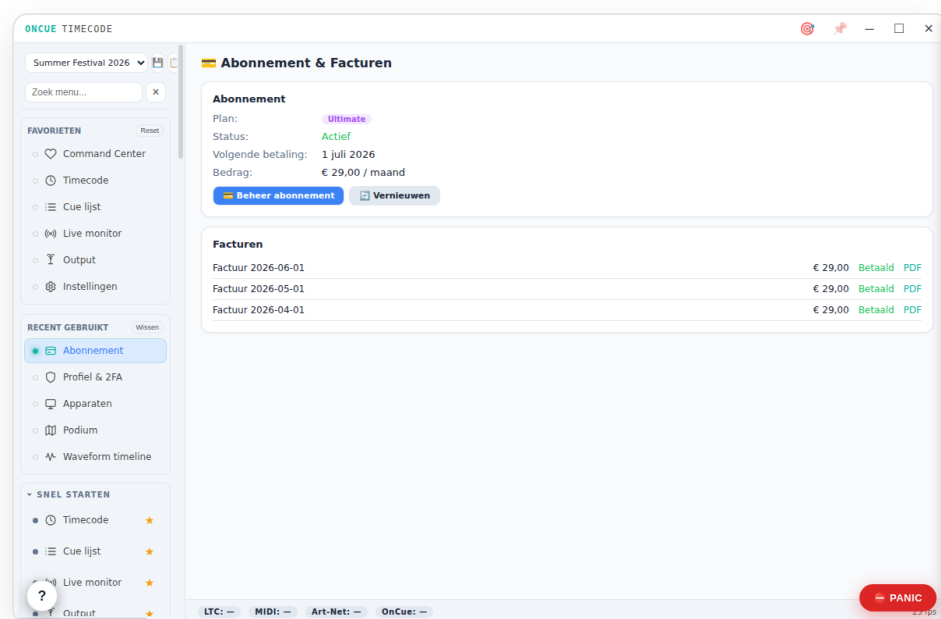
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Abonnement'; plan, status, volgende betaling en bedrag laden automatisch.
- 2 Bekijk onder 'Facturen' de lijst met datum, bedrag en status.
- 3 Klik bij een factuur op de PDF-link om deze in je browser te openen.
- 4 Klik op 'Beheer abonnement' om het Stripe-portaal in je browser te openen voor wijzigingen of betaalgegevens.
- 5 Gebruik 'Vernieuwen' om de gegevens opnieuw op te halen.

OPTIES

- Beheer abonnement — Opent het externe Stripe-betaalportaal in je browser.
- Vernieuwen — Haalt abonnement en facturen opnieuw op.

TIPS

- Heb je geen gekoppeld Stripe-abonnement, dan meldt de app dat er geen abonnement is.



Show sync STARTER

Synchroniseert je shows met de cloud zodat je ze op meerdere apparaten kunt gebruiken. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

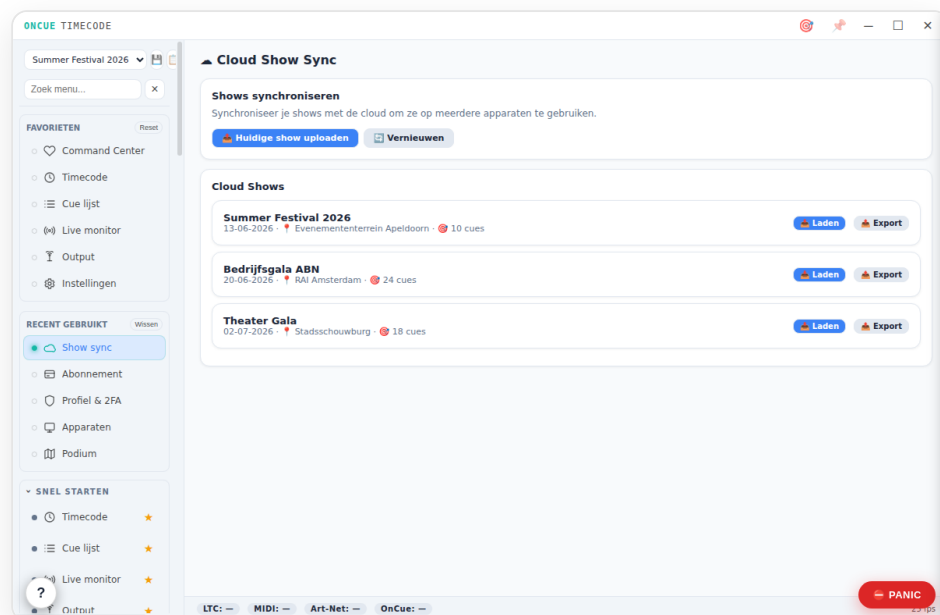
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Show sync'.
- 2 Klik op 'Huidige show uploaden' om de geladen cue-lijst en instellingen naar de cloud te sturen.
- 3 Bekijk onder 'Cloud Shows' de lijst met naam, datum, locatie en aantal cues/afgevuurde cues.
- 4 Klik bij een show op 'Laden' om die cloud-show in de app te downloaden.
- 5 Klik op 'Export' om de show te exporteren, of op 'Vernieuwen' om de lijst bij te werken.

OPTIES

- Huidige show uploaden — Zet de actieve show (cues + instellingen) in de cloud.
- Vernieuwen — Haalt de cloud-showlijst opnieuw op.
- Laden — Downloadt en opent een cloud-show in de app.
- Export — Exporteert de gekozen show.

TIPS

- De getoonde shownaam en locatie komen uit je huidige instellingen; vul die in voor herkenbare cloud-shows.



Cloud backup STARTER

Maakt een volledige cloud-backup van al je shows, templates, cues en instellingen en zet die desgewenst terug. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

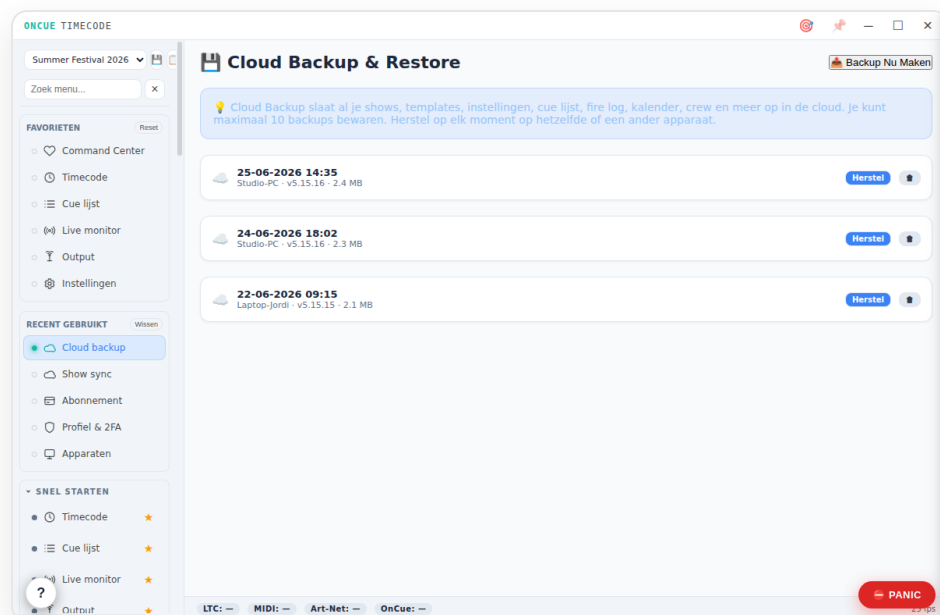
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Cloud backup'.
- 2 Klik op 'Backup Nu Maken'; de app verzamelt je shows, templates, cues en instellingen en uploadt ze.
- 3 Bekijk in 'Backup Geschiedenis' elke backup met datum, apparaat, versie en grootte.
- 4 Klik bij een backup op 'Herstel' om alles terug te zetten (bevestig de waarschuwing).
- 5 Gebruik de prullenbak-knop om een oude backup te verwijderen.

OPTIES

- Backup Nu Maken — Uploadt een volledige momentopname naar de cloud.
- Herstel — Zet shows, templates, cues en instellingen terug; overschrijft lokale bestanden (met bevestiging).
- Verwijderen (prullenbak) — Wist een backup uit de cloud.

TIPS

- Herstellen overschrijft je lokale bestanden; herstart de app daarna voor volledige werking.
- De statistiekkarten tonen de inhoud van de meest recente backup.



Inventaris STARTER

Beheert je equipment-/materiaalinventaris met status, conditie, waarde en categorieën. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

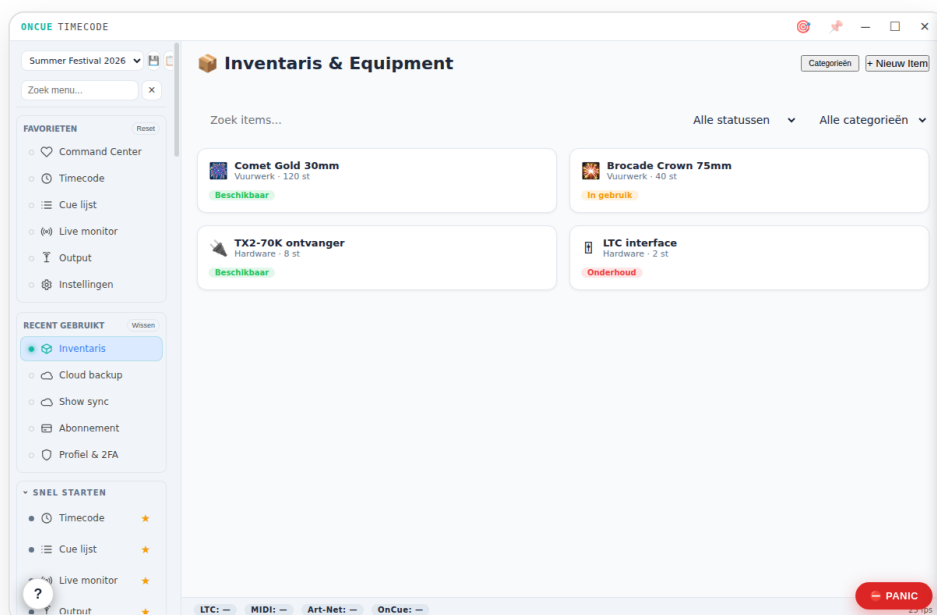
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Inventaris'; bovenaan zie je statistieken (totaal, beschikbaar, in gebruik, onderhoud, waarde).
- 2 Klik op '+ Nieuw Item' en vul minimaal de naam in, plus optioneel categorie, serienummer, aantal, status, locatie, conditie, prijzen, gewicht en data.
- 3 Klik op 'Opslaan' om het item te bewaren.
- 4 Gebruik het zoekveld en de filters op categorie/status om items te vinden; klik een kaart aan om te bewerken of te verwijderen.
- 5 Klik op 'Categorieën' om categorieën (naam + icoon) toe te voegen of te verwijderen.

OPTIES

- + Nieuw Item — Opent het formulier voor een nieuw inventarisitem.
- Categorieën — Opent het venster om categorieën te beheren.
- Opslaan — Bewaart het item (naam verplicht).
- Verwijderen — Wist het geopende item (met bevestiging).

TIPS

- Een verwijderde categorie laat de bijbehorende items intact.
- Zoeken werkt op naam, serienummer, locatie en categorie.



Klanten STARTER

CRM-database voor je klanten met contactgegevens, omzet, tags en deelbare klant-portaallinks. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

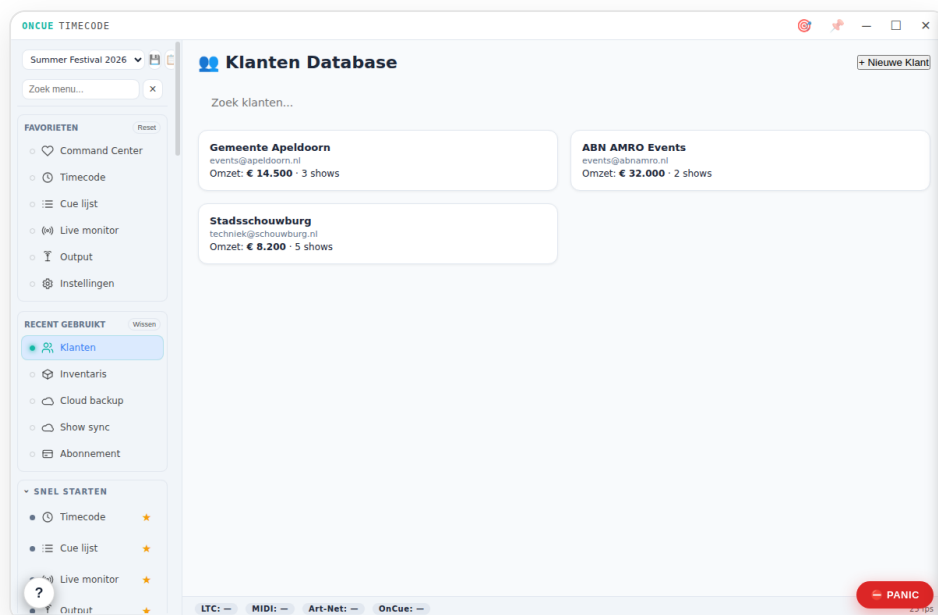
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Klanten'.
- 2 Klik op '+ Nieuwe Klant' en vul minimaal de contactpersoon in, plus optioneel bedrijf, e-mail, telefoon, adres, website, BTW-nummer, tags en notities.
- 3 Klik op 'Opslaan' om de klant te bewaren.
- 4 Klik een klantkaart aan om gegevens te bewerken of de klant te verwijderen.
- 5 Klik bij een bestaande klant op 'Portaallink Maken' om een toegangslink te genereren; deze wordt direct gekopieerd.

OPTIES

- + Nieuwe Klant — Opent het formulier voor een nieuwe klant.
- Opslaan — Bewaart de klant (contactpersoon verplicht).
- Portaalink Maken — Genereert en kopieert een toegangslink voor de klant.
- Intrekken — Maakt een eerder aangemaakte toegangslink ongeldig.
- Verwijderen — Wist de klant en al zijn toegangslinks (met bevestiging).

TIPS

- Zoeken werkt op contactpersoon, bedrijf, e-mail en stad.
- Gebruik tags (komma-gescheiden) om klanten te groeperen.



Meldingen STARTER

Toont meldingen van je portal-account en laat je ze als gelezen markeren. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

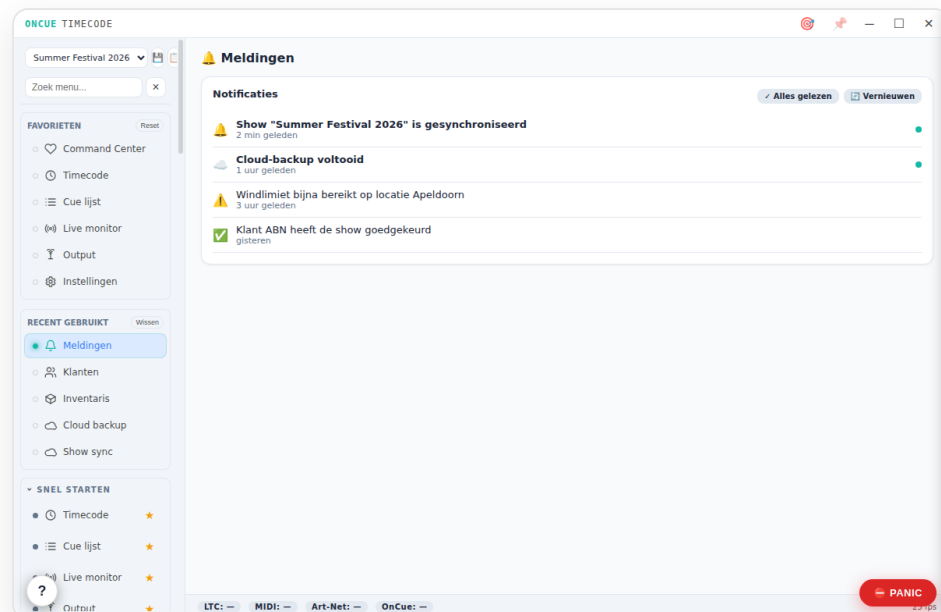
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Meldingen'; de lijst laadt automatisch.
- 2 Ongelezen meldingen hebben een gekleurde stip en vetgedrukte titel.
- 3 Klik bij een melding op het vinkje om die als gelezen te markeren.
- 4 Klik op 'Alles gelezen' om alle meldingen in één keer als gelezen te markeren.
- 5 Klik op 'Vernieuwen' om nieuwe meldingen op te halen.

OPTIES

- Alles gelezen — Markeert alle meldingen als gelezen en wist de navigatie-indicator.
- Vernieuwen — Haalt de meldingen opnieuw op.
- Vinkje — Markeert één melding als gelezen.

TIPS

- Bij ongelezen meldingen verschijnt een gekleurde stip in het navigatiemenu.



Support STARTER

Support-omgeving waarin je tickets aanmaakt, opvolgt en beantwoordt. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

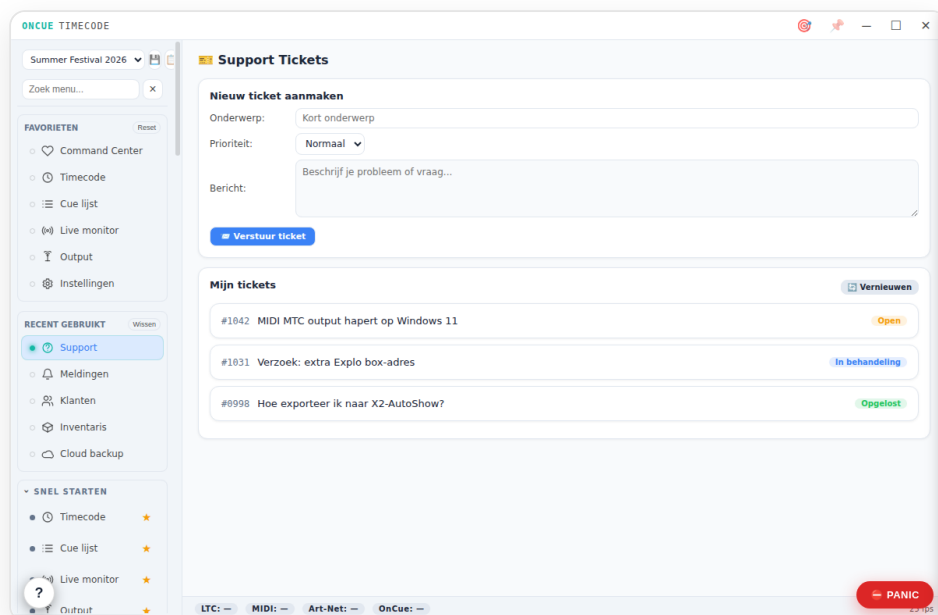
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Support'.
- 2 Vul bij 'Nieuw ticket aanmaken' het onderwerp, de prioriteit en het bericht in.
- 3 Klik op 'Verstuur ticket' om het ticket aan te maken.
- 4 Klik in 'Mijn tickets' op een ticket om de berichtgeschiedenis te openen.
- 5 Typ in het detailvenster een antwoord en klik op 'Verstuur antwoord'; sluit met 'Sluiten'.

OPTIES

- Verstuur ticket — Maakt een nieuw support-ticket aan (onderwerp en bericht verplicht).
- Vernieuwen — Haalt je ticketlijst opnieuw op.
- Verstuur antwoord — Voegt jouw reactie toe aan het geopende ticket.
- Sluiten — Sluit het ticketdetail.

TIPS

- Berichten van Support worden in het detailvenster apart gemarkeerd.



Online kennisbank waarin je artikelen kunt zoeken en doorbladeren. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

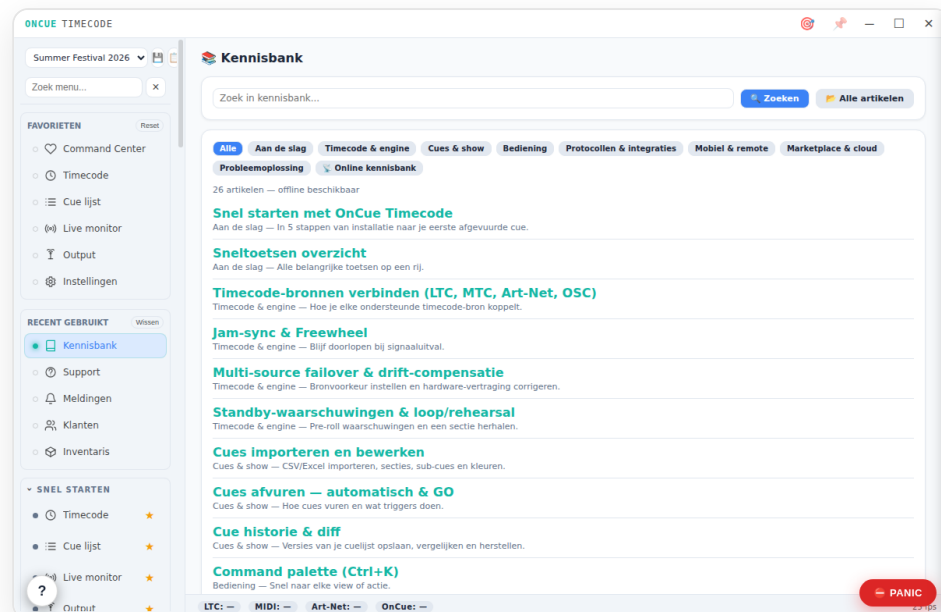
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Kennisbank'; de artikelen laden per categorie.
- 2 Typ een zoekterm in het zoekveld en klik op 'Zoeken' om gerichte resultaten te tonen.
- 3 Klik op 'Alle artikelen' om alle categorieën weer te bladeren.
- 4 Klik op een artikeltitel om de volledige inhoud te lezen.
- 5 Klik op 'Sluiten' om terug te keren naar de lijst.

OPTIES

- Zoeken — Zoekt artikelen op je zoekterm.
- Alle artikelen — Toont de volledige, per categorie gegroepeerde lijst.
- Sluiten — Sluit het geopende artikel.

TIPS

- Er is ook een lokale kennisbank-knop voor wanneer je niet online of niet ingelogd bent.



Live samenwerking PRO

Live samenwerking waarmee meerdere gebruikers tegelijk aan dezelfde show werken via een gedeelde sessiecode. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

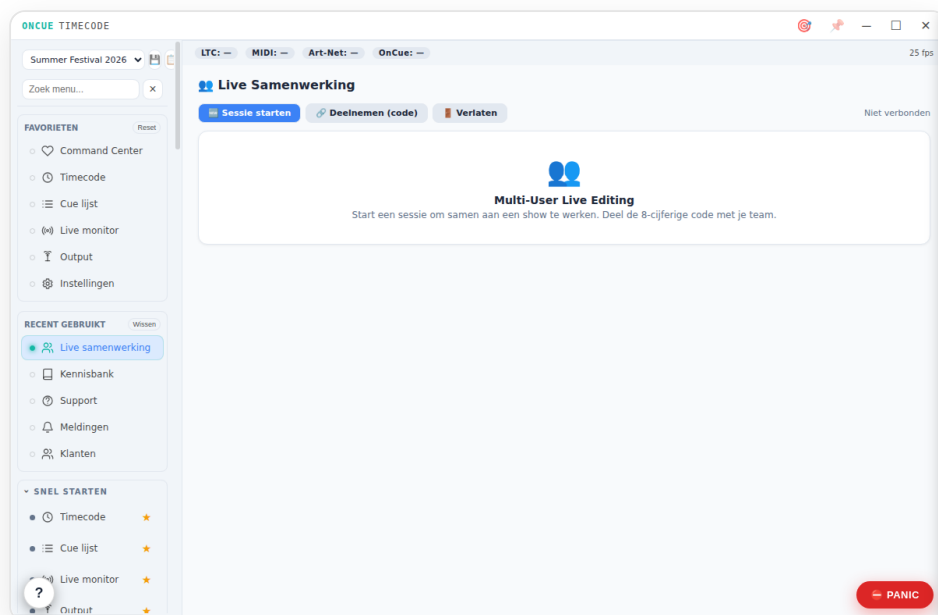
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Live samenwerking'.
- 2 Klik op 'Sessie starten' om een nieuwe sessie te openen; je krijgt een sessiecode te zien.
- 3 Deel de code met je teamleden zodat zij kunnen meedoen.
- 4 Om mee te doen aan een bestaande sessie: klik op 'Deelnemen (code)' en voer de 8-cijferige code in.
- 5 Volg de verbonden gebruikers en het wijzigingslog; klik op 'Verlaten' om de sessie te beëindigen.

OPTIES

- Sessie starten — Maakt een nieuwe samenwerkingssessie aan met een deelcode.
- Deelnemen (code) — Sluit je aan bij een bestaande sessie via de ingevoerde code.
- Verlaten — Verlaat de huidige sessie.

TIPS

- Wijzigingen worden elke paar seconden gesynchroniseerd tussen de deelnemers.
- Bij deelnemen wordt de huidige show-staat van de sessie automatisch geladen.



Show marketplace STARTER

Marktplaats waar je show-templates van de community kunt ontdekken, kopen, downloaden en zelf verkopen. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

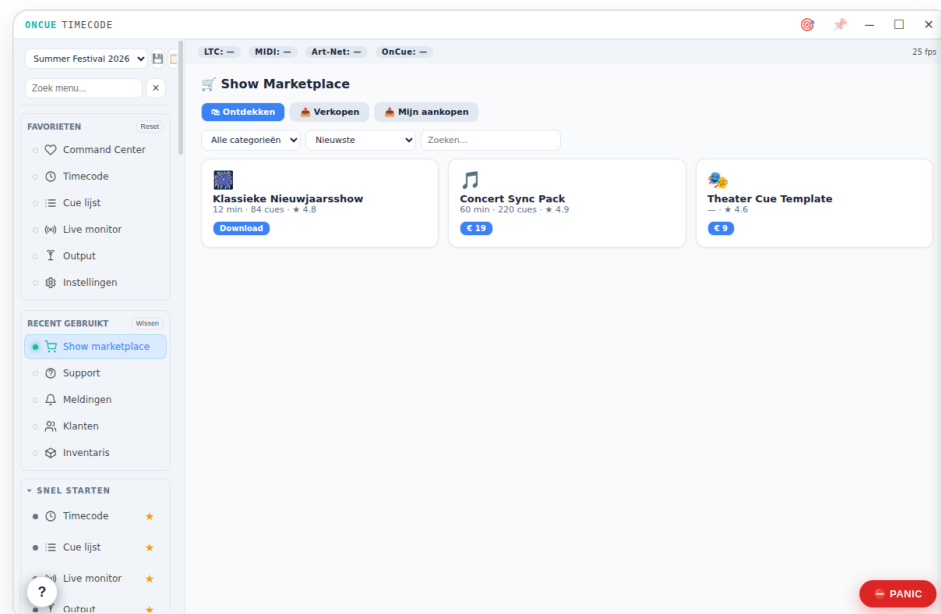
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Show marketplace'.
- 2 Gebruik de tab 'Ontdekken' en filter op categorie, sortering of zoekterm.
- 3 Klik op een kaart voor details, of gebruik 'Kopen'/'Download' om een template te verkrijgen.
- 4 Ga naar de tab 'Verkopen' om je eigen show als template aan te bieden (gratis of tegen een prijs).
- 5 Bekijk onder 'Mijn aankopen' eerder gekochte templates en importeer ze.

OPTIES

- Ontdekken — Bladert en filtert door beschikbare templates.
- Kopen — Schaft een betaalde template aan.
- Download — Haalt een gratis of reeds gekochte template binnen.
- Verkopen — Zet je huidige show als template op de marktplaats.
- Mijn aankopen — Toont en importeert je gekochte templates.

TIPS

- Bij 'Geen verbinding met de portal' moet je opnieuw inloggen en je internet controleren.
- Templates tonen aantal cues, duur, downloads en beoordeling om te vergelijken.



Klant review STARTER

Maakt een deelbare review-link aan waarmee een klant/opdrachtgever de show kan bekijken en goed- of afkeuren. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

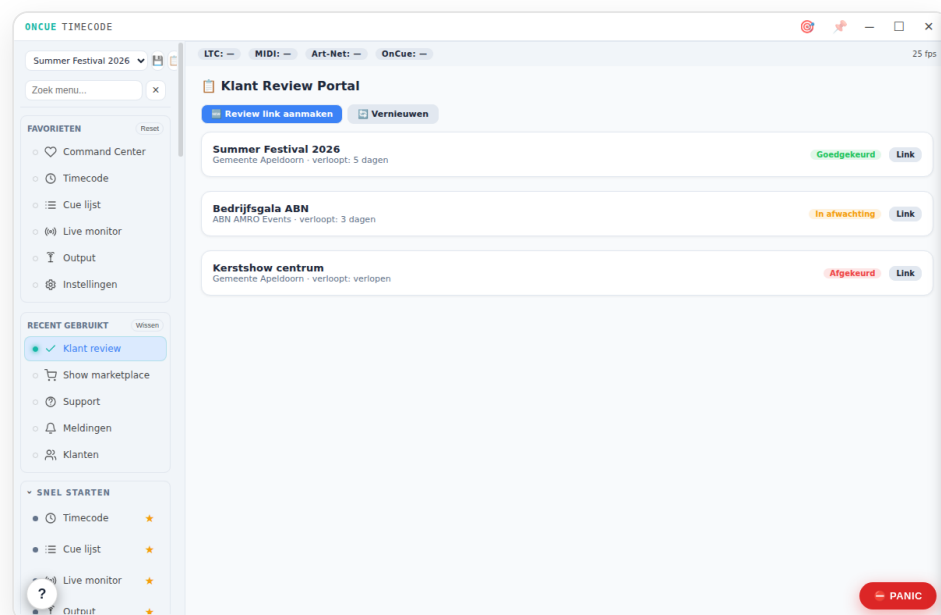
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Klant review'.
- 2 Klik op 'Review link aanmaken' en voer de naam van de klant in.
- 3 Vul optioneel het e-mailadres van de klant in en het aantal dagen waarna de link verloopt (standaard 7).
- 4 De review-link wordt aangemaakt en naar je klembord gekopieerd; deel hem met de klant.
- 5 Volg in de lijst de status (in afwachting, goedgekeurd, afgekeurd) en het aantal reacties; gebruik 'Link' of de prullenbak per review.

OPTIES

- Review link aanmaken — Genereert een deelbare review-link voor de gekozen klant.
- Vernieuwen — Haalt de lijst met reviews opnieuw op.
- Link — Kopieert de review-link van een bestaande review.
- Verwijderen (prullenbak) — Wist een review (met bevestiging).

TIPS

- De link verloopt na het opgegeven aantal dagen; verlopen reviews worden gedimd weergegeven.
- De show-data wordt op het moment van aanmaken vastgelegd in de review.



Portal webhooks STARTER

Stelt portal-webhooks in die show-events doorsturen naar externe services, met test- en logmogelijkheden. Vereist inloggen via Mijn Account.

ZO GEBRUIK JE HET

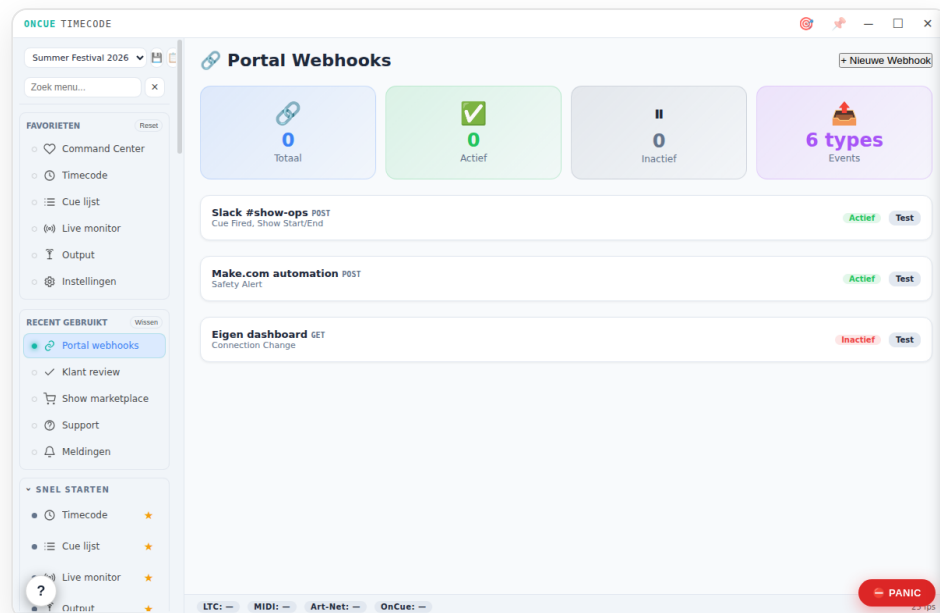
- 1 Log in via Mijn Account en open 'Portal webhooks'.
- 2 Klik op '+ Nieuwe Webhook' en vul minimaal naam en URL in.
- 3 Kies de methode (POST/GET/PUT), optioneel een secret en JSON-headers.
- 4 Vink de gewenste events aan (Show Start, Show End, Cue Fired, Safety Alert, Connection Change, Backup Created) en zet 'Actief' aan.
- 5 Klik op 'Aanmaken'/'Opslaan'; gebruik daarna 'Test', 'Bewerken', 'Logs' of 'Verwijderen' per webhook.

OPTIES

- + Nieuwe Webhook — Opent het formulier voor een nieuwe webhook (naam en URL verplicht).
- Test — Stuurt een test-call en toont de HTTP-statuscode.
- Bewerken — Past een bestaande webhook aan.
- Logs — Toont de afleverhistorie met tijd, event, status en response.
- Verwijderen — Wist de webhook (met bevestiging).

TIPS

- Met een HMAC-secret kun je inkomende webhook-calls aan de ontvangerkant verifiëren.
- De statuskaarten tonen hoeveel webhooks actief en inactief zijn.





Koppel fysieke controllers, afstandsbediening en externe systemen (incl. Explo TX2-70K).

StreamDeck PRO

Stuur OnCue aan vanaf een Elgato Stream Deck via Bitfocus Companion. OnCue start hiervoor een TCP-server (poort 51234) waarmee Companion via een Generic TCP-module verbindt.

ZO GEBRUIK JE HET

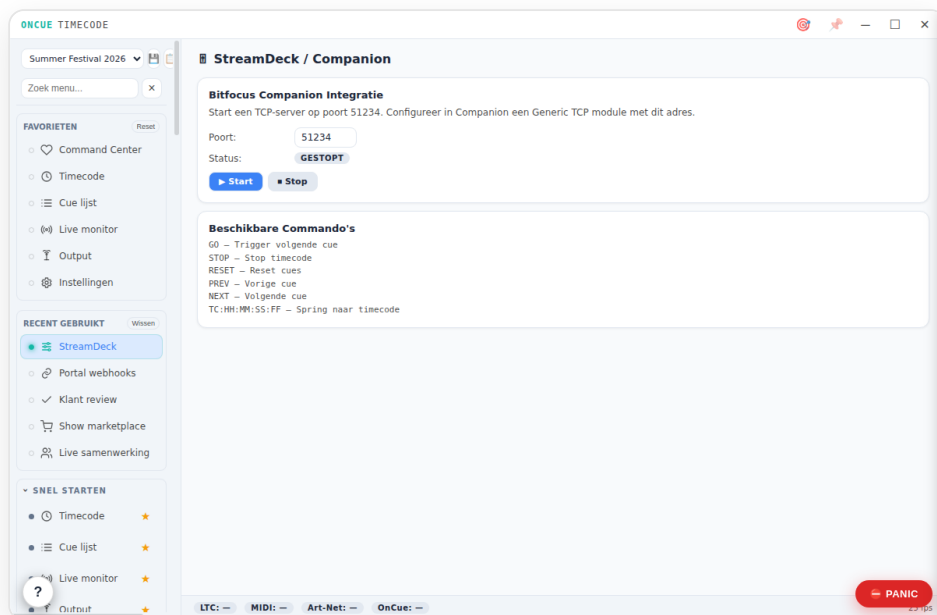
- 1 Vul bij Poort het poortnummer in (standaard 51234).
- 2 Klik op Start om de TCP-server te starten; de Status springt naar ACTIEF :51234.
- 3 Voeg in Bitfocus Companion een Generic TCP/UDP module toe met het IP-adres van deze PC en deze poort.
- 4 Maak in Companion knoppen die de tekstcommando's GO, STOP, RESET, PREV of NEXT versturen.
- 5 Gebruik TC:HH:MM:SS:FF om naar een specifieke timecode te springen.
- 6 Klik op Stop om de server te sluiten.

OPTIES

- Start — Open de TCP-server op de ingestelde poort.
- Stop — Sluit de TCP-server.
- Poort — TCP-poort waarop Companion verbindt (standaard 51234).

TIPS

- Het uitgebreide integraties-scherm (LTC out / Companion / triggers) ondersteunt extra commando's zoals ARM, PANIC en JUMP:n.



GPIO / serieel PRO

Trigger fysieke relais via een seriële (COM-)poort, bijvoorbeeld voor pyro-controllers of rookmachines. Vuurcommando's zijn geblokkeerd tot het systeem ARMED is.

ZO GEBRUIK JE HET

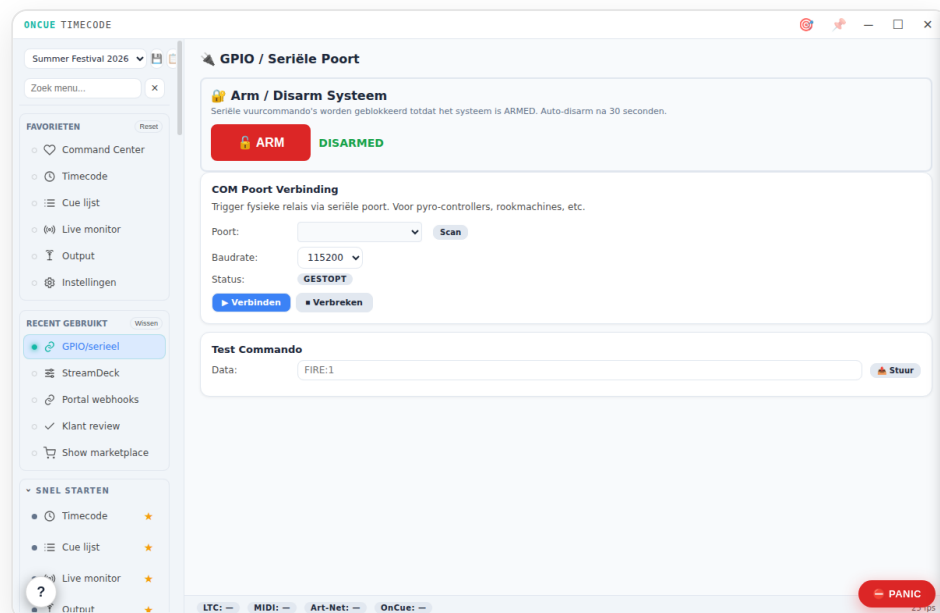
- 1 Klik op Scan om beschikbare COM-poorten te laden en kies je poort.
- 2 Stel de juiste Baudrate in (standaard 115200).
- 3 Klik op Verbinden; de Status wordt VERBONDEN.
- 4 Klik op ARM in het Arm/Disarm-paneel om vuurcommando's vrij te geven.
- 5 Typ een commando bij Data (bijv. FIRE:1) en klik op Stuur.
- 6 Klik op Verbreken om de verbinding te sluiten.

OPTIES

- Scan — Ververs de lijst met beschikbare COM-poorten.
- Verbinden — Open de seriële verbinding op de gekozen poort en baudrate.
- Verbreken — Sluit de seriële verbinding.
- ARM — Geef het systeem vrij voor vuurcommando's (toggle met Disarm).
- Stuur — Verstuur het ingevoerde testcommando naar de poort.
- Baudrate — Snelheid van de seriële verbinding (9600 / 19200 / 38400 / 115200).

TIPS

- Seriële vuurcommando's worden geblokkeerd totdat het systeem is ARMED; na 30 seconden volgt automatisch disarm.
- De ontvangen en verstuurde data verschijnt in het logvenster onder Test Commando.



Remote app STARTER

Start een lokale webserver (poort 9191) zodat crew via QR-code of URL op hun telefoon kan meekijken en optioneel GO of Fire kan drukken. Met de cloud-modus werkt dit ook buiten het lokale WiFi.

ZO GEBRUIK JE HET

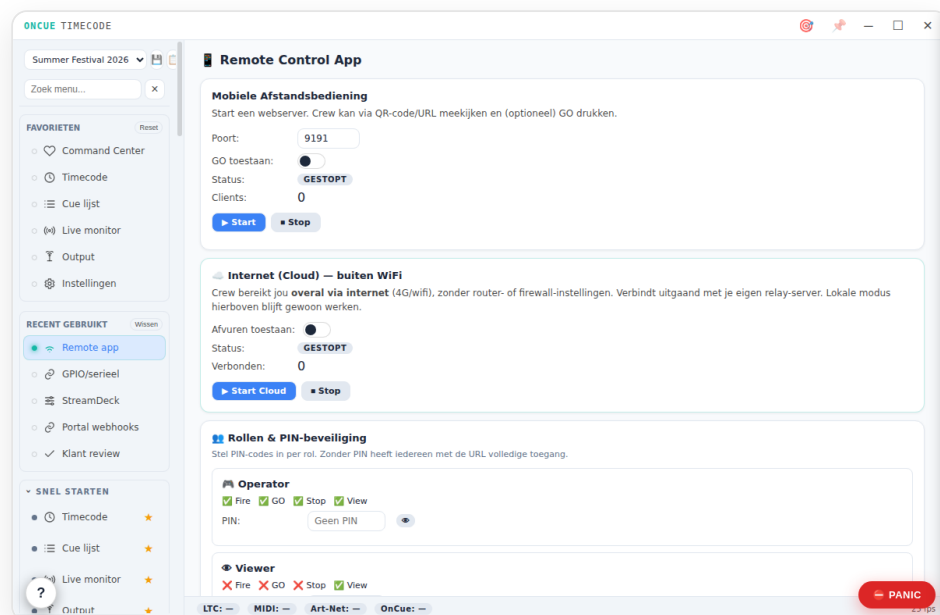
- 1 Vul de Poort in (standaard 9191) en zet desgewenst GO toestaan aan.
- 2 Klik op Start; de Status wordt ACTIEF en er verschijnt een URL plus QR-code.
- 3 Scan de QR-code met de telefoon of typ de URL handmatig in de browser.
- 4 Stel per rol (Operator, Viewer, E-Stop Only) een PIN in en bevestig.
- 5 Voor verbinden buiten WiFi: zet Afvuren toestaan aan en klik op Start Cloud voor een showcode/QR via de relay-server.
- 6 Werkt verbinden niet? Gebruik Firewall Openen (Admin) of Test in Browser in de Verbindingsdiagnose.

OPTIES

- Start — Start de lokale webserver op de ingestelde poort.
- Stop — Stop de lokale webserver.
- Start Cloud — Maak via de cloud-relay een verbinding bereikbaar buiten het WiFi, met showcode.
- GO toestaan — Sta toe dat remote clients de GO-knop gebruiken.
- Afvuren toestaan — Sta afvuren toe via de cloud-verbinding.
- Firewall Openen (Admin) — Open de benodigde poort in Windows Firewall.

TIPS

- Zonder ingestelde PIN heeft iedereen met de URL volledige toegang; stel PIN-codes in per rol.
- De remote-app kan ook als app op het beginscherm gezet worden via de /app-URL.
- Deel de cloud-QR/showcode alleen met je eigen crew.



Remote control STARTER

Bedien OnCue op afstand via het OnCue-portal: de app pollt de portalserver op intervallen en voert binnenkomende commando's uit. Handig om de show vanaf een ander apparaat via internet te sturen.

ZO GEBRUIK JE HET

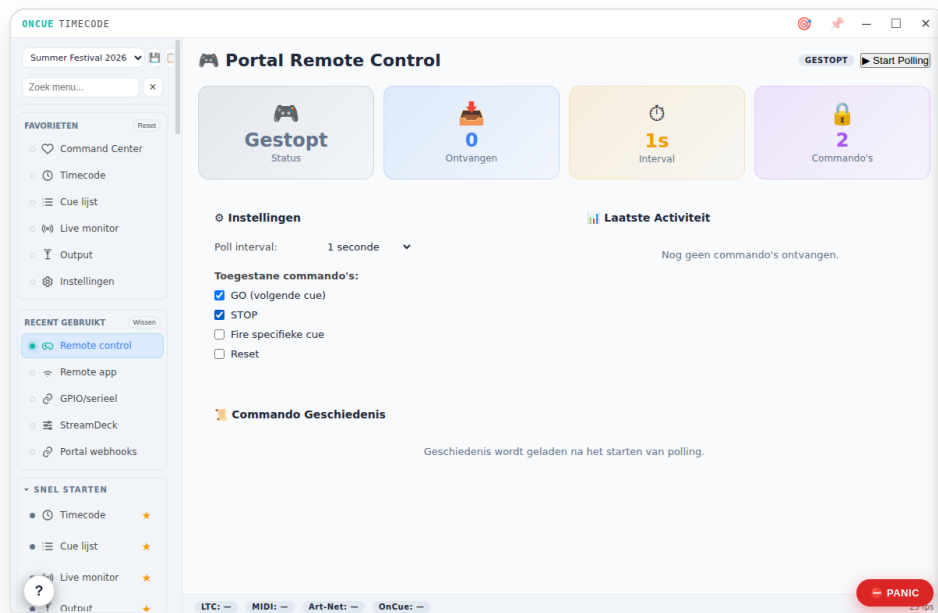
- 1 Kies bij Poll interval hoe vaak de app de portalserver controleert (500ms, 1s of 2s).
- 2 Vink onder Toegestane commando's aan welke acties mogen worden uitgevoerd: GO, STOP, Fire specifieke cue, Reset.
- 3 Klik op Start Polling; de status-badge springt naar ACTIEF.
- 4 Volg binnenkomende commando's in Laatste Activiteit en Commando Geschiedenis.
- 5 Klik nogmaals op de toggle-knop om het pollen te stoppen.

OPTIES

- Start Polling — Start/stop het ophalen van commando's bij de portalserver.
- GO (volgende cue) — Sta het GO-commando toe.
- STOP — Sta het STOP-commando toe.
- Fire specifieke cue — Sta het afvuren van een specifieke cue toe.
- Reset — Sta het Reset-commando toe.
- Poll interval — Frequentie waarmee de portalserver wordt geraadpleegd.

TIPS

- De geschiedenis wordt pas geladen nadat het pollen is gestart.



WebSocket PRO

Start een WebSocket-server zodat viewers via een browser live de timecode kunnen meekijken.

ZO GEBRUIK JE HET

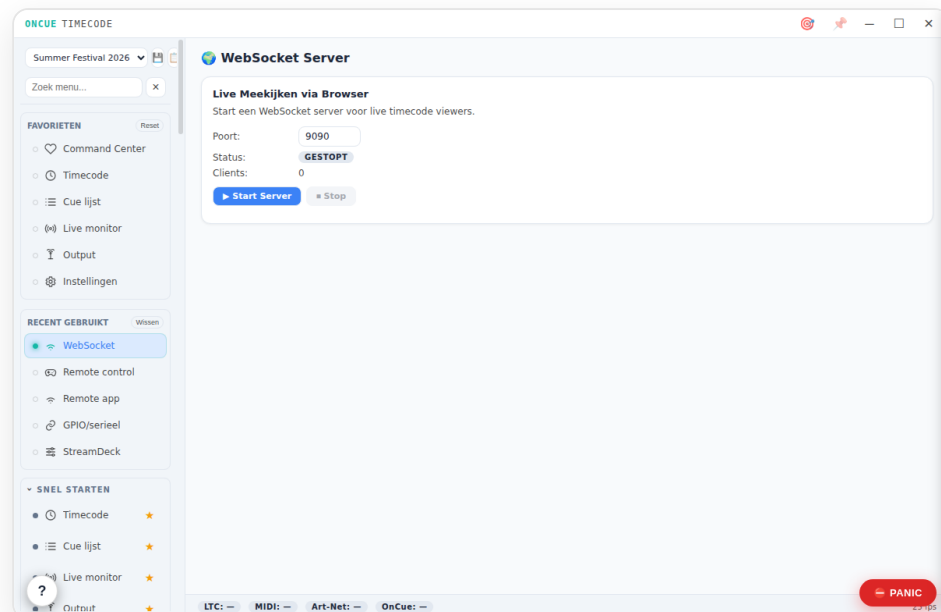
- 1 Vul de Poort in (standaard 9090).
- 2 Klik op Start Server; de Status wordt ACTIEF en er verschijnt een browser-URL (<http://localhost:<poort>>).
- 3 Open de getoonde URL in een browser om mee te kijken.
- 4 Volg het aantal verbonden viewers bij Clients.
- 5 Klik op Stop om de server te sluiten.

OPTIES

- Start Server — Start de WebSocket-server op de ingestelde poort.
- Stop — Stop de WebSocket-server.
- Poort — Poort waarop de server luistert (standaard 9090).

TIPS

- Het aantal Clients loopt live mee terwijl viewers verbinden of vertrekken.



Webhooks lokaal PRO

Stuur bij elke cue (en bij andere events) een HTTP-call naar een eigen server of dienst. Geschikt om externe systemen te koppelen aan show-events.

ZO GEBRUIK JE HET

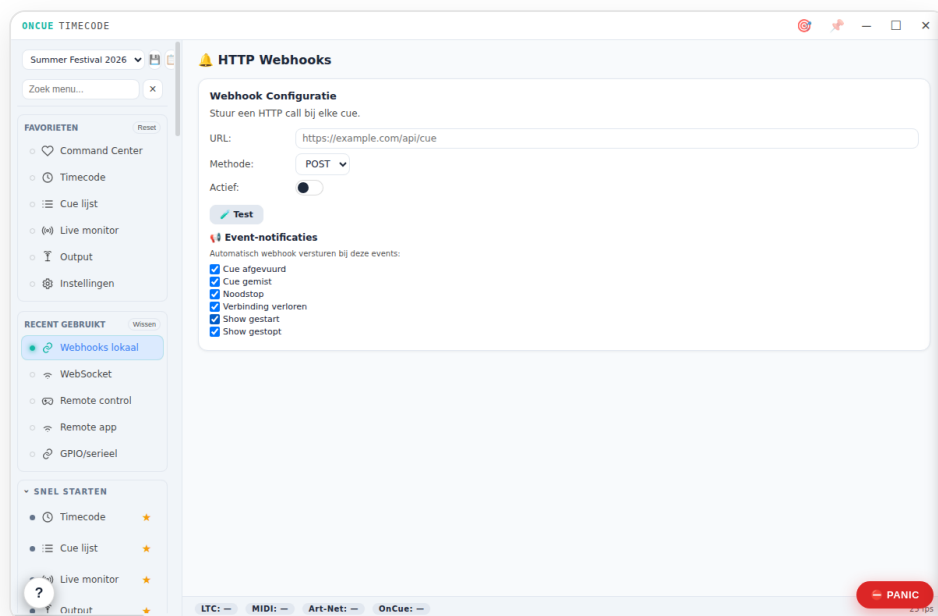
- 1 Vul bij URL het endpoint in (bijv. <https://example.com/api/cue>).
- 2 Kies de Methode (POST, GET of PUT).
- 3 Zet de schakelaar Actief aan om webhooks te versturen.
- 4 Vink onder Event-notificaties de gewenste events aan (cue afgevuurd, cue gemist, noodstop, verbinding verloren, show gestart/gestopt).
- 5 Klik op Test om een testbericht te versturen en de instelling te bevestigen.

OPTIES

- Test — Verstuur een testwebhook naar de ingevulde URL en sla de instellingen op.
- URL — Het HTTP-endpoint dat wordt aangeroepen.
- Methode — HTTP-methode van de call (POST/GET/PUT).
- Actief — Schakel het automatisch versturen van webhooks in of uit.

TIPS

- De Test-knop slaat tegelijk de URL, methode en actief-status op in de instellingen.



Importeer een materiaallijst uit Rentman (verhuur-/planningssoftware) en zet die om in OnCue-producten of -cues.

ZO GEBRUIK JE HET

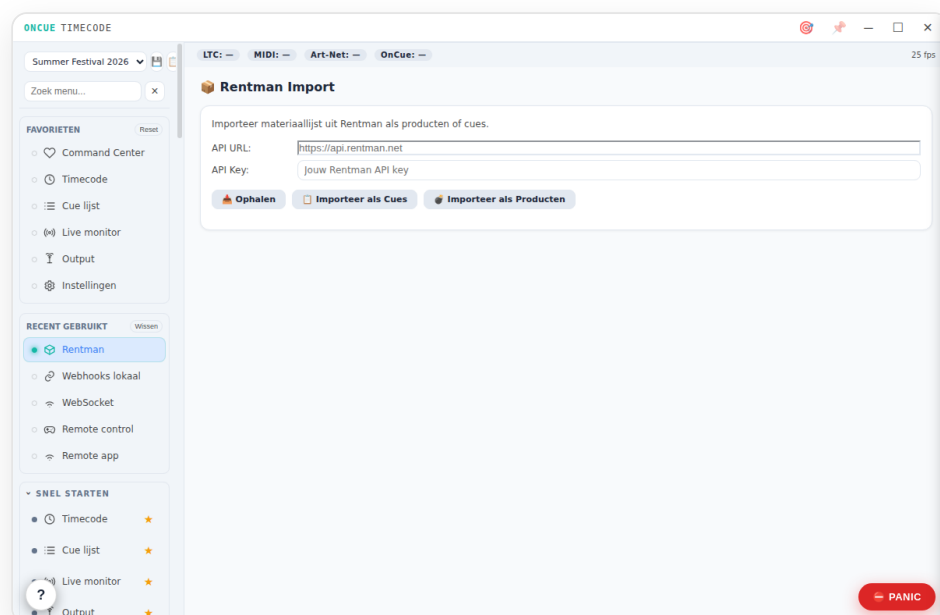
- 1 Vul bij API URL het Rentman-adres in (bijv. <https://api.rentman.net>).
- 2 Vul bij API Key je Rentman API-sleutel in.
- 3 Klik op Ophalen om de items via de Rentman-API binnen te halen.
- 4 Controleer de opgehaalde items in de lijst eronder.
- 5 Klik op Importeer als Cues of Importeer als Producten om de items over te nemen.

OPTIES

- Ophalen — Haal de itemslijst op via de Rentman-API (vereist URL en API Key).
- Importeer als Cues — Zet de opgehaalde items om in OnCue-cues.
- Importeer als Producten — Zet de opgehaalde items om in producten in de productdatabase.
- API URL — Het basisadres van de Rentman-API.
- API Key — Authenticatiesleutel voor de Rentman-API.

TIPS

- Vul zowel URL als API Key in; zonder beide geeft Ophalen een foutmelding.



Explo SMPTE/LTC sync ULTIMATE

Genereer en stuur SMPTE/LTC-timecode richting de Explo TX2-70K, zodat de pyro-show synchroon loopt met OnCue. Het signaalpad loopt van OnCue via een TC-modem (SMPTE naar FSK) naar de TX2-70K en de receivers.

ZO GEBRUIK JE HET

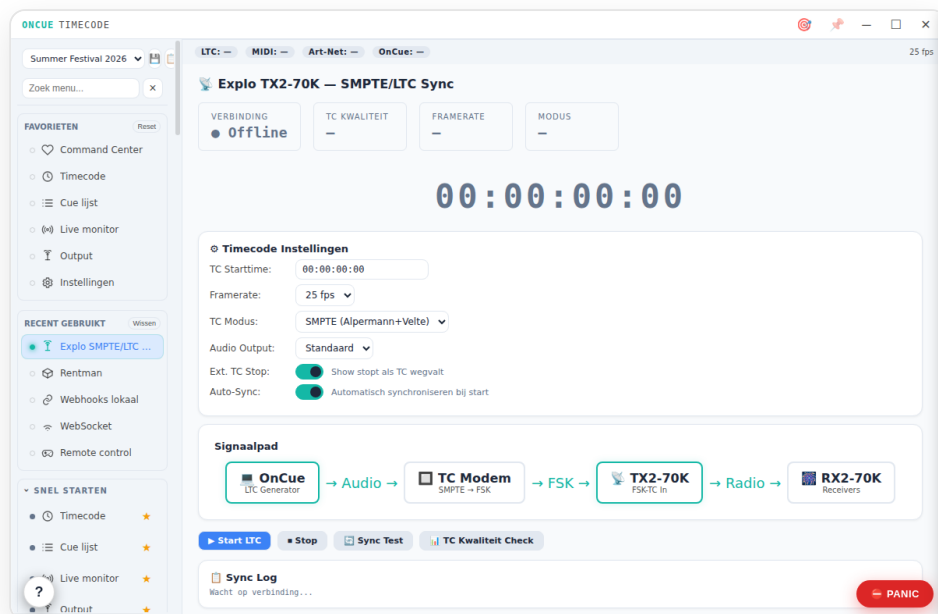
- 1 Stel de TC Starttime, Framerate (24/25/30 fps) en TC Modus (SMPTE, Explo FSK of MIDI TC) in.
- 2 Zet Ext. TC Stop en Auto-Sync naar wens aan of uit.
- 3 Klik op Start LTC om het timecode-signaal te genereren.
- 4 Gebruik Sync Test of TC Kwaliteit Check om de verbinding en signaalkwaliteit te controleren.
- 5 Volg de gebeurtenissen in het Sync Log en klik op Stop om te stoppen.

OPTIES

- Start LTC — Start het genereren van het LTC/timecode-signaal.
- Stop — Stop het timecode-signaal.
- Sync Test — Voer een synchronisatietest uit.
- TC Kwaliteit Check — Controleer de kwaliteit van het timecode-signaal.
- TC Modus — Kies SMPTE (Alpermann+Velte), Explo FSK of MIDI TC.
- Auto-Sync — Synchroniseer automatisch bij het starten.

TIPS

- Met Ext. TC Stop ingeschakeld stopt de show automatisch als de timecode wegvalt.
- Het signaalpad-schema bovenin laat zien hoe OnCue via TC-modem en TX2-70K de receivers bereikt.



Explo cue mapping ULTIMATE

Wijs aan elke cue een Explo Box- en Channel-nummer toe. De TX2-70K adresseert effecten via Box (1-99) plus Channel.

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Klik op Auto-Assign om automatisch Box- en Channelnummers aan de cues toe te wijzen.
- 2 Pas waar nodig per cue de Box- en Channel-waarden handmatig aan in de tabel.
- 3 Controleer onderaan de tellers voor toegewezen, niet-toegewezen en dubbele cues.
- 4 Gebruik Import Mapping of Export CSV om mappings uit te wisselen.
- 5 Klik op Reset Alles om alle toewijzingen te wissen.

OPTIES

- Auto-Assign — Wijs automatisch Box/Channel toe aan alle cues.
- Import Mapping — Laad een bestaande mapping in.
- Export CSV — Exporteer de mapping naar een CSV-bestand.
- Reset Alles — Verwijder alle Box/Channel-toewijzingen.

TIPS

- Let op de teller Duplicaten: twee cues op dezelfde Box+Channel kunnen ongewenst tegelijk vuren.
- Boxes Gebruikt toont het aantal benutte boxen van de maximaal 99.

ONCUE TIMECODE

Summer Festival 2026

Zoek menu...

FAVORIETEN

- Command Center
- Timecode
- Cue lijst
- Live monitor
- Output
- Instellingen

RECENT GEBRUIKT

- Explo cue mapping
- Ignition map
- Simulator lokaal
- Quick-launch
- Kleur-tags

SNEL STARTEN

- Timecode
- Cue lijst
- Live monitor
- Output

Explo TX2-70K — Cue Mapping

Wijs Explo Box en Channel nummers toe aan elke cue. De TX2-70K gebruikt Box (1-99) + Channel voor adressering.

Auto-Assign Import Mapping Export CSV Reset Alles

#	CUE NAAM	TIMECODE	EXPLO BOX	EXPLO CH.	EFFECT	STATUS	OPMERKING
001	Pre-show ambient start	00:00:00:00	1	1	Audio	✓ OK	
002	Houselights to 30%	00:04:30:00	1	2	Licht	✓ OK	
003	Opening VT roll	00:05:00:00	1	3	Video	✓ OK	
004	Pyro — opening salvo	00:05:12:00	1	4	Pyro	✓ OK	
005	Spot follow lead vocal	00:06:45:00	1	5	Licht	✓ OK	
006	Confetti blast	00:08:20:00	1	6	SFX	✓ OK	
007	Band intro sting	00:12:00:00	1	7	Audio	✓ OK	
008	Flame jets — chorus	00:14:30:00	1	8	Pyro	✓ OK	
009	Finale strobe build	00:18:00:00	1	9	Licht	✓ OK	
010	Grand finale fireworks	00:19:15:00	1	10	Pyro	✓ OK	

TOTAAL CUES: 10 TOEGEWEZEN: 10 NIET TOEGEWEZEN: 0 DUPLICATEN: 0 BOXES GEBRUIKT: 1 / 99

PANIC

Explo show export ULTIMATE

Exporteer de OnCue-cuelijst naar een formaat dat compatibel is met de X2-AutoShow software van Explo, inclusief timecode- of Box/Channel-adressering.

ZO GEBRUIK JE HET

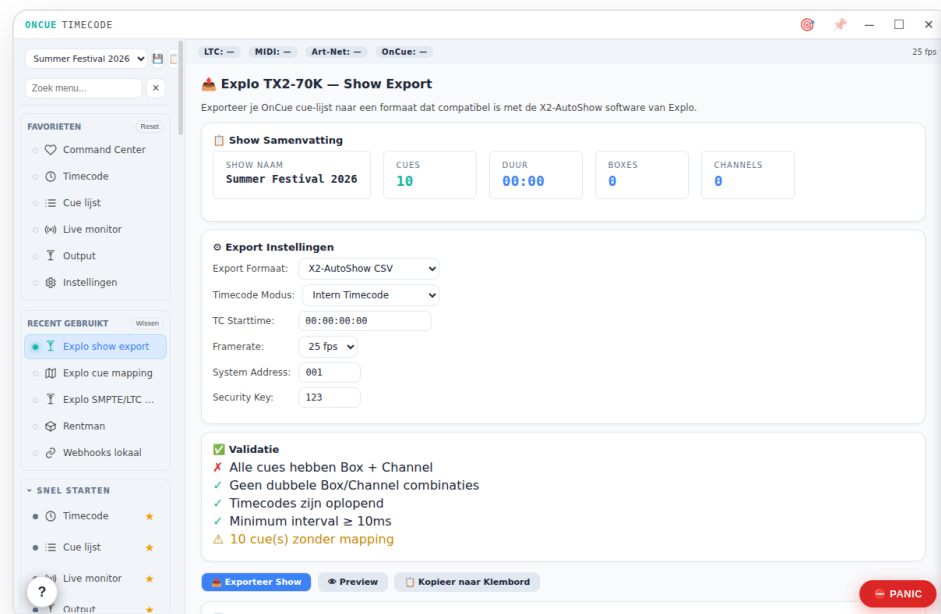
- 1 Controleer de Show Samenvatting (aantal cues, duur, boxes, channels).
- 2 Kies het Export Formaat (X2-AutoShow CSV, .explo-bestand of generiek CSV) en de Timecode Modus.
- 3 Stel TC Starttime, Framerate, System Address en Security Key in.
- 4 Bekijk de Validatie en klik op Preview om een voorbeeld te genereren.
- 5 Klik op Exporteer Show om het bestand op te slaan, of Kopieer naar Klembord.

OPTIES

- Exporteer Show — Schrijf de show weg in het gekozen formaat.
- Preview — Toon een voorbeeld van de export in het preview-vak.
- Kopieer naar Klembord — Kopieer de geëxporteerde data naar het klembord.
- Export Formaat — X2-AutoShow CSV, Explo Show File (.explo) of generiek CSV.
- Timecode Modus — Intern timecode of Box/Channel (zonder TC).
- Security Key — Beveiligingssleutel die in de export wordt meegegeven.

TIPS

- Controleer eerst het Validatie-blok voordat je exporteert.



Explo RS232 control ULTIMATE

Bestuur de Explo TX2-70K live via een RS232/USB-verbinding: arm/disarm, status opvragen en FIRE/TEST-commando's per Box en kanaal. Ook firmware-/bootloaderfuncties zijn aanwezig (experimenteel).

ZO GEBRUIK JE HET

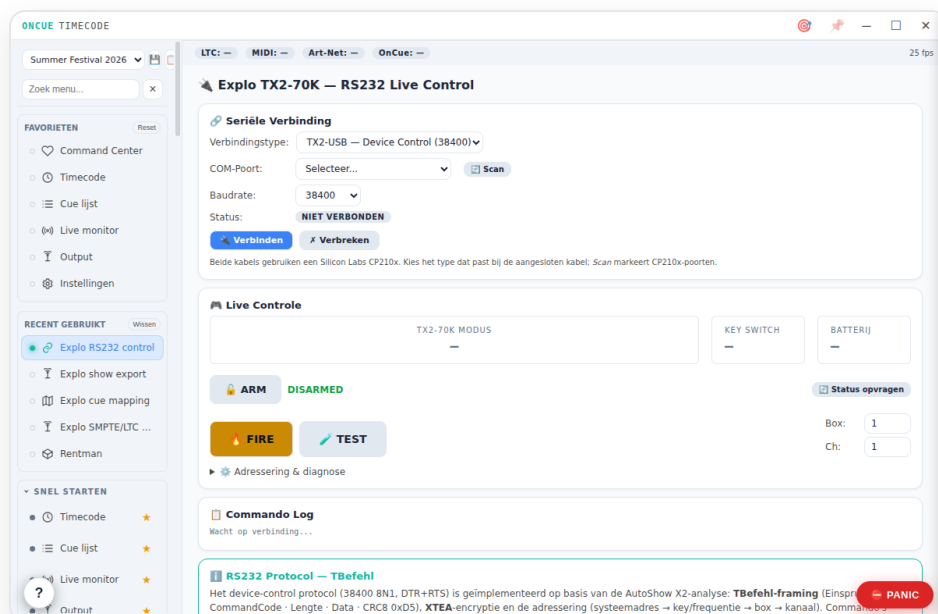
- 1 Kies het Verbindingstype (TX2-USB Device Control 38400 of Bootloader Cable 2400).
- 2 Klik op Scan, kies de COM-poort (CP210x wordt gemarkeerd) en stel zo nodig de Baudrate in.
- 3 Klik op Verbinden; de Status wordt actief.
- 4 Klik op ARM en bevestig de waarschuwing om live FIRE-commando's vrij te geven.
- 5 Stel Box en Ch in en gebruik FIRE of TEST; gebruik Status opvragen voor modus/keyswitch/batterij.
- 6 Klik op Verbreken om de verbinding te sluiten.

OPTIES

- Verbinden / Verbreken — Open of sluit de seriële verbinding met de TX2-70K.
- Scan — Zoek COM-poorten en markeer CP210x-poorten.
- ARM — Geef live FIRE-commando's vrij (vraagt bevestiging; toggle met Disarm).
- FIRE — Vuur de ingestelde Box/Channel af (alleen wanneer ARMED).
- TEST — Voer een testcommando uit op de ingestelde Box/Channel.
- Status opvragen — Vraag modus, keyswitch en batterijstatus op bij de TX2-70K.

TIPS

- FIRE werkt alleen na verbinden én ARMED; anders volgt een waarschuwing.
- Firmware flashen is bewust uitgeschakeld tot het Explo-uploadprotocol bevestigd is, zodat hardware niet gebrickt raakt.
- Adressering (systeemadres, security key, frequentie) en een Raw hex-veld staan onder Adressering & diagnose.



Explo receivers ULTIMATE

Bekijk de bidirectionele status van alle Explo receivers, opgevraagd via de TX2-70K-radio: online-status, kanalen en continuïteit.

ZO GEBRUIK JE HET

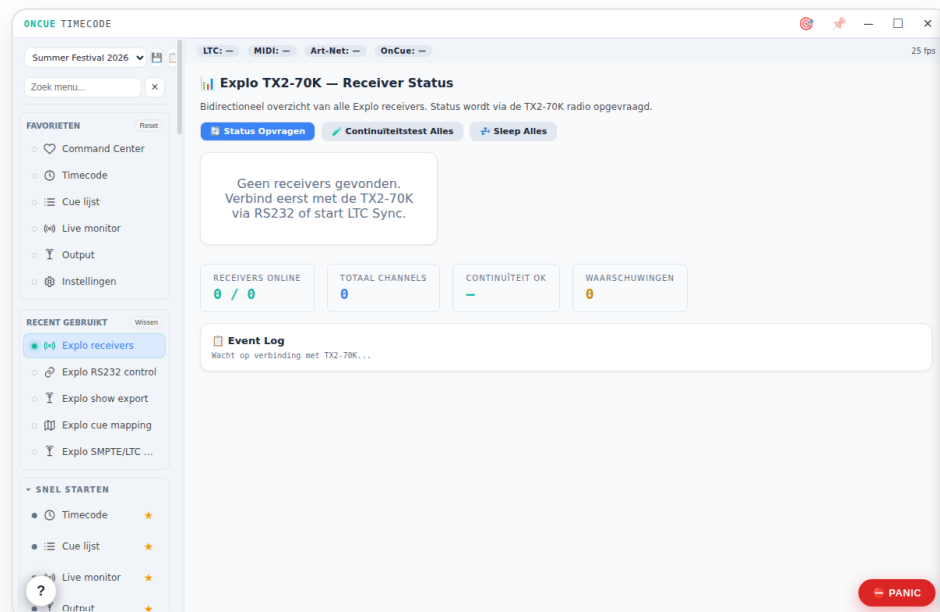
- 1 Klik op Status Opvragen om de actuele receiverstatus via de TX2-70K op te halen.
- 2 Bekijk de receivers in het grid en de samenvatting (online, channels, continuïteit, waarschuwingen).
- 3 Klik op Continuïteitstest Alles om de bedrading van alle receivers te controleren.
- 4 Volg de meldingen in het Event Log.
- 5 Klik op Sleep Alles om alle receivers in slaapstand te zetten.

OPTIES

- Status Opvragen — Vraag de status van alle receivers op via de TX2-70K-radio.
- Continuïteitstest Alles — Voer een continuïteitstest uit op alle receivers.
- Sleep Alles — Zet alle receivers in slaapstand.

TIPS

- Een actieve verbinding met de TX2-70K is nodig; zonder verbinding blijft het log op 'Wacht op verbinding' staan.



LTC out / Companion / triggers STARTER

Verzamelscherm voor protocol-integraties: genereer een decodeerbaar SMPTE LTC-audiosignaal uit de live timecode, koppel inkomende MIDI/OSC aan OnCue-acties, draai een Bitfocus Companion TCP-server en open een timecode-overlayvenster.

ZO GEBRUIK JE HET

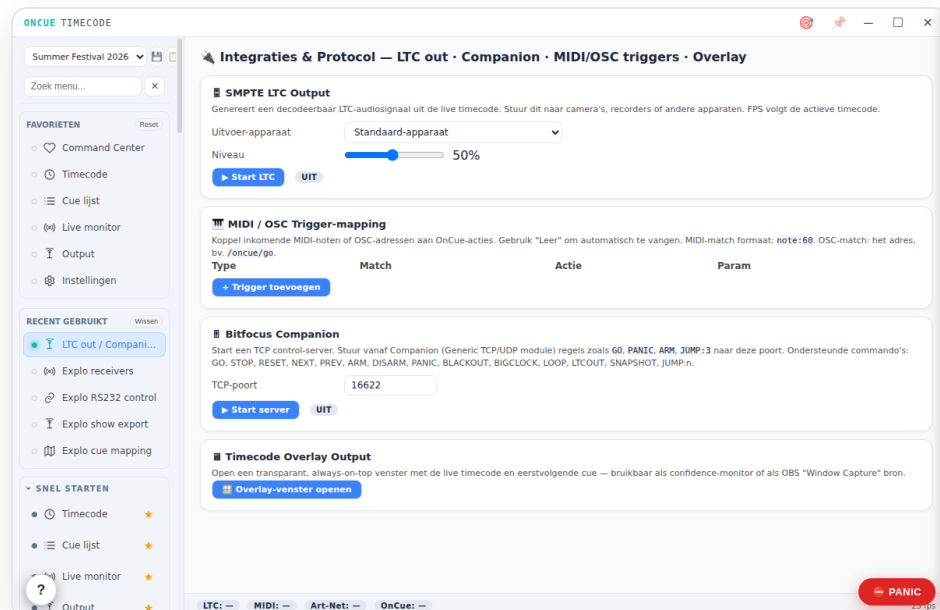
- 1 Bij SMPTE LTC Output: kies het uitvoer-apparaat, stel het Niveau in en klik op Start LTC; de FPS volgt de actieve timecode.
- 2 Bij MIDI/OSC Trigger-mapping: klik op Trigger toevoegen, kies Type (MIDI/OSC) en gebruik Leer om een noot of OSC-adres te vangen, en kies de Actie.
- 3 Bij Bitfocus Companion: stel de TCP-poort in (standaard 16622) en klik op Start server.
- 4 Verstuur vanaf Companion regels zoals GO, PANIC, ARM of JUMP:3 naar die poort.
- 5 Klik op Overlay-venster openen voor een transparant, always-on-top venster met timecode en volgende cue (bruikbaar als OBS Window Capture).

OPTIES

- Start LTC — Genereer een LTC-audiosignaal uit de live timecode.
- Trigger toevoegen — Voeg een MIDI/OSC-koppeling toe.
- Leer — Vang automatisch de eerstvolgende MIDI-noot of het OSC-adres.
- Start server — Start de Companion TCP control-server op de ingestelde poort.
- Overlay-venster openen — Open een transparant always-on-top timecode-venster.
- Niveau — Volume van het LTC-uitgangssignaal.

TIPS

- Ondersteunde Companion-commando's: GO, STOP, RESET, NEXT, PREV, ARM, DISARM, PANIC, BLACKOUT, BIGCLOCK, LOOP, LTCOUT, SNAPSHOT en JUMP:n.
- MIDI-match heeft het formaat note:60; een OSC-match is het adres zelf, bijv. /oncue/go.





Analyseer en documenteer je shows met rapporten en statistieken.

Show rapport lokaal STARTER

Genereert een lokaal show-rapport met overzichtsstatistieken, afdelingsverdeling en de cue-log van de uitgevoerde show.

ZO GEBRUIK JE HET

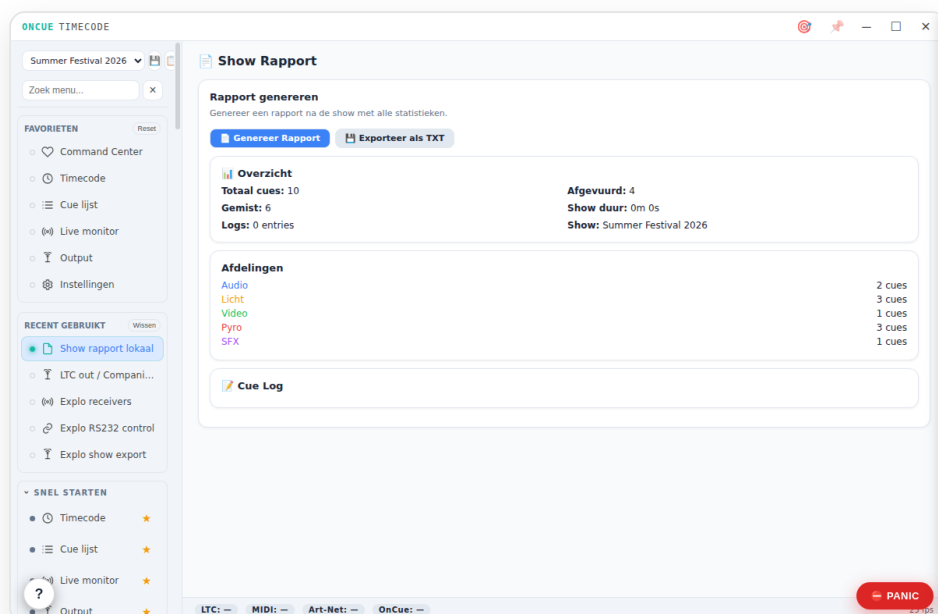
- 1 Open het scherm na afloop van een show (er moeten cues en/of een cue-log aanwezig zijn).
- 2 Klik op 'Genereer Rapport' om het overzicht op te bouwen met totaal cues, afgevuurd, gemist, showduur en log-entries.
- 3 Bekijk de afdelingsverdeling en de laatste 50 cue-log-regels in het rapport.
- 4 Klik op 'Exporteer als TXT' om het rapport als tekstbestand op te slaan.

OPTIES

- Genereer Rapport — bouwt het rapportoverzicht op het scherm op
- Exporteer als TXT — slaat het rapport op als tekstbestand met datum in de naam

TIPS

- Voer eerst een show (of testrun) uit, anders meldt het scherm 'Geen data beschikbaar'.



Portal rapporten STARTER

Toont show-rapporten die in het OnCue-portaal zijn opgeslagen en deelbaar zijn met klanten, met titel, show, venue, datum en aantal weergaven.

ZO GEBRUIK JE HET

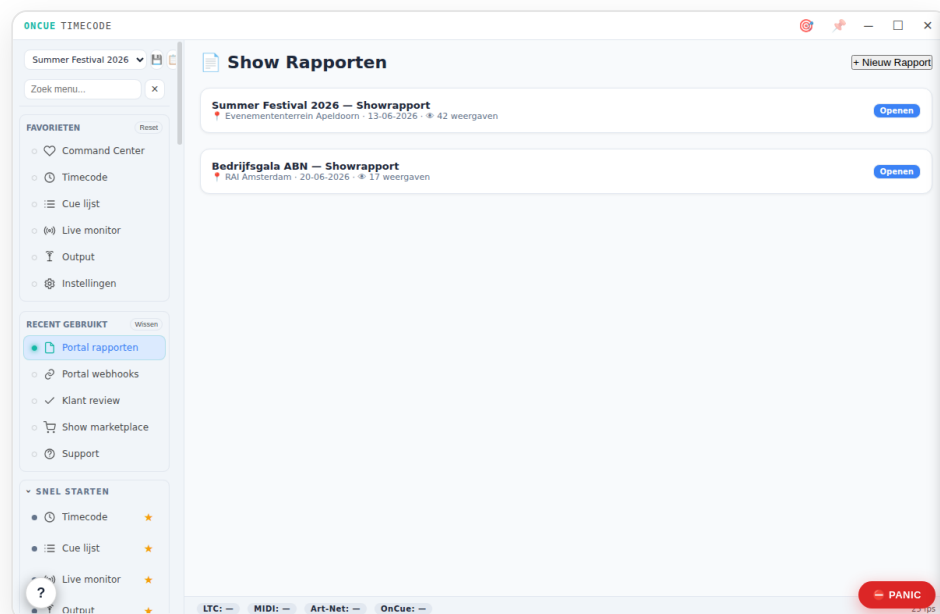
- 1 Log eerst in via Mijn Account zodat de portal-rapporten geladen kunnen worden.
- 2 Open 'Show Rapporten'; de lijst met bestaande rapporten wordt opgehaald uit de cloud.
- 3 Klik op '+ Nieuw Rapport' om van de huidige show een rapport te genereren en te delen.
- 4 Open een bestaand rapport om de deellink en weergavestatistieken te bekijken.

OPTIES

- + Nieuw Rapport — genereert een show-rapport en deelt het via een klant-link

TIPS

- Zonder rapporten verschijnt een uitleg om via '+ Nieuw Rapport' te starten.



E-mail rapport PRO

Verstuurt het show-rapport direct als PDF-bijlage per e-mail naar de opdrachtgever.

ZO GEBRUIK JE HET

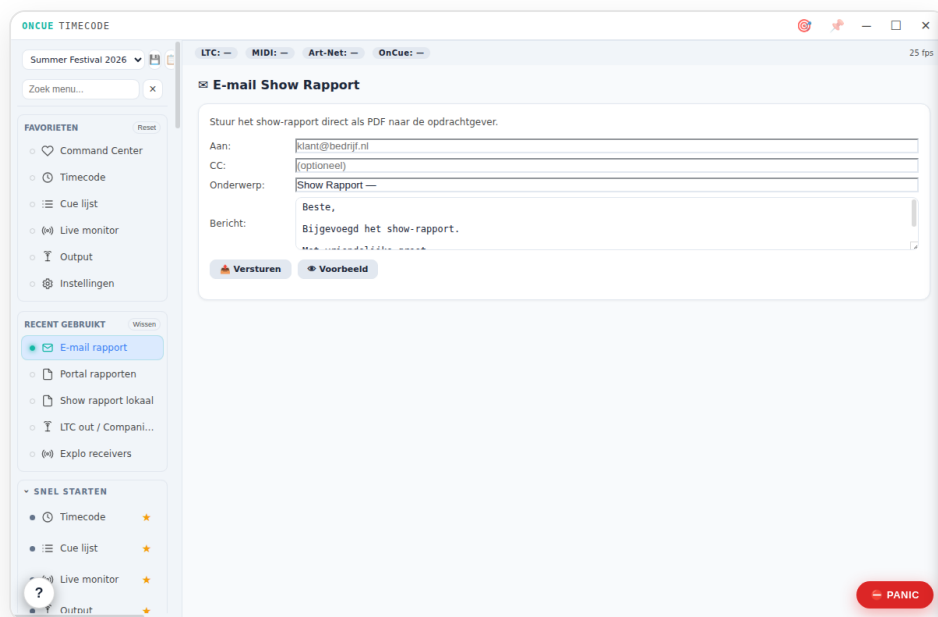
- 1 Vul bij 'Aan:' het e-mailadres van de ontvanger in (verplicht).
- 2 Vul optioneel 'CC:', en pas 'Onderwerp:' en 'Bericht:' aan; de shownaam wordt automatisch aan het onderwerp toegevoegd.
- 3 Klik op 'Voorbeeld' om in een apart venster te zien hoe de e-mail eruitziet.
- 4 Klik op 'Versturen'; na verzending verschijnt een bevestiging met datum en tijd.

OPTIES

- Versturen — verstuurt de e-mail met het show-rapport als PDF-bijlage
- Voorbeeld — opent een preview-venster van onderwerp en berichttekst

TIPS

- Zonder ingevuld e-mailadres verschijnt de melding 'Vul e-mailadres in'.



NEM rapport ULTIMATE

Berekent automatisch de netto explosieve massa (NEM) per zone, de maximale veiligheidsafstand en de vuurwerkcategorie op basis van de productdatabase.

ZO GEBRUIK JE HET

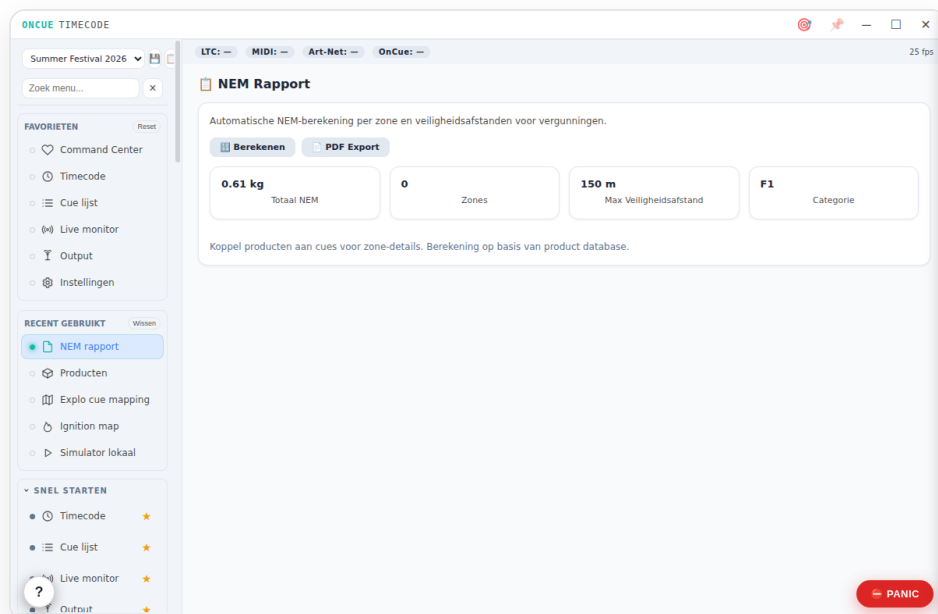
- 1 Zorg dat er producten in de Product Database staan en idealiter aan cues zijn gekoppeld.
- 2 Klik op 'Berekenen' om totale NEM, aantal zones, max. veiligheidsafstand en categorie te bepalen.
- 3 Bekijk de tabel 'Per Zone' met cues, NEM en maximale veiligheidsafstand per zone.
- 4 Klik op 'PDF Export' om het rapport te exporteren (via het Show Rapport).

OPTIES

- Berekenen — berekent NEM, veiligheidsafstanden en categorie (F1 t/m F4)
- PDF Export — verwijst door naar het Show Rapport voor PDF-export

TIPS

- Koppel producten aan cues voor zone-details; zonder koppeling rekent het scherm op de hele productdatabase.
- De categorie volgt uit de totale NEM: tot 1 kg = F1, tot 5 kg = F2, tot 25 kg = F3, daarboven F4.



Statistieken PRO

Toont een dashboard met prestatiestatistieken van de afgevuurde cues, zoals gemiddelde afwijking en een afwijkingsgrafiek, plus een rehearsal-vergelijking.

ZO GEBRUIK JE HET

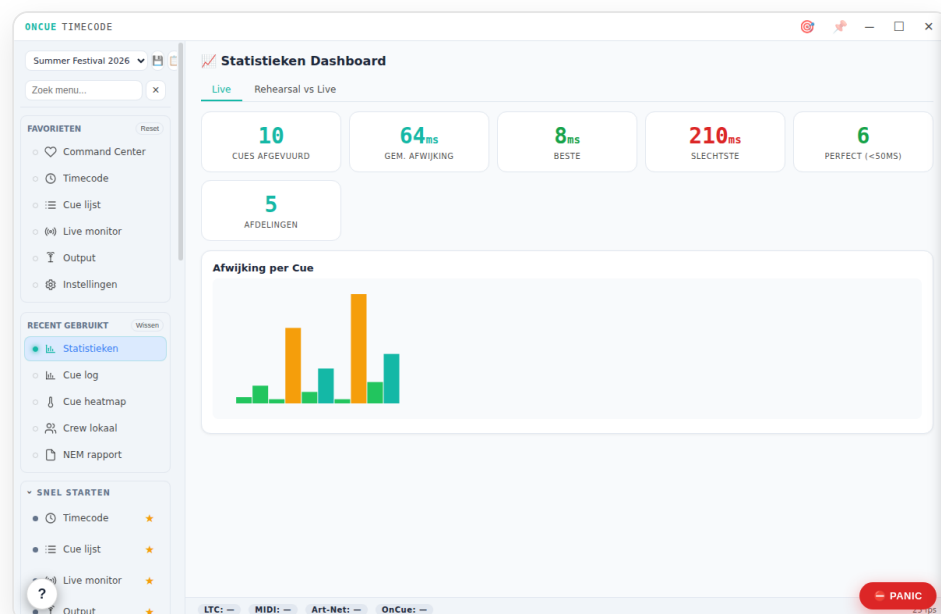
- 1 Open het scherm; bij beschikbare cue-log-data verschijnen kaarten met cues afgevuurd, gemiddelde/beste/slechtste afwijking en aantal 'perfect' (<50ms).
- 2 Bekijk de balkgrafiek 'Afwijking per Cue' onder de statistiekenkaarten.
- 3 Klik op 'Opslaan als Rehearsal' om de huidige log te bewaren als referentie.
- 4 Wissel naar het tabblad 'Rehearsal vs Live' en klik op 'Laad rehearsal' om beide naast elkaar te vergelijken.

OPTIES

- Opslaan als Rehearsal — bewaart de huidige cue-log als rehearsal-referentie
- Laad rehearsal — toont een tabel met rehearsal-, live- en verschilwaarden per cue

TIPS

- Sla een rehearsal op voordat je live gaat om naderhand te kunnen vergelijken.
- Zonder cue-log toont het dashboard 'Nog geen data'.



Post-show PRO

Visueel dashboard na de show met totaal cues, afgevuurd, gemist, gemiddelde reactietijd, een tijdlijn en crew-prestaties.

ZO GEBRUIK JE HET

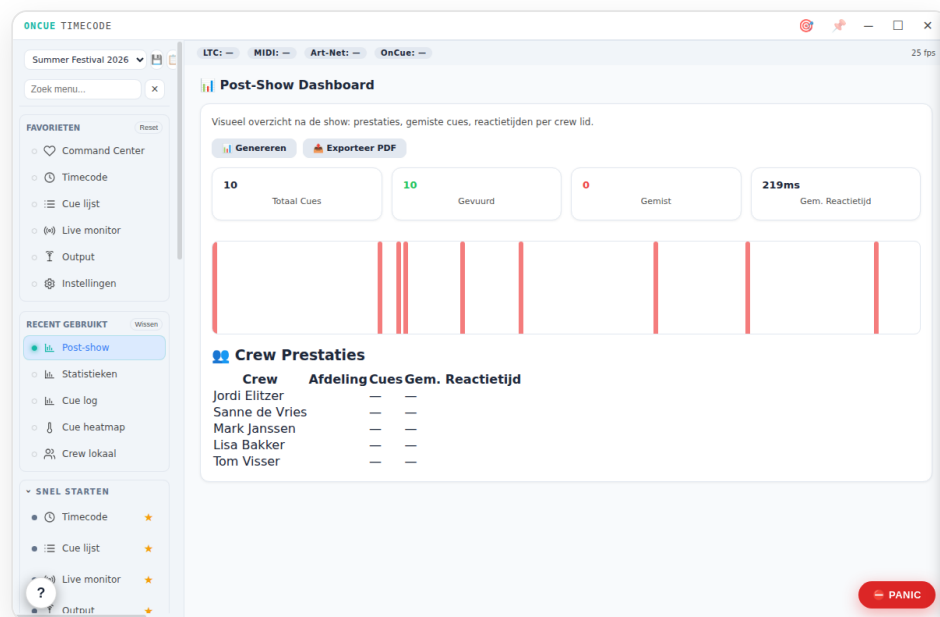
- 1 Klik op 'Genereren' om de cijfers (totaal, afgevuurd, gemist, gemiddelde reactietijd) te berekenen.
- 2 Bekijk de tijdlijn waarin groene balken afgevuurde en rode balken gemiste cues markeren.
- 3 Bekijk de tabel 'Crew Prestaties' wanneer er crew-leden zijn ingevoerd.
- 4 Klik op 'Exporteer PDF' om het rapport via het Show Rapport te exporteren.

OPTIES

- Genereren — berekent de prestatiecijfers en bouwt de tijdlijn op
- Exporteer PDF — verwijst door naar het Show Rapport voor PDF-export

TIPS

- Reactietijden verschijnen alleen wanneer deze in de cue-log zijn vastgelegd.



Show vergelijk PRO

Vergelijkt twee shows (of rehearsal versus live) naast elkaar en toont toegevoegde, verwijderde en gewijzigde cues.

ZO GEBRUIK JE HET

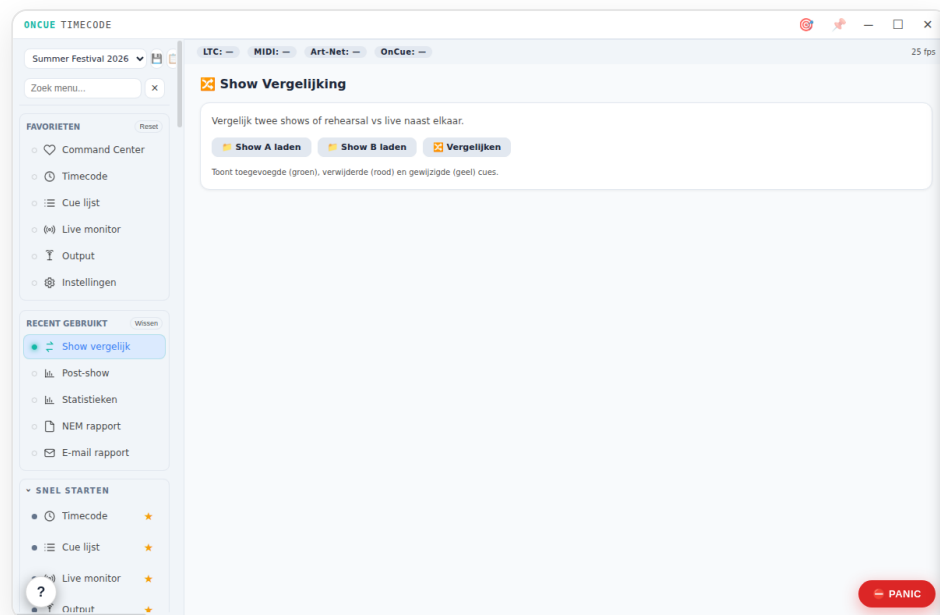
- 1 Klik op 'Show A laden' en kies een opgeslagen show-JSON (of gebruik de huidige show als A).
- 2 Klik op 'Show B laden' en kies de tweede show-JSON; Show B is verplicht.
- 3 Klik op 'Vergelijken' om het resultaat te berekenen.
- 4 Bekijk de telling en lijsten: groen toegevoegd, rood verwijderd, geel gewijzigd, en ongewijzigde cues.

OPTIES

- Show A laden — laadt de eerste show uit een JSON-bestand
- Show B laden — laadt de tweede show uit een JSON-bestand
- Vergelijken — berekent de verschillen in naam, afdeling, duur en notities

TIPS

- Laat je Show A leeg, dan wordt automatisch de huidige cue-lijst als A gebruikt.
- Zonder Show B verschijnt 'Laad tenminste Show B'.



Cue heatmap PRO

Visualiseert in een staafdiagram welke momenten in de show de meeste cues bevatten, zodat je drukke pieken (bottlenecks) opspoot.

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Stel bij 'Interval:' de tijdsbucketgrootte in (in seconden, standaard 5).
- 2 Open het scherm; de heatmap groepeert alle cues per tijdvak en kleurt de balken op drukte.
- 3 Beweeg over een balk voor de timecode en het aantal cues, of klik erop voor een melding.
- 4 Bekijk onderaan de tijdsas van begin tot de laatste cue-timecode.

TIPS

- Cues moeten een timecode hebben; zonder timecodes of cues blijft de heatmap leeg.



Show logboek STARTER

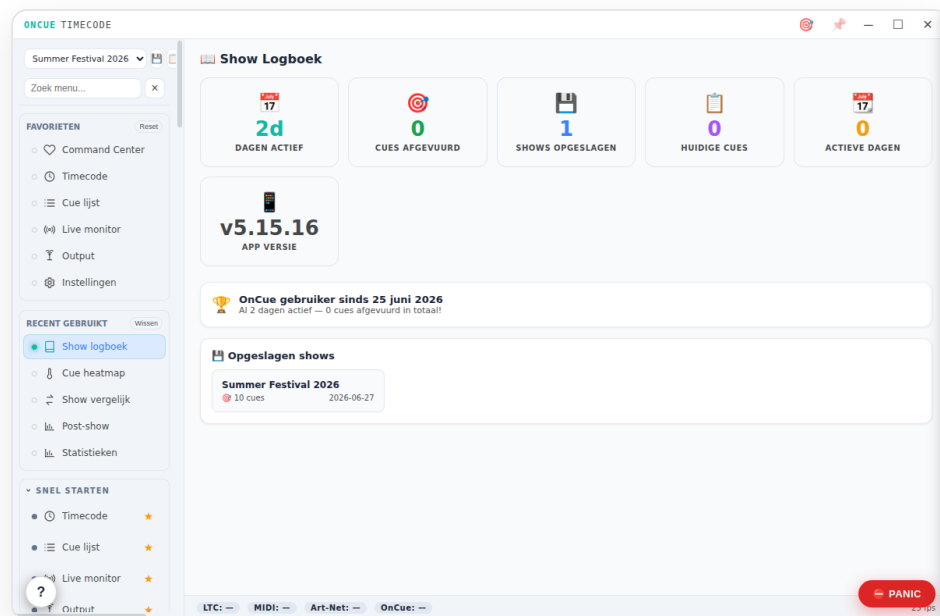
Toont een persoonlijk show-logboek uit het portaal met statistieken zoals dagen actief, totaal afgevuurde cues, opgeslagen shows en huidige cues.

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Log eerst in via Mijn Account.
- 2 Open het 'Show Logboek'; de gegevens worden uit het portaal geladen.
- 3 Bekijk de hero-statistieken (dagen actief, cues afgevuurd, shows opgeslagen, huidige cues, actieve dagen, app-versie).
- 4 Bekijk de datum van eerste gebruik onder de statistieken.

TIPS

- Bij een laadfout toont het scherm de foutmelding van het portaal.





Pas OnCue aan je workflow aan: thema, geluiden, plugins, diagnose en instellingen.

Plugins PRO

Beheert plugins voor OnCue: installeren, laden, in-/uitschakelen en verwijderen van uitbreidingen.

ZO GEBRUIK JE HET

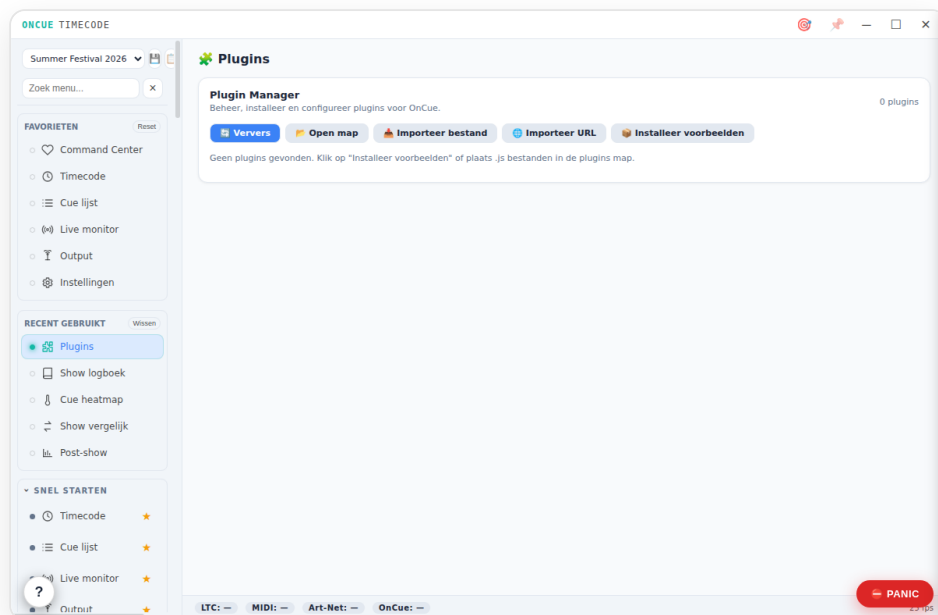
- 1 Klik op 'Installeer voorbeelden' om voorbeeldplugins te plaatsen, of voeg eigen .js-bestanden toe via 'Open map'.
- 2 Importeer een plugin via 'Importeer bestand' of via 'Importeer URL'.
- 3 Klik op 'Ververs' om de lijst opnieuw te laden; bij elke plugin kun je 'Laden'/'Stop', in-/uitschakelen of verwijderen.
- 4 Bekijk het paneel 'Plugin Fouten' en klik op 'Wis fouten' om foutmeldingen te wissen.

OPTIES

- Ververs — herlaadt de pluginlijst en toont hoeveel er geladen zijn
- Open map — opent de plugins-map om bestanden handmatig te plaatsen
- Importeer bestand — importeert een plugin uit een lokaal bestand
- Importeer URL — importeert een plugin via een webadres
- Installeer voorbeelden — plaatst meegeleverde voorbeeldplugins
- Wis fouten — wist de lijst met plugin-foutmeldingen

TIPS

- Een groen/rood bolletje per plugin schakelt in- of uitschakelen; het prullenbak-icoon verwijdert de plugin.



Lokale backup STARTER

Slaat lokaal automatische backups op naar een gekozen map (lokaal of cloud-sync zoals OneDrive, Google Drive of Dropbox) en herstelt eerdere backups.

ZO GEBRUIK JE HET

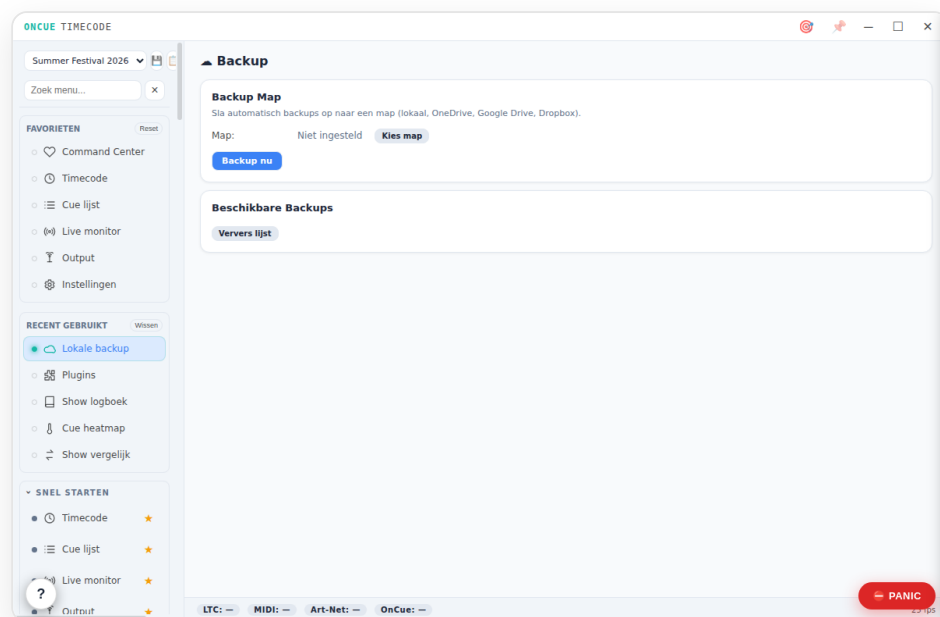
- 1 Klik op 'Kies map' om de backup-map in te stellen.
- 2 Klik op 'Backup nu' om direct een backup van shownaam, cues, instellingen, cue-log en crew op te slaan.
- 3 Klik op 'Ververs lijst' om de beschikbare backups te tonen.
- 4 Klik bij een backup op 'Herstellen' om die staat terug te zetten (de huidige cues worden overschreven).

OPTIES

- Kies map — stelt de doelmap voor backups in
- Backup nu — maakt direct een backup-bestand aan
- Ververs lijst — herlaadt de lijst met beschikbare backups
- Herstellen — zet een geselecteerde backup terug (na bevestiging)

TIPS

- Herstellen overschrijft de huidige cues; er wordt eerst om bevestiging gevraagd.



Command Center STARTER

Centraal dashboard voor diagnose van app-, website- en portalkoppeling, met een setup-wizard, snelle acties, sync-log en supportbestand.

ZO GEBRUIK JE HET

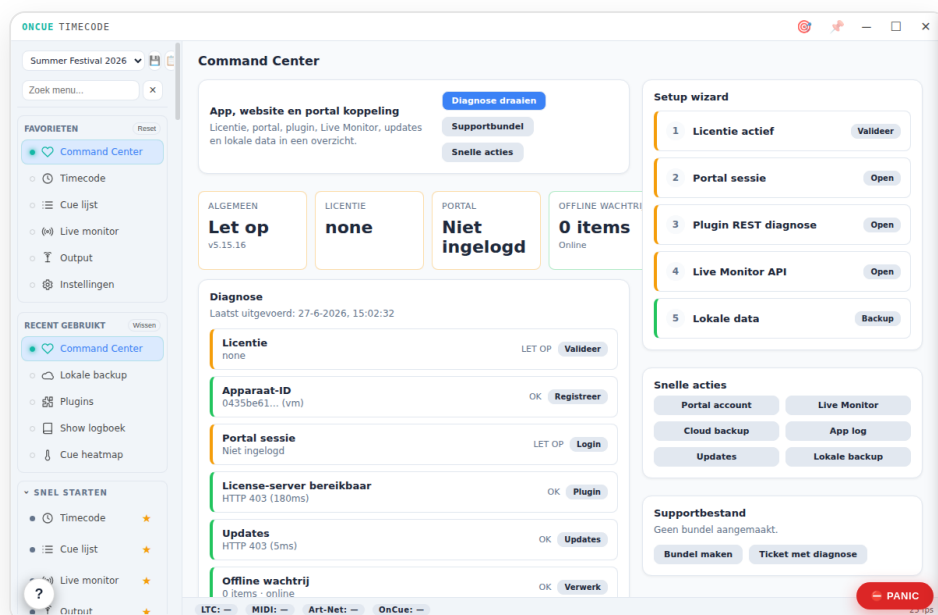
- 1 Open het Command Center; bij de eerste keer draait automatisch een diagnose.
- 2 Klik op 'Diagnose draaien' om de controles (licentie, portal-sessie, plugin, offline wachtrij, lokale data) opnieuw uit te voeren.
- 3 Doorloop de setup-wizard en gebruik per stap de knop (bijv. Valideer, Open, Backup) om problemen te verhelpen.
- 4 Klik op 'Supportbundel' of 'Bundel maken' om een diagnosebestand te genereren, of 'Ticket met diagnose' voor een supportticket.

OPTIES

- Diagnose draaien — voert alle systeemcontroles uit en toont de status
- Supportbundel / Bundel maken — maakt een supportbestand met diagnosegegevens aan
- Ticket met diagnose — opent een supportticket inclusief diagnose
- Ververs — herlaadt het sync-log
- Wis — wist het sync-log
- Snelle acties — snelkoppelingen naar Portal account, Live Monitor, Cloud backup, App log, Updates en Lokale backup

TIPS

- Het sync-log toont de laatste sync-verzoeken met HTTP-status en duur in milliseconden.



Audio bibliotheek STARTER

Beheert een bibliotheek met audiobestanden die je kunt importeren, beluisteren en naar cues slepen.

ZO GEBRUIK JE HET

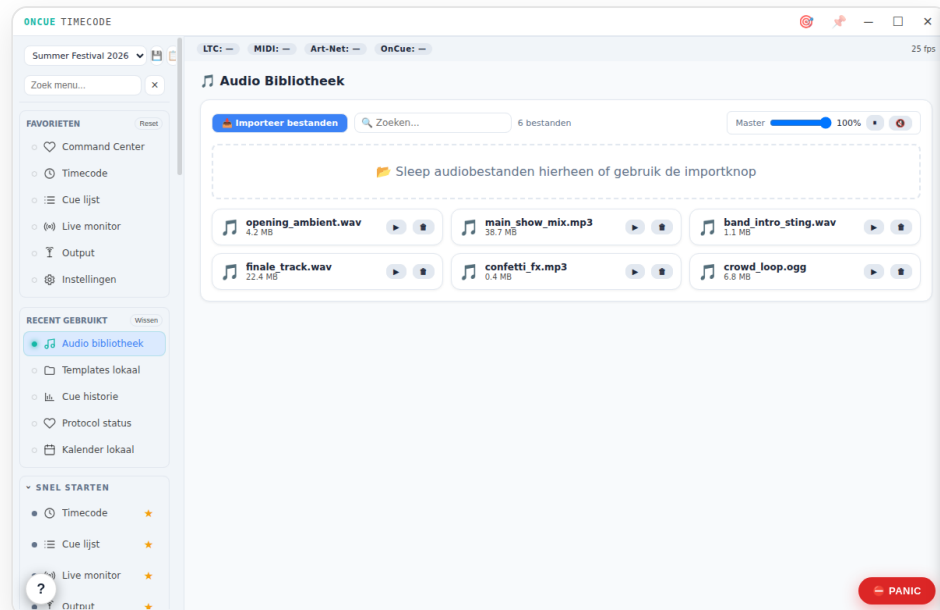
- 1 Klik op 'Importeer bestanden' om audiobestanden aan de bibliotheek toe te voegen.
- 2 Gebruik het zoekveld om op bestandsnaam te filteren; de teller toont het aantal bestanden.
- 3 Klik op het play-icoon bij een bestand om een preview te beluisteren.
- 4 Sleep een audiokaart naar een cue om het bestand te koppelen, of verwijder een bestand met het prullenbak-icoon.

OPTIES

- Importeer bestanden — voegt audiobestanden aan de bibliotheek toe

TIPS

- Bestanden worden gesorteerd op laatst gewijzigd; elke kaart toont de bestandsgrootte in MB.



Geluiden STARTER

Stelt hoorbare meldingen in voor belangrijke events en per afdeling een uniek geluid, zodat crew op gehoor herkent wat voor hen bedoeld is.

ZO GEBRUIK JE HET

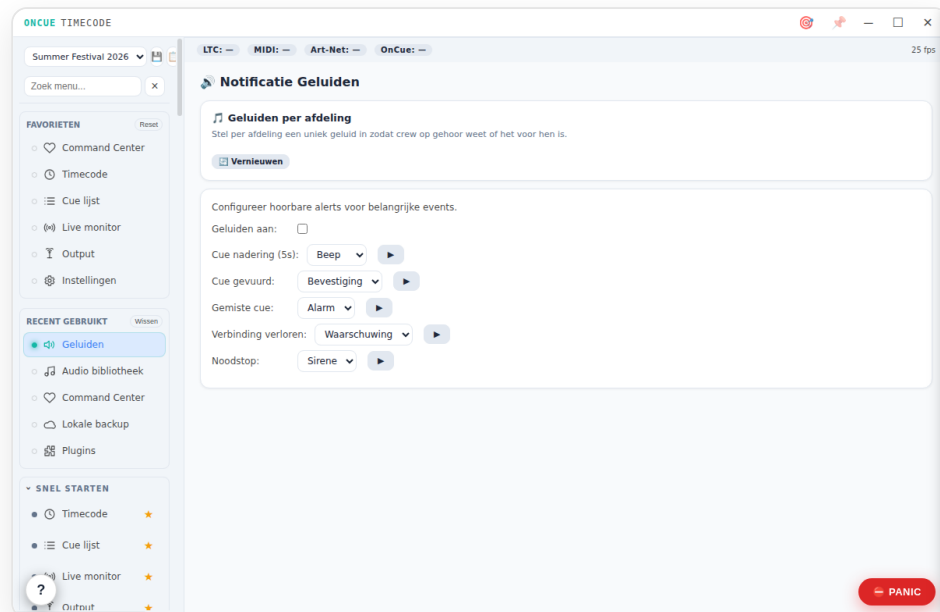
- 1 Zet 'Geluiden aan' om hoorbare meldingen in te schakelen.
- 2 Stel per event (cue-nadering, cue gevraagd, gemiste cue, verbinding verloren, noodstop) het gewenste geluid in.
- 3 Klik op 'Vernieuwen' om de afdelingslijst bij te werken aan de hand van de huidige cues.
- 4 Kies per afdeling een geluid uit de keuzelijst en klik op het play-icoon om het te beluisteren.

OPTIES

- Vernieuwen — herlaadt de lijst met afdelingen uit de cue-lijst
- Afspelen (play) — speelt het gekozen geluid van een afdeling af ter controle

TIPS

- Per-afdelinggeluiden verschijnen alleen wanneer cues met afdelingen zijn toegevoegd.



Live chat PRO

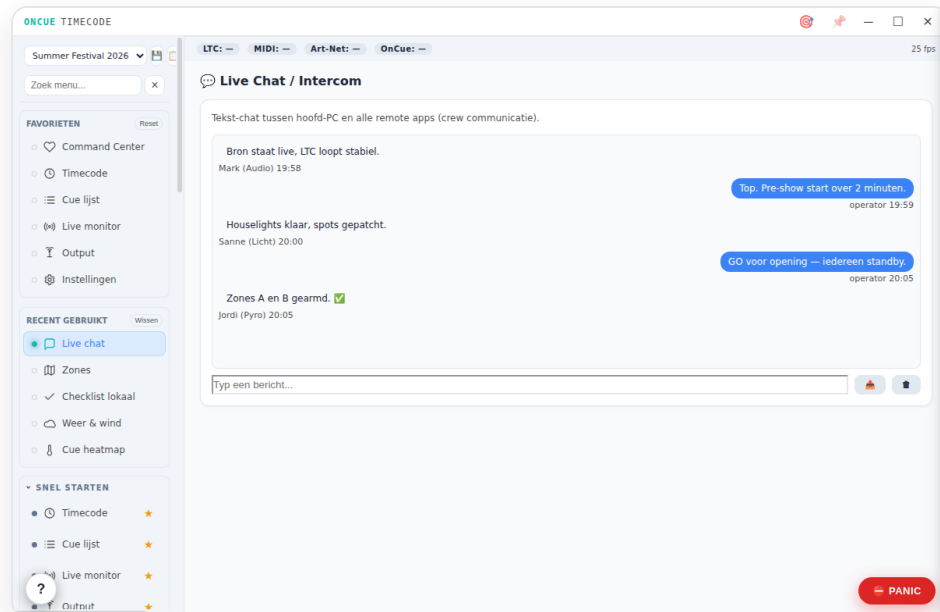
Tekst-chat/intercom tussen de hoofd-PC en alle verbonden remote apps voor crew-communicatie.

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Open Live Chat / Intercom; verzonden berichten worden tussen de hoofd-PC en remote apps gedeeld.
- 2 Typ een bericht en verstuur het met de verzendknop.
- 3 Volg de binnenkomende berichten in het chatvenster.
- 4 Klik op het prullenbak-icoon om de chatgeschiedenis te wissen.

OPTIES

- Versturen — verstuurt het ingetypte bericht naar de verbonden apps
- Wissen — wist de volledige chatgeschiedenis



Thema editor STARTER

Past het thema van de app aan met eigen kleuren of een van de voorgedefinieerde thema's.

ZO GEBRUIK JE HET

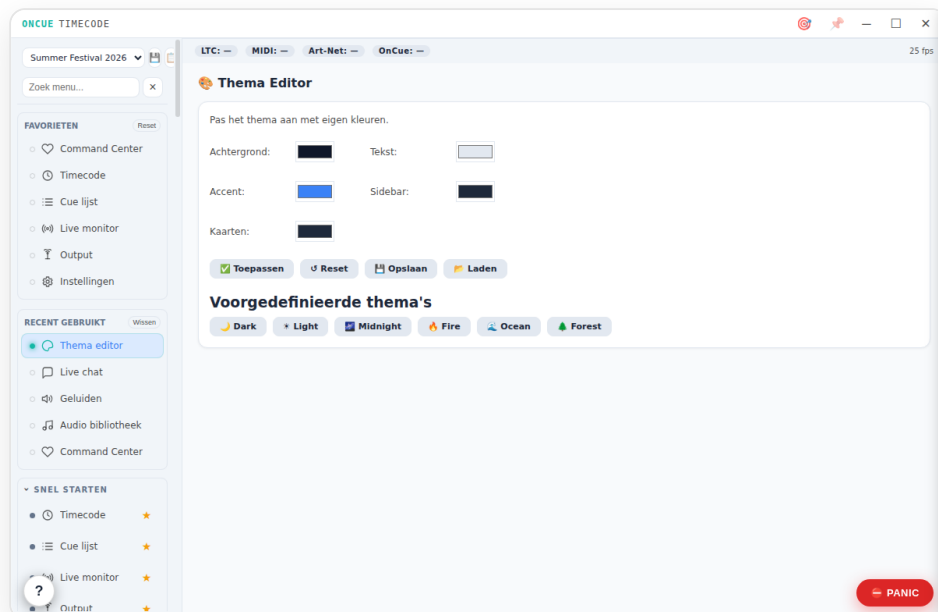
- 1 Kies een voorgedefinieerd thema (Dark, Light, Midnight, Fire, Ocean of Forest) als startpunt.
- 2 Pas de kleuren voor achtergrond, tekst, accent, sidebar en kaarten naar wens aan; de preview is direct zichtbaar.
- 3 Klik op 'Toepassen' om het thema actief te maken en op te slaan.
- 4 Klik op 'Opslaan' om het thema onder een naam te bewaren, of 'Laden' om een opgeslagen thema terug te halen.

OPTIES

- Toepassen — maakt het ingestelde thema actief en bewaart het
- Reset — zet het thema terug naar het standaard (Dark) thema
- Opslaan — bewaart het huidige thema onder een naam
- Laden — laadt een eerder opgeslagen thema op naam
- Dark / Light / Midnight / Fire / Ocean / Forest — laadt een voorgedefinieerd kleurenschema

TIPS

- De kleurkiezers tonen direct een live preview voordat je 'Toepassen' kiest.



Protocol status PRO

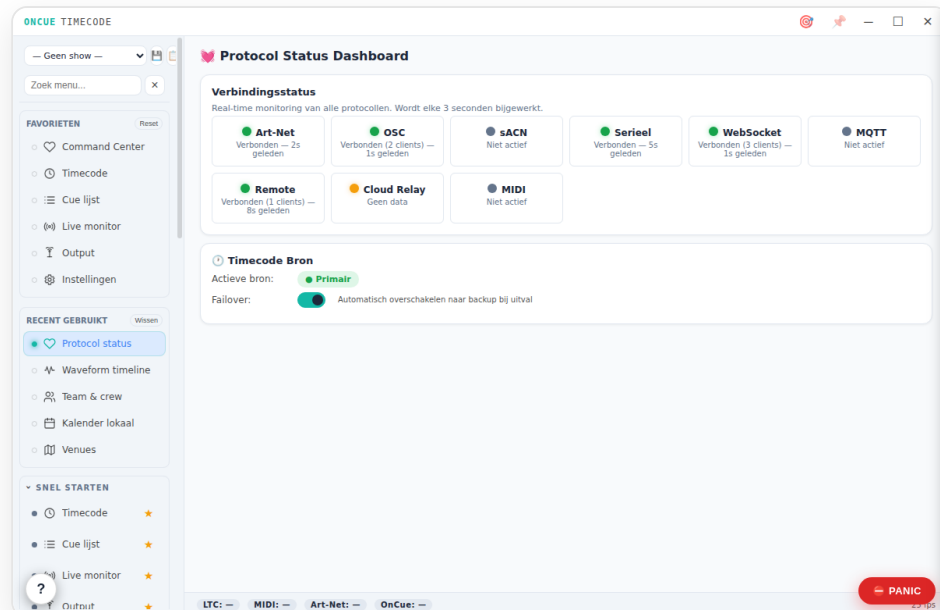
Real-time monitoring van alle protocollen (verbindingstatus) en de actieve timecode-bron, automatisch bijgewerkt.

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Open het Protocol Status Dashboard; de status wordt elke 3 seconden bijgewerkt.
- 2 Bekijk per protocol (Art-Net, OSC, sACN, Serieel, WebSocket, MQTT, Remote, Cloud Relay, MIDI) of het verbonden, stale of niet actief is.
- 3 Lees bij elk protocol details zoals aantal clients en hoe lang geleden voor het laatst data is ontvangen.
- 4 Bekijk onder 'Timecode Bron' de actieve bron en de failover-status.

TIPS

- Een groen bolletje betekent verbonden, een waarschuwing betekent 'geen data' en grijs betekent niet actief.



App log STARTER

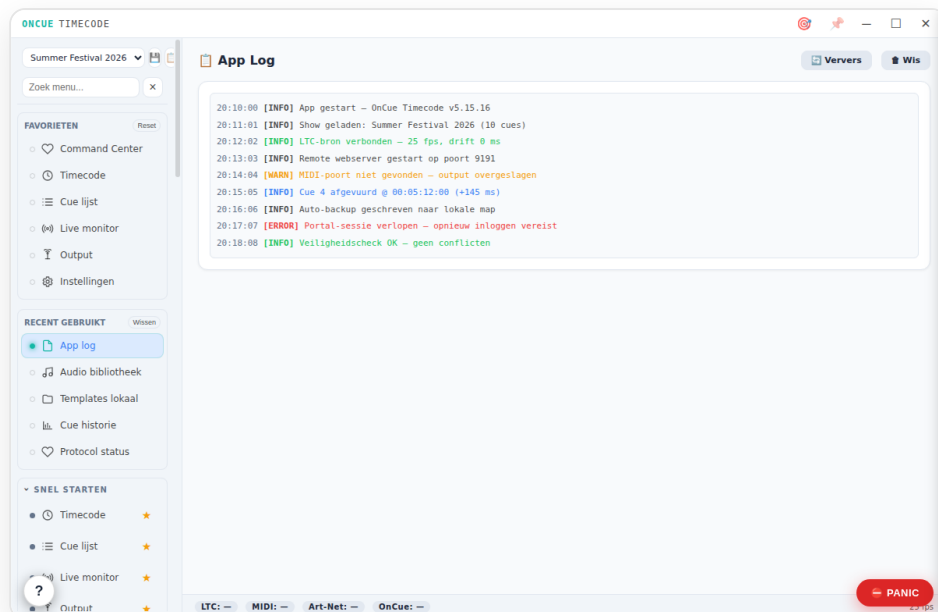
Toont de interne applicatie-logregels (info, waarschuwingen en fouten) voor diagnose en probleemoplossing.

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Klik op 'Ververs' om de laatste logregels (tot 500) te laden.
- 2 Lees de regels; ERROR-, WARN- en INFO-regels worden gekleurd weergegeven.
- 3 Scroll door het logvenster; het wordt automatisch naar de nieuwste regel gescrold.
- 4 Klik op 'Wis' om het logbestand te legen (na bevestiging).

OPTIES

- Ververs — herlaadt de laatste logregels uit het logbestand
- Wis — leegt het app-logbestand na bevestiging



Instellingen STARTER

Centrale instellingen voor thema (licht/donker en kleurthema's), taal, notificatie-geluiden, remote-update-frequentie, updates, cloud-backup en weergave-opties.

ZO GEBRUIK JE HET

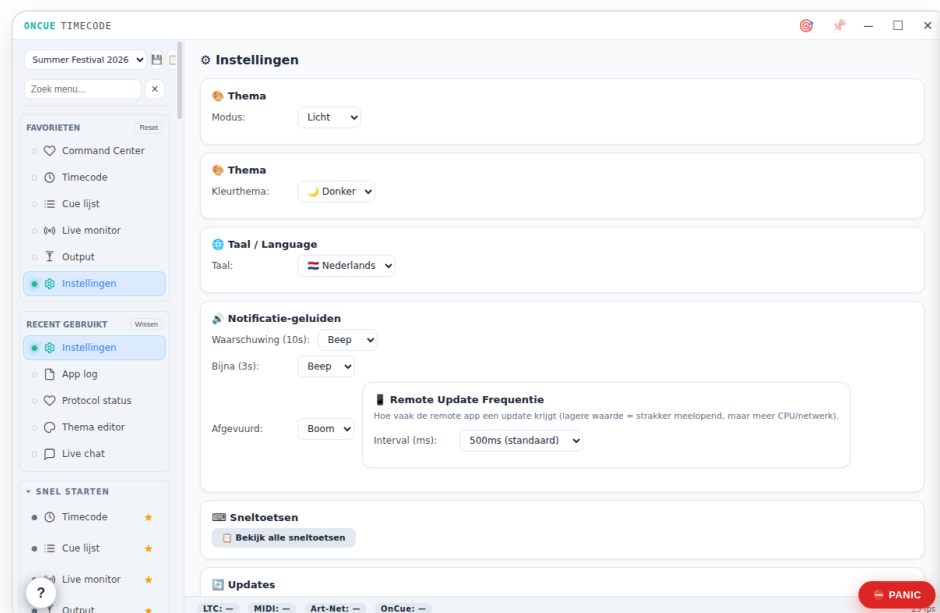
- 1 Kies bij 'Thema' de modus (donker/licht) of een kleurthema en stel bij 'Taal' de interfacetaal in (NL/EN/DE).
- 2 Stel de notificatie-geluiden in voor waarschuwing (10s), bijna (3s) en afgevuurd.
- 3 Pas bij 'Remote Update Frequentie' het interval in ms aan (lagere waarde = strakker meelopend, meer CPU/netwerk).
- 4 Klik onder 'Updates' op 'Controleer op updates' en stel optioneel cloud-backup (interval, URL, token, auto-backup) in.
- 5 Pas onder 'Weergave' de TC-grootte, offset en andere opties aan en beheer afdelingen, kleuren en custom logo.

OPTIES

- Bekijk alle sneltoetsen — opent een overzicht van alle sneltoetsen
- Nu Backup Maken — verstuurt direct een cloud-backup naar het ingestelde endpoint
- Controleer op updates — controleert via de OnCue licentieserver op nieuwe versies
- Releases — opent de releases-pagina in de browser
- NOODSTOP — ALLES STOPPEN — stopt alle outputs, timecode en stuurt stop naar verbonden apparaten (Ctrl+Shift+X)
- Backup / Herstellen — maakt een lokale backup of zet er een terug

TIPS

- Updates worden automatisch via de licentieserver gecontroleerd; een actieve licentie is vereist.
- Geplande backups kunnen automatisch op een vast interval (bijv. elk uur) draaien.



Toegankelijk STARTER

Toegankelijkheidsinstellingen voor weergave, audio en schermlezers, plus een sneltoetsenoverzicht en MIDI-output.

ZO GEBRUIK JE HET

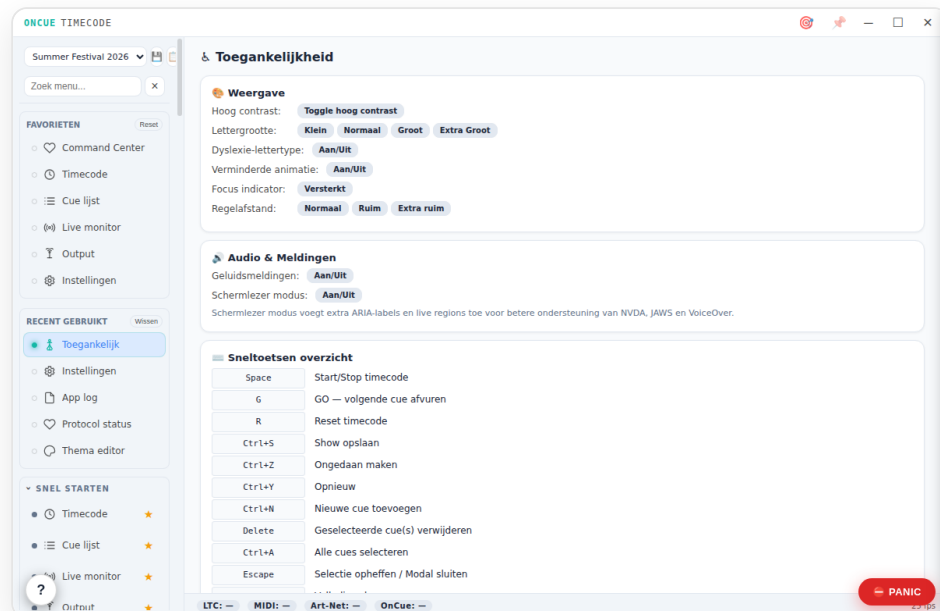
- 1 Stel onder 'Weergave' hoog contrast, lettergrootte (Klein t/m Extra Groot), dyslexie-lettertype, verminderde animatie, focus-indicator en regelafstand in.
- 2 Schakel onder 'Audio & Meldingen' geluidsmeldingen en schermlezer-modus aan of uit.
- 3 Bekijk het sneltoetsenoverzicht en selecteer eventueel een MIDI-output-poort voor notes bij cue-triggers.
- 4 Controleer de actuele staat onder 'Status' en gebruik 'Alles resetten naar standaard' om terug te zetten.

OPTIES

- Toggle hoog contrast — schakelt hoog contrast aan/uit
- Klein / Normaal / Groot / Extra Groot — stelt de lettergrootte in
- Versterkt — versterkt de focus-indicator
- Normaal / Ruim / Extra ruim — stelt de regelafstand in
- Aan/Uit — schakelt dyslexie-lettertype, animatie, geluidsmeldingen of schermlezer in/uit
- Alles resetten naar standaard — zet alle toegankelijkheidsopties terug

TIPS

- Schermlezer-modus voegt extra ARIA-labels en live regions toe voor NVDA, JAWS en VoiceOver.

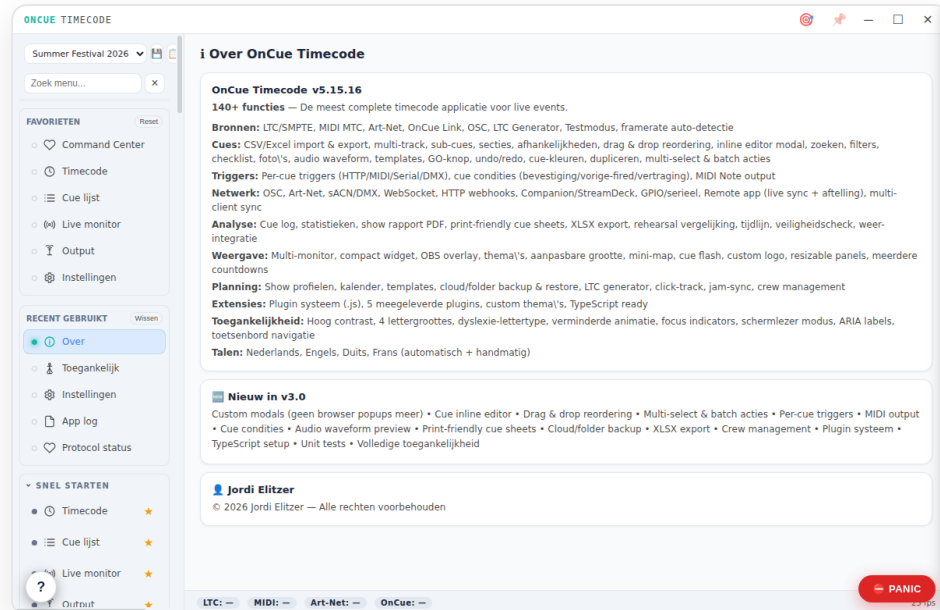


Over STARTER

Informatiescherm over OnCue Timecode met versie, een overzicht van functies (bronnen, cues, triggers, netwerk, analyse, weergave) en de auteur.

ZO GEBRUIK JE HET

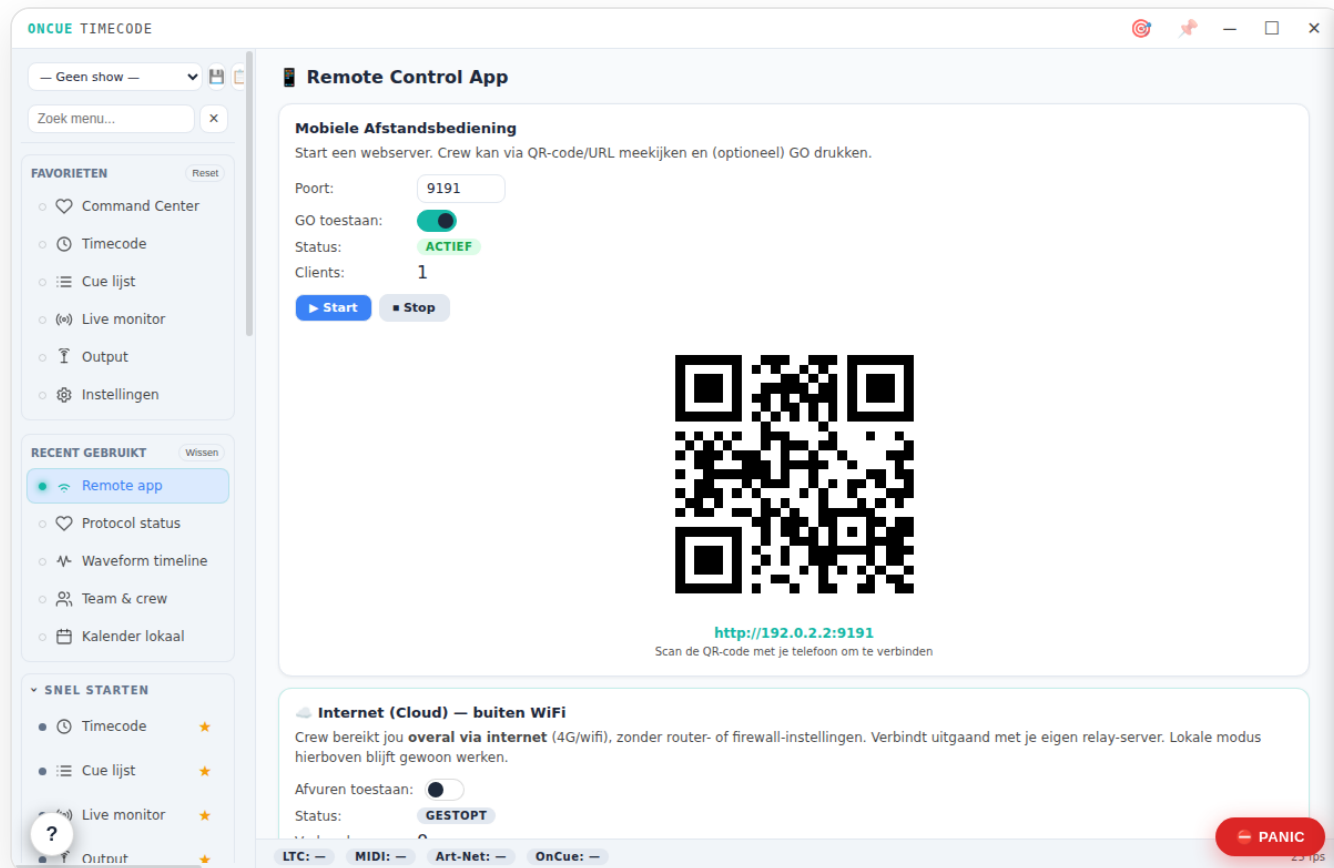
- 1 Open 'Over OnCue Timecode' om de huidige versie te zien.
- 2 Lees de samenvatting '140+ functies' en het wat-is-nieuw-blok.
- 3 Doorloop de functiecategorieën zoals bronnen, triggers, netwerk en analyse.
- 4 Bekijk de auteursvermelding (Jordi Elitzer).





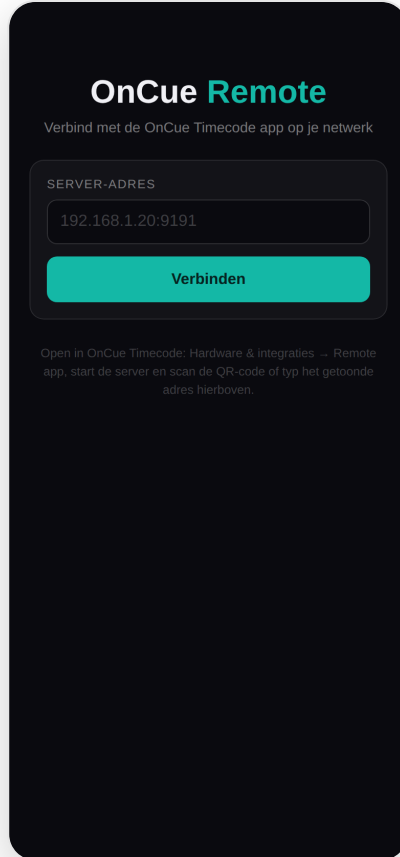
Met de Remote app volg en bedien je de show vanaf elke telefoon, tablet of laptop in de browser — verbonden met de OnCue-pc. Geen installatie nodig: je crew opent gewoon een webadres. Hieronder een complete doorloop met de remote echt in bedrijf.

- 1 **Start de remote-server.** Open op de OnCue-pc **Hardware & integraties** → **Remote app**, kies de poort (standaard 9191), zet **GO toestaan** aan als de crew cues mag afvuren, en klik op **Start**. De status springt op **ACTIEF** en er verschijnt een QR-code met het netwerkadres.

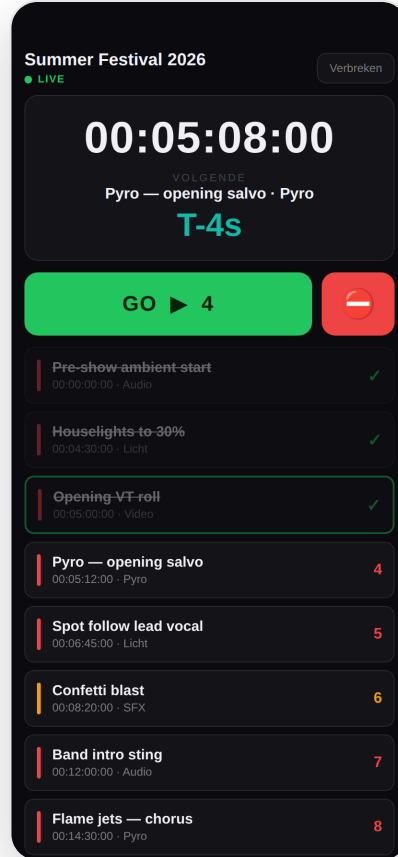


Stap 1 — de remote-server draait (Status: ACTIEF). Deel de QR-code of de URL met je crew.

- 2 **Verbinden.** De crew scant de QR-code met de telefoon of typt het adres in de browser. De mobiele remote-app vraagt eenmalig om het server-adres en verbindt; daarna kun je hem als webapp op het beginscherm zetten.
- 3 **Live dashboard.** Zodra verbonden zie je **LIVE**, de lopende timecode, de eerstvolgende cue met aftelling, en de volledige cuelijst — afgevuurde cues doorgestreept, de actieve cue gemarkeerd.
- 4 **Cue afvuren.** Druk op de groene **GO**-knop om de eerstvolgende cue af te vuren. De rode knop ernaast is de directe noodstop.

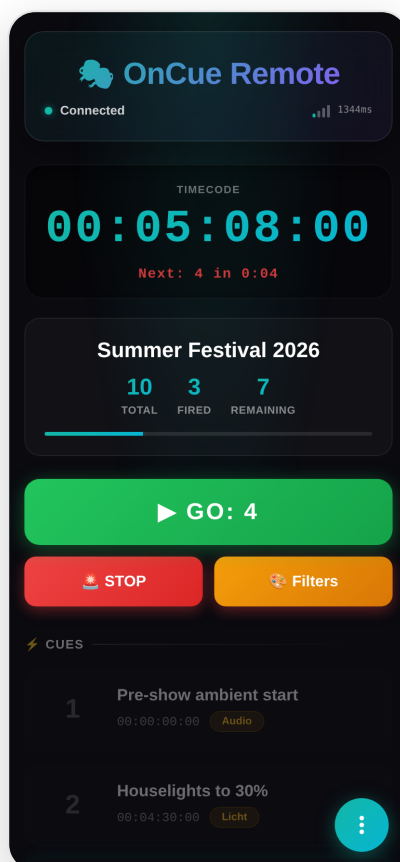


Stap 2 — verbinden met de server

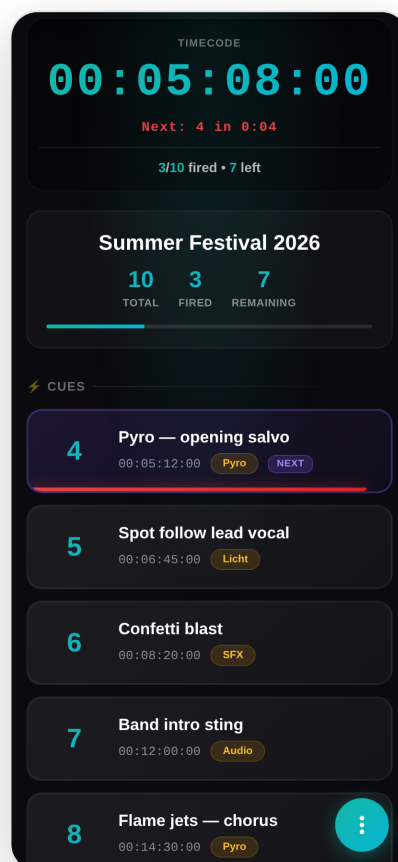


Stap 3-4 — live dashboard met GO

- 5 **Operator-interface in de browser.** Dezelfde server is ook bereikbaar als operator-interface (op bijv. een laptop): grote timecode, show-voortgang (afgevuurd / resterend), **GO** en **STOP**, plus afdelingsfilters om alleen relevante cues te tonen.
- 6 **Operator-modus.** Schakel naar een opgeschoond, afleidingsvrij scherm met alleen de grote timecode, de aftelling naar de volgende cue en de komende cues — ideaal als confidence-monitor naast de mengtafel.



Stap 5 — operator-interface (GO / STOP / filters)



Stap 6 — operator-modus (confidence-monitor)

Rollen, PIN & noodstop. Beveilig de remote met PIN-codes per rol: een **Operator** mag Fire/GO/Stop, een **Viewer** mag alleen meekijken. Met de optie **Internet (Cloud)** bereikt je crew je ook buiten het wifi-netwerk (4G/wifi), zonder router- of firewall-instellingen. De rode **STOP**-knop op elk remote-scherm legt alle firing direct stil.



Werk sneller met deze toetscombinaties.

F1 / ?	Sneltoetsen tonen
Esc	Overlay/modal sluiten
Ctrl+K	Command palette
Ctrl+L	Show Lock aan/uit
F9	Operator-scherm
F8	Panic / blackout
F11	Volledig scherm
Ctrl+S	Show opslaan
Ctrl+Z	Ongedaan maken
Ctrl+Shift+Z / Ctrl+Y	Opnieuw
Space	Test start/stop
G	GO — volgende cue afvuren
R	Test-timecode resetten
↑ / ↓	Timecode ±1 s
Shift+↑ / ↓	Timecode ±10 s
N	Nieuwe cue
Delete	Geselecteerde verwijderen
Ctrl+A	Alles selecteren
Shift+klik	Bereik selecteren
Ctrl+klik	Selectie toggelen
Ctrl+D	Selectie dupliceren
Ctrl+E	Cues exporteren
Ctrl+P	Cue sheet printen
Ctrl+B	Nu back-uppen
M	Alle audio dempen
P	Audio pauze/hervat



OnCue Timecode kent drie abonnementen. Een hoger abonnement ontgrendelt alles van het niveau eronder.

Starter

De basis: timecode-ontvangst, cue-lijst, secties, lokale shows, agenda, checklists, venues, remote-meekijken en lokale back-up.

Pro

Alle sync-protocollen (LTC, MIDI, Art-Net, OSC, sACN, MSC, MQTT...), output, master/slave, simulator, rehearsal, statistieken, rapporten, plugins en live samenwerking.

Ultimate

Pyro & Explo TX2-70K, productdatabase, zones, ignition map, veiligheid & NEM-rapport en Rentman-integratie.

Functies in deze handleiding zijn gemarkeerd met **STARTER** **PRO** of **ULTIMATE** om aan te geven vanaf welk abonnement ze beschikbaar zijn.